100 % KAUFBERATUNG

DIE HITS FÜR ALLE SYSTEME IN EINEM HEFT!
PC, PLAYSTATION2, XBOX, GAMECUBE, GBA

VIDEO GAMES AKTUELL

02/2004

nur 1,99 EURO MIT CD!

ANNO 1602
DER AUFBAU-STRATEGIE-SUPERHIT

PC VOLL VERSION

1. Deutschlands erster Test!
+ Extra Tipps & Tricks

HALO 2

Jetzt alle Fakten im riesigen Test: Bombastgrafik, sensationelle Story-Wendungen und jede Menge Tipps!

THE GETAWAY: BLACK MONDAY

Top oder Flop? Sonys GTA-Konkurrent im Härtetest!

METROID PRIME 2

Schon gespielt: Mega-Action mit sensationeller Optik!

grand theft auto San Andreas

MEGATEST, CHEATS, LÖSUNG

Das beste Spiel der Welt: Info-Lawine auf 11 Seiten!

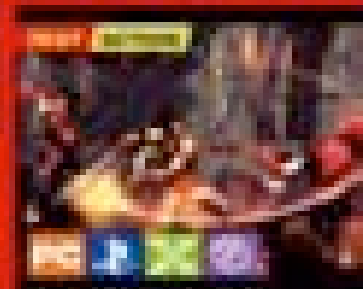
PC

MEDAL OF HONOR: PACIFIC ASSAULT

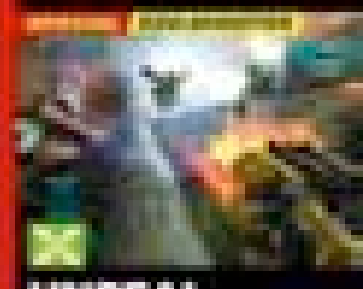
Mitten in Pearl Harbor!

METAL GEAR SOLID 3:

Schleichen, Meucheln, Rauch



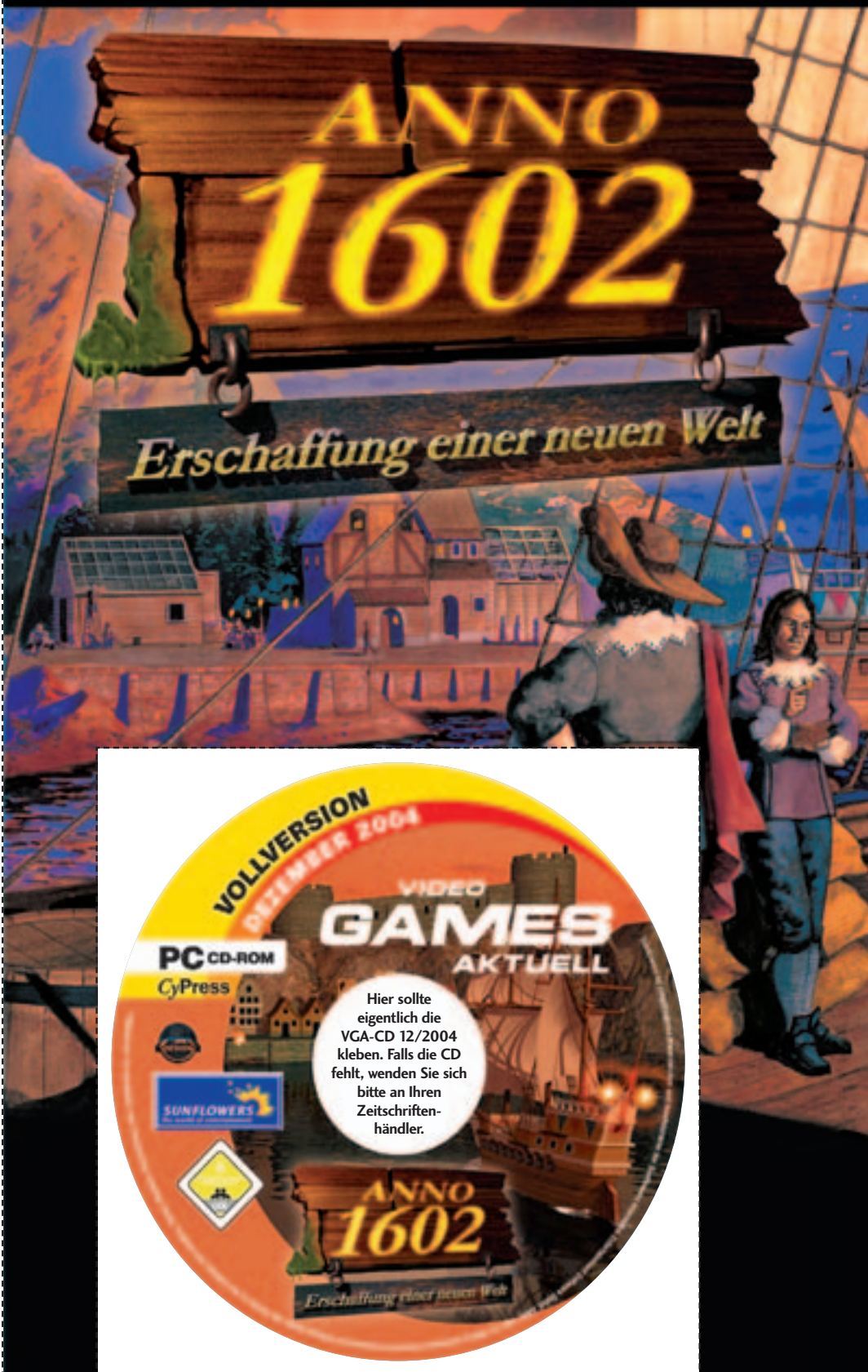
PRINCE OF PERSIA 2



UNREAL CHAMPIONSHIP 2

Schon gespielt: Infos + Bilder!

TIPPS & TRICKS: GTA: SAN ANDREAS – GELD, WAFFEN, FRAUEN, FAHRZEUGE, MINIGAMES, TIPPS, CHEATS U.V.M.


ANNO
1602
Erschaffung einer neuen Welt
VOLLVERSION
DEZEMBER 2004
VIDEO
GAMES
AKTUELL
PC CD-ROM
CyPress
SUNFLOWERS
Hier sollte eigentlich die VGA-CD 12/2004 kleben. Falls die CD fehlt, wenden Sie sich bitte an Ihren Zeitschriften-händler.
ANNO
1602
Erschaffung einer neuen Welt

VOLLVERSION
PC CD-ROM

Bauen, handeln, Kriege führen: Erkunden Sie die Welt und beweisen Sie taktisches Geschick.

HANDBUCH

Die ausführliche Bedienungsanleitung zu "Anno 1602" ist als PDF-Datei (lesbar mit dem Programm Acrobat Reader) auf der CD-ROM enthalten. Öffnen Sie mit dem Windows-Explorer den Ordner "Handbuch" und doppelklicken Sie auf die Datei "Handbuch.pdf".

Falls Sie noch keinen Acrobat Reader besitzen, können Sie ihn gemeinsam mit dem Spiel über das Setup-Menü von der CD auf Ihren PC installieren.

▲ **HANDBUCH:** Auf 82 Seiten erfahren Sie alles Wichtige zu Bedienung und Spielablauf.

INSTALLATION

Legen Sie die CD-ROM in das Laufwerk Ihres Computers. Ist die Autostart-Funktion unter Windows aktiviert, erscheint jetzt automatisch ein Menü. Wählen Sie "Installieren". Sollte Autostart deaktiviert sein, klicken Sie im Windows-Explorer auf das CD- beziehungsweise auf das DVD-Laufwerk-Icon, um den Inhalt der CD einzusehen. Doppelklicken Sie dann die Datei "Autorun.exe", um ins Startmenü des Spiels zu gelangen. Über den Menüpunkt "Installieren" beginnen Sie anschließend das Setup.

Für die Installation benötigen Sie 553 MB freien Speicherplatz. Wenn Ihnen der Setup-Assistent mitteilt, dass Sie nicht über ausreichend Speicherplatz verfügen, klicken Sie im Fenster "Zielpfad wählen" auf "Durchsuchen". Es könnte sein, dass Ihre Festplatte in Partitionen unterteilt ist. Möglicherweise ist auf Laufwerk "C:" – auf dem das Spiel standardmäßig installiert wird – nicht genügend Platz. Mit der Option "Durchsuchen" können Sie selbst die Partition bestimmen, auf der das Spiel installiert werden soll. Haben Sie einen Pfad angewählt, z.B. "D:\Spiele" wird dort automatisch ein Verzeichnis mit dem Namen "Anno 1602" erstellt.

▲ **INSTALLATION:** Der Assistent leitet Sie durch den Installations-Vorgang – schnell und einfach!

SPIELSTART

Nach der Installation starten Sie das Spiel über das Windows-Startmenü. Dort liegt der Ordner "Anno 1602". Hier finden Sie auch den Eintrag "Handbuch".

DEINSTALLATION

Um das Spiel wieder von der Festplatte zu löschen, klicken Sie auf den Eintrag "Anno 1602 deinstallieren" im "Anno 1602"-Ordner des Startmenüs.

SYSTEMANFORDERUNGEN

Prozessor: mind. Pentium 100 Mhz
Betriebssystem: Windows 95/98/ME/2000/XP
Festplatte: mind. 553 MB freier Speicher
Hauptspeicher (RAM): mind. 16 MB Speicher
Grafikkarte: mind. DirectX-6-kompatibel
Soundkarte: mind. DirectX-6-kompatibel
CD-ROM-Laufwerk: mind. 4-fach Geschwindigkeit

VOLLVERSION PC CD-ROM

Erschaffen, entdecken, erleben: Dieses packende Strategiespiel wird Sie begeistern!

▲ **VIELFÄLTIG:** In Anno 1602 erforschen Sie eine neue Welt, besiedeln einsame Inseln, bauen Farmen auf und erstreiten sich mit Kanonengewalt neues Land.

Das mehrfach ausgezeichnete "Anno 1602" verspricht viele fesselnde Strategie-Abende. Wollen Sie ein erfolgreicher Kaufmann sein? Bitte sehr: Bauen Sie Ihre Handelsflotte auf und verschiffen Sie mehr als 20 verschiedene Waren – von Gold über Tabak bis hin zu edlen Gewürzen. Oder greifen Sie zu Schwert und Kanone und räumen Sie den Kontrahenten die wertvollen Güter aus dem Speicher. Frei nach dem Motto: Lieber gut gekämpft als schlecht verhandelt. Packende Strategie!

KINDERLEICHTER EINSTIEG

Im Einzelspieler-Modus stehen Ihnen drei Spielvarianten zur Auswahl: Das leicht verständliche Einführungsspiel legen wir Ihnen wärmstens ans Herz. Hier werden Sie bei den ersten Schritten an die Hand genommen und lernen spielend die wichtigsten Tätigkeiten kennen: Wie baue ich Gebäude? Wie produziere ich Nahrungsmittel? Wie bezwinge ich meinen Gegner im Kampf? In mehreren Abschnitten werden dabei alle relevanten Aktionen ausführlich in Sprechblasen und Textfenstern erläutert.

Lange Reise heißt das erste Szenario des Kampagnen-Modus. Jede Mission hält eine spezielle Aufgabe für Sie bereit.

Beim Endlosspiel starten Sie mit nur einem Schiff und reichlich Goldstücken ins Abenteuer. Siedeln Sie sich auf einer Insel an und bauen Sie Ihr Imperium auf. Mit unseren Cheats (Kasten "Cheats – Güter im Überfluss") können Sie sich auch ohne Umwege Ihr Kontor mit allerlei Gütern füllen. Damit sind Sie den Mitstreitern garantiert immer eine Schiffslänge voraus.

CHEATS

GÜTER IM ÜBERFLUSS

Mit unseren Schummelcodes (Cheats) kommen Sie ganz einfach an große Mengen Gold, Eisenerz, Alkohol und an andere wichtige Güter.

So funktioniert's: Bauen Sie ein Kontor. Nun klicken Sie mit der Maus auf das Kontor und lassen Sie den Mauszeiger an dieser Stelle (wichtig!). Drücken Sie dann die Tasten [Strg], [Alt], [Shift] und [W] gleichzeitig. Jetzt erscheint unten links ein Cursor. Geben Sie die Zahl "2061" ein. Drücken Sie [Return] und gleich danach [A]. Betätigen Sie nun erneut die Tasten [Strg], [Alt], [Shift] und [W]. Nun können Sie eine der nachfolgenden Nummern eingeben und diese mit [Return] bestätigen. Drücken Sie danach erneut [A] und halten Sie die Taste kurz gedrückt. Sie erkennen nun an dem roten Balken neben der betreffenden Ware, wie sich Ihr Speicher füllt.

Ware	Nummer
Eisenerz	2
Gold	3
Wolle	4
Zuckerrohr	5
Tabak	6
Schlachtvieh	7
Korn	8
Mehl	9
Eisenwaren	10
Schwerter	11
Musketen	12
Kanonen	13
Nahrung	14
Zigarren	15
Gewürze	16
Kakao	17
Alkohol	18
Stoffe	19
Kleidung	20
Schmuck	21
Werkzeug	22
Holz	23
Ziegel	24

ANNO 1602 – ERSCHAFFUNG EINER NEUEN WELT

Hier finden Sie Antworten auf die wichtigsten Einsteigerfragen:

■ **Was bedeuten die rotierenden Fragezeichen über meinen Handwerksbetrieben und Farmen?**

Die sich drehenden Fragezeichen deuten darauf hin, dass die Auslastung der Betriebe nicht optimal ist. Um Genaueres zu erfahren, klicken Sie zunächst auf das große Fragezeichen-Icon im Menü, um in den Infomodus zu kommen. Klicken Sie danach auf das Gebäude, über dem sich ein Fragezeichen dreht. Sie sehen dann im Menü die prozentuale Auslastung des Betriebes. Ist diese sehr gering, überprüfen Sie bitte, ob der Betrieb mit den notwendigen Rohstoffen hinreichend versorgt ist, und ob die Waren über eine Straßenanbindung von den Marktkarren abtransportiert werden können.

■ **Ich möchte die auf den Produktionskarten abgebildeten Gebäude errichten, kann Sie aber im Baumenü nicht finden. Wieso?**

Die meisten Gebäude können erst dann gebaut werden, wenn Ihre Pioniere eine bestimmte Stufe von Wohlstand und Zufriedenheit sowie ausreichend technisches Wissen erlangt haben. Je weiter sich Ihre Bevölkerung entwickelt, desto mehr und desto anspruchsvollere Gebäude stehen Ihnen automatisch zur Verfügung. Diese Gebäude erscheinen nach und nach im Baumenü. Bedenken Sie jedoch, dass der Bau größerer Gebäude, Handwerksbetriebe oder Verteidigungsanlagen größere Mengen von Rohstoffen und Geld sowie eine bestimmte Einwohnerzahl voraussetzt.

Mehr Antworten auf Ihre Fragen sowie ausführliche Erläuterungen zu den Gebäuden und Produktionswegen erhalten Sie im umfangreichen Handbuch und in der Liesmich-Datei. Beides öffnen Sie über den Ordner "Anno 1602" im Windows-Startmenü.

▲ **VIELLEICHT ABREISSEN?** Das Fragezeichen (1) weist auf eine geringe Auslastung des Forsthauses hin.

▲ **VIELZAHL:** Bei (1) sehen Sie Ihren Kontostand. Der erhöht sich durch Steuern und Verkaufserlöse. Die Schaffarm (2) liefert Rohstoffe für die Webstube (3).

DIE TASTENBELEGUNG IM ÜBERBLICK

- F2 = Zoomstufe 1 – Detailansicht
- F3 = Zoomstufe 2 – Normalansicht
- F4 = Zoomstufe 3 – Vogelperspektive
- F5 = normale Spielgeschwindigkeit
- F6 = doppelte Spielgeschwindigkeit
- F7 = vierfache Spielgeschwindigkeit
- F8 = Verletzte auswählen
- F9 = Infanterie auswählen
- F10 = Musketiere auswählen
- F11 = Kavallerie auswählen
- F12 = Kanoniere auswählen
- Y = Ansicht des Spielbildschirms nach links drehen
- X = Ansicht des Spielbildschirms nach rechts drehen
- O = Optionsmenü
- D = Diplomatiemenü
- L = Speichern/Laden
- B = Baumenü
- I = Infomodus
- F = Filmsequenzen und Sprachausgaben
- W = Weiße Fahne hissen und aufgeben
- S = Schiffsauswahlliste
- C = Städteauswahlliste
- Strg + 1-9 = Abspeichern von Truppen
- 1-9 = Auswahl von Truppen

MEHRSPIELER-MODUS:

- Alt + 1 = Chat-Nachricht an roten Spieler
- Alt + 2 = Chat-Nachricht an blauen Spieler
- Alt + 3 = Chat-Nachricht an gelben Spieler
- Alt + 4 = Chat-Nachricht an weißen Spieler
- Alt + 5 = Chat-Nachricht an alle Spieler

▲ **VIELE GRUPPEN:** Sie wählen aus Gebäudearten wie Handwerksbetrieben (1) oder Verteidigungsgebäuden (2).

VGA LOS GEHT'S

"JA IS' DENN HEUT SCHO' WEIHNACHTEN?"

Ja, bei uns schon! Denn auch diesen Monat heißt es auf dem VGA-Titel: "Deutschlands erster Test!" Nach dem Exklusivbericht über den PS2-Hit-Shooter "Killzone" im letzten Heft bescheren wir Ihnen jetzt die Test-Premiere des momentan bedeutendsten Xbox-Spiels: "Halo 2". Und damit Sie die Welt auch garantiert retten, unterstützen wir Sie mit vielen Tipps!

Beschenkt werden VGA-Leser auch auf unserer CD: Mit der Vollversion von "Anno 1602" legen wir Ihnen nicht nur eines der erfolgreichsten, sondern auch eines der besten PC-Spiele der zurückliegenden Jahre unter den Tannenbaum. Nie zuvor war so viel Spielspaß so preisgünstig – fast geschenkt!

Haben Sie sich schon "GTA: San Andreas" einpacken lassen? Nein? Dann haben wir ab Seite 44 den ultimativen Tipp für Ihren Wunschzettel. Falls Sie schon stolzer Besitzer dieses Überspiels sein sollten, dürfen Sie ab Seite 108 Geheimnisse und Tricks auswickeln, die Sie bestimmt brennend interessieren. Da lohnt sich der Blick durchs Schlüsselloch. Ich wünsche Ihnen viel Spielspaß mit der neuen Videogames Aktuell!

T. Szedlak

THOMAS SZEDLAK
Chefredakteur

TITELTHEMA

HALO 2

DAS PREISGÜNSTIGE MAGAZIN MIT VOLLVERSION!

Warum mehr bezahlen?
Die Hits für alle Systeme in einem Heft!

Einlegen und losspielen!
Jede Ausgabe mit PC-Vollversion!

www.GAMESAKTUELL.de
Service, Abo, Forum und vieles mehr!

JEDEN MONAT NEU! DIE NÄCHSTE VGA ERSCHEINT AM 15.12.2004

VIDEO GAMES AKTUELL

AUSGABE DEZEMBER 2004

16 NEWS

Was tut sich in der Spielewelt?
News zu allen Systemen lesen Sie hier.

16 PC-News
18 PS2-News
22 Xbox-News
24 GameCube-News
90 Handheld-News
94 Handy-Games
96 Hardware-News

92 GBA-TESTS

92 Grand Theft Auto Advance
92 Mario vs. Donkey Kong
92 The Legend of Zelda: The Minish Cap

100 TIPPS & TRICKS

100 Inhalt
100 Aktuelle Cheats
108 ▶ GTA: San Andreas

26 SERVICE

30 Aktuelle Termine
26 Charts
34 Das VGA-Gewinnspiel
28 Most Wanted
26 Preisvergleich
26 Pressespiegel
86 Testübersicht
86 Topspiele

04 RUBRIKEN

05 Editorial
06 Inhalt
116 Im nächsten Heft…
99 Impressum
98 Leserbriefe
08 VGA-Vollversion: Beschreibung
04 VGA-Vollversion: Installation

12 SPEZIAL

14 ▶ Metal Gear Solid 3: Snake Eater
12 ▶ Unreal Championship 2: The Liandri Conflict

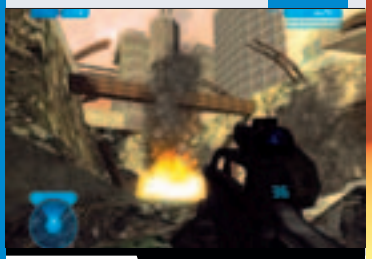
35 TEST

35 Testcenter
82 Athens 2004
80 BDFL Manager 2005
80 Club Football 2005
66 Counter-Strike Source
56 Die Urbz: Sims in the City
70 EyeToy: Play 2
78 FlatOut
72 Ghost Recon 2
42 GoldenEye: Rogue Agent
82 Grosse Haie – kleine Fische
44 ▶ GTA: San Andreas
48 GTR: FIA GT Racing
36 ▶ Halo 2
60 Jak 3
79 Kingdom under Fire
74 Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude
50 ▶ Medal of Honor: Pacific Assault
58 ▶ Metroid Prime 2: Echos
64 Mortal Kombat: Deception
78 Paper Mario: Die Legende vom Äonentor
62 ▶ Prince of Persia: Warrior Within
68 Rollercoaster Tycoon 3
71 SingStar: Party
79 Spyro: A Hero's Tail
78 Tales of Symphonia
54 ▶ The Getaway: Black Monday
52 WWE Smackdown! vs. Raw

84 BUDGET-TESTS

84 The Legend of Zelda: The Wind Waker
85 Weitere Budget-Highlights

TEST 36



HALO 2

▲ SEITE 36: Master Chiefs neue Abenteuer überzeugen auf ganzer Linie!

GTA: SAN ANDREAS

▲ SEITE 44: Groß, größer, San Andreas – das beste PS2-Actionspiel?

GTR: FIA GT RACING

▲ SEITE 48: Die ultimative Rennsimulation für Ihren PC!

METROID PRIME 2: ECHOES

▲ SEITE 58: Die Dunkelheit naht!

PRINCE OF PERSIA 2: WARRIOR WITHIN

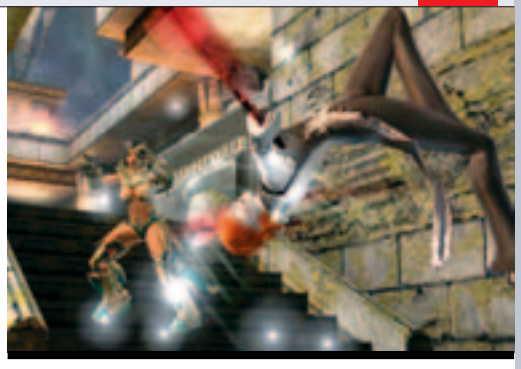
▲ SEITE 62: Kampf und Akrobatik!

▶ Unsere Titelthemen sind mit einem Pfeil markiert.

SPECIAL 12

Die Unreal-Serie war schon immer mehr als nur Laufen und Ballern. Im neuesten Teil überbrücken Sie mit athletischen Moves weite Distanzen und schlagen mit Ihren Schwertern feindliche Geschosse zurück zum Absender.

▶ **SEITE 12:** UC2 bietet spektakuläre Moves und grandiose Optik.



UNREAL CHAMPIONSHIP 2

Der Auftrag von Soldat Snake hat sich geändert: Seine alte Mentorin Boss ist übergelaufen und muss festgenommen werden. Die aktuellsten Fakten zu Konamis Agententhriller gibt's im MGS3-Special.

▶ **SEITE 14:** Solid Snake schlägt sich durch den virtuellen Dschungel.

METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER

SERVICE 30

TERMINE/TOPSPIELE

▲ **SEITE 30/88:** Aktuelle und künftige Spiele-Hits übersichtlich geordnet.

TIPPS 108

GTA: SAN ANDREAS

▲ **SEITE 108:** Sieben Seiten Tipps für einen schnellen Einstieg.

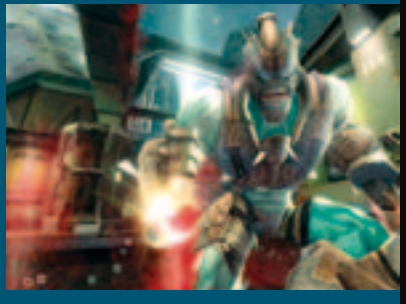
ALLE SPIELE VON A-Z

Athens 2004 82
Baten Kaitos 24
Batman Begins 18
BDFL Manager 2005 80
Bioshock 16
Blood Will Tell 20
Boiling Point – Road to Hell 16
Club Football 2005 80
Cold Fear 20
Commandos: Strike Force 16
Counter-Strike Source 66
Dead or Alive Ultimate 22
Die Sims 2 106
Die Sims brechen aus 102
Die Urbz: Sims in the City 56
Donkey Kong Jungle Beat 24
Downhill Domination 100
Dragon Ball Z Budokai 2 100
EyeToy: Play 2 70
FIFA Street 24
FlatOut 78
Full Spectrum Warrior 105
Gangland 103
Ghost Recon 2 72
GoldenEye: Rogue Agent 42
Grand Theft Auto Advance 92
Grosse Haie – kleine Fische 82
Grand Theft Auto: San Andreas 44, 108
GTR: FIA GT Racing 48
Halo 2 36
Haunting Ground 20
Hermann Maiers Ski World Cup 2005 20
Hitman: Contracts 100, 101
Jak 3 60
Juiced 18
King Kong 18
Kingdom under Fire: The Crusaders 79
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude 74
Mario Party 6 24
Mario vs. Donkey Kong 92
Mech Assault 2: Lone Wolf 22
Medal of Honor: Pacific Assault 50
Metal Gear Solid 3: Snake Eater 14
Metroid Prime 2: Echoes 58
Mortal Kombat: Deception 64
Mortal Kombat: Shaolin Monks 18
NHL 2005 101
Paper Mario: Die Legende vom Äonentor 78
Prince of Persia: Warrior Within 62
Pro Evolution Soccer 4 103
Project: Snowblind 21
Resident Evil 4 . . . . . 18, 24
Rollercoaster Tycoon 3 68
Samurai Western 21
Shadow Ops: Red Mercury 105
SingStar: Party 71
Splinter Cell 105
Spy Fiction 106
Spyro: A Hero's Tail 79
Stubbs the Zombie in Rebel without a Pulse 22
Tales of Symphonia 78
The Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay 16
The Elder Scrolls 4: Oblivion 16
The Getaway: Black Monday 54
The Legend of Zelda: The Minish Cap 92
The Legend of Zelda: The Wind Waker 84
Tiger Woods PGA Tour 2005 102
Unreal Championship 2: The Liandri Conflict 12
Warcraft 3: Reign of Chaos 106
Warhammer 40.000: Dawn of War 103
Windows 2000 104
WRC3 104
WWE Smackdown! vs. Raw 52
WWE: Day of Reckoning 105

Unreal CHAMPIONSHIP 2
THE LANDAI CONFLICT

▲ **VIELFALT:** Beim Duell Mann gegen Mann setzen die Charaktere auf komplett verschiedene Waffenarsenale. Während der mächtige Roboter-Recke mit seinen gepanzerten Fäusten zuschlägt, setzt sich Anubis mit seinem Kampfstab zur Wehr.

▲ **FEURIGER EMPFANG:** Mit der Flak-Kanone beharken wir die Widersacher.



▲ **SCHOCK!** Jetzt ist schnelles Handeln gefragt, sonst setzt es eine heftige Tracht Prügel von diesem Muskelprotz.

Revolution im Unreal-Universum: Die neue Xbox-Episode glänzt mit vielen frischen Ideen.

Verdammt! Das leise Klicken ist ebenso vertraut wie beängstigend: Es ist keine Patrone mehr im Magazin. Mit einem zufriedenen Grunzer lädt der breitschultrige Skaarj-Krieger auf der Treppe gegenüber seinen Raketenwerfer durch und will uns von der Bildfläche pusten.

Was nun? Uns bleibt nur die Flucht nach vorn! Blitzschnell ziehen wir zwei Schwerter, weichen mit einem Doppelsprung einer heranzischenden Rakete aus und wirbeln mit einem Kombo-Move auf den verdutzten Hünen zu. Drei gezielte Schwerthiebe später waten wir durch die großzügig verteilten Überreste des vermeintlich übermächtigen Gegners...

Schwerter? Kombo-Move? Sollte es hier nicht um ein neues "Unreal"-Spiel gehen? Tut es auch: "Unreal Championship 2" bereichert die altbekannten Ego-Ballereien um ein neues Spielelement. Erstmals entscheiden Nahkampfwaffen maßgeblich über Leben oder Sterben. Die sieben Rassen des Spiels wehren sich ihrer Haut mit Stöcken, Klauen und Klingen.

Feuerwaffen gibt es natürlich nach wie vor: Neben großen Wummen wie dem Raketenwerfer oder der beliebten Flak-Kanone füllen auch handlichere Kaliber wie das Scharfschützengewehr oder die Minigun den virtuellen Waffenschrank. Während die Nahkampfwaffe obligatorisch ist, entscheiden Sie sich vor jedem Match zusätzlich für zwei von insgesamt acht Ballermännern. Weiteres Kampfgerät finden Sie während der Schlacht nicht mehr, nur neue Munition.

STILVOLLES GEMETZEL

Wer seine Bleispritzen stecken lässt, sieht auf große Distanzen natürlich kein Land gegen ballernde Gegner. Hilfreiche Fähigkeiten kompensieren diesen Nachteil jedoch: Mit rasanten Dash-Moves überbrücken Sie blitzschnell die Entfernung zum Feind oder schicken abgefeuerte Projektile mit Ihrer Nahkampfwaffe postwendend zum Absender zurück – sehr lässig! Haben Sie Ihren Widersacher in Schlagweite, zerlegen Sie Ihn nach allen Regeln der Kampfkunst.

▲ **ELEGANT ELIMINIEREN:** Die agile Lauren schwingt gleich zwei Schwerter.

▲ **JETZT KOMM' ICH:** Mit schwerem Geschütz platzen wir in ein heißes Gefecht.

▲ **RAKETE IM ANFLUG:** Hauptcharakter Anubis hat sein nächstes Opfer im Fadenkreuz und schickt ihm einen explosiven Gruß entgegen. Die klassische Shooter-Action, welche die Unreal-Serie bisher auszeichnete, kommt trotz der neuen Nahkampf-Elemente nicht zu kurz.

Damit Sie in den blutigen Scharmützeln nicht die Orientierung verlieren, haben sich die Entwickler von Epic Games zu einer weiteren Neuerung entschlossen. Sie können im laufenden Spiel nun jederzeit zwischen der vertrauten Ego-Perspektive und einer neuen Außenansicht wechseln. Blicken Sie Ihrem Alter Ego über die Schulter, können Sie nicht nur die flüssigen Animationen besser genießen, sondern vor allem Ihre Feinde genauer im Auge behalten.

Dazu gesellt sich eine praktische Zielerfassung: Drücken Sie den rechten Analog-Stick, visieren Sie Ihr potenzielles Opfer permanent an und Ihr Blick folgt dessen Bewegungen automatisch. Damit das Spiel nicht zu einfach wird, müssen Sie die Feinausrichtung des Fadenkreuzes selbst vornehmen.

SCHÖNER STERBEN

Die Entwickler belassen es nicht bei inhaltlichen Verbesserungen, auch technisch tut sich einiges. Der Grafikschluckauf von Teil eins ist verschwunden, die von uns gespielte Version von "Unreal Championship 2" lief flüssig. Gleichzeitig wurde der Detailgrad erhöht: Egal ob futuristischer Raumhafen oder altertümliche Ruine, die Arenen strotzen nur so vor tollen Texturen.

Positives gibt es auch über die Spielmodi zu berichten. Einzelspieler soll der neue Story-Modus dauerhaft in die Arenen locken. In der Rolle des Kämpfers Anubis müssen Sie hier den Machenschaften der Liandri Corporation auf Ihrem Heimatplaneten ein Ende bereiten.

Das Hauptaugenmerk liegt aber nach wie vor auf der Mehrspieler-Action. Eine umfassende Xbox-Live-Unterstützung versteht sich somit von selbst. Bis zu acht Zocker können sich online gegenseitig die Hölle heiß machen. Um dem Käufer auch langfristig etwas für sein Geld zu bieten, werden neue Spielinhalte wie Levels oder Charaktere zum Download bereitstehen. **FK**

SPECIAL

UNREAL CHAMPIONSHIP 2: THE LIANDRI CONFLICT

System	PC	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint				1. Q. 05	
Preis				60 Euro	
Genre	Action				
Hersteller	Midway				
Entwickler	Epic Games				
Spieleranzahl	1-8 Spieler (8 online)				
Internet	www.liandriconflict.com				
Einschätzung	TOP-HIT ✪✪✪✪✪				

Schöne, neue "Unreal"-Welt: Spielerische Innovationen und eine fette Präsentation verheißen einen Action-Hit.

"KEINE ANGST VOR HALO 2"

► In Madrid konnten wir "Unreal Championship 2" ausführlich antesten. Außerdem haben wir dort Michael Capps, den Lead Designer des Spiels, interviewt.

VGA: Michael, der Name "Unreal" stand bisher für reine Ego-Shooter. Glaubst du, die Fans werden die neuen Nahkämpfe mögen?
Michael Capps: Absolut! Nachdem es anfangs einige Schwierigkeiten mit der Balance gab, fügt sich der Kampf mit Schwert und Stab mittlerweile perfekt in den Spielablauf ein. Wer nur auf Feuerwaffen setzt, hat keine Vorteile – im Gegenteil.

VGA: Können sich auch PC-Besitzer in zukünftigen Episoden auf Nahkämpfe freuen?
Capps: Wir denken in der Tat darüber nach, dieses neue Feature auch in unsere kommenden "Unreal"-Titel für den PC einzubauen. Es wäre sicherlich eine tolle Bereicherung für die nächsten Titel der "Tournament"-Reihe

VGA: "Unreal Championship 2" setzt vornehmlich auf Mehrspieler-Action. Wie wollt ihr gegen starke Konkurrenz wie "Halo 2" gewinnen?
Capps: "Halo 2" ist ohne Zweifel ein Top-Titel, aber wir fürchten den Vergleich nicht. "Unreal Championship 2" und "Halo 2" können wunderbar nebeneinander existieren, denn sie warten mit ganz individuellen Stärken auf. So gibt es in "Halo 2" beispielsweise Fahrzeuge, auf die wir verzichtet haben. Dafür bekommt der Spieler bei uns fette Nahkampfaction.

VGA: Die nächste Konsolengeneration wirft ihre Schatten voraus. Arbeitet ihr bereits an einem Titel für ein kommendes System?
Capps: Ich weiß nichts von neuen Konsolen (lacht)! Nein, im Ernst: Wir werkeln tatsächlich schon an einem neuen Spiel für zukünftige Plattformen. Worum genau es sich dabei handelt und für welches System der Titel kommen wird, ist aber noch streng geheim.

Vielen Dank für das Gespräch!

▲ **VERNETZT:** An vier Konsolen haben wir das Spiel ausprobiert.

METAL GEAR SOLID 3

SNAKE EATER

▲ **AUFGEREGT:** Revolver Ocelot ist nach seiner ersten, erniedrigenden Begegnung mit Snake sichtlich genervt.

▲ **AUFGETANKT:** Mitten im russischen Dschungel steht ein Kampfhubschrauber der Roten Armee. Leider kann Snake ihn nur als Deckung nutzen. Beeindruckend: Schauen Sie mal auf die vielen unterschiedlichen Baumstrukturen im Hintergrund!

MGS 3 ist fast fertig: Anhand einer brandheißen Vorabversion enthüllen wir neue Geheimnisse, die Sie garantiert noch nirgends lesen konnten!

Das ist ja mal wieder typisch! Während PS2-Spieler in den USA schon ab 17. November und in Japan immerhin ab 16. Dezember mit Elitesoldat Snake zur Rettung der Welt aufbrechen, müssen wir Europäer uns noch mindestens bis Februar 2005 gedulden.

VGA hat aber ein Trostpflaster für Sie: Wir nehmen Sie mit in eine brandneue Vorabversion von "Snake Eater", liefern Ihnen massig neue Dschungel-Infos, konfrontieren Sie mit den ersten beiden Bossgegnern und zeigen Ihnen sogar das "Ape Escape"-Minigame in "MGS 3"!

TIEF IN DEN DSCHUNGEL

Unsere erste Mission, dem Militärwissenschaftler Sokolov beim Überlaufen in die USA zu helfen, ist gescheitert. Snake wird ein weiteres Mal in den russischen Dschungel geschickt, um an den Professor und damit auch an dessen Wissen über den Atompanzer Shagohod zu kommen.

Das Missionsziel wird unerwartet erweitert: Snake muss seine alte Mentorin Boss finden und eliminieren. Die Ausbilderin ist zu den Russen übergelaufen und möchte den Amerikanern eine bislang ungeklärte Atomexplosion in die Schuhe schieben. Weitere spannende Details eröffnen sich erst im Verlaufe des Auftrags.

VIELE WEGE FÜHREN ZU SOKOLOV

Die einzelnen Levels sind in mehrere Abschnitte unterteilt, die zumeist mehrfach miteinander verbunden sind. Es gibt also jeweils mehrere Wege aus dem Dschungel hinaus. In der Hand des Spielers liegt es nun, ob Snake schnell an feindlichen Gebäuden oder militärischem Gerät vorbeischleicht, oder ob er jeden Raum genau unter die Lupe nimmt. Neugierige werden aber, so viel können wir verraten, meist belohnt: Frische Munition, neue Waffen und gar überlebenswichtiges Verbandsmaterial finden sich auf den Erkundungstouren.

Um Verletzungen müssen Sie sich jetzt selbst kümmern. Vorbei die Zeiten, als es genügte, ein Medipack anzuwenden. Nun sind Heilungsprozesse komplizierter: Nach jedem Treffer verliert unser Elitesoldat Lebensenergie. Verluste werden in einer Anzeige rot dargestellt. Im neuen Untermenü "Heilung" finden Sie alles Nötige, um den Helden wiederherzustellen. Zunächst werden dort alle Wunden und Wehwehchen auf einem Röntgenbild angezeigt. Jede Verletzung gilt es dann mit jeweils drei Gegenständen aus dem Erste-Hilfe-Kasten zu versorgen: Offene Wunden müssen Sie desinfizieren, nähen und verbinden. Verbrennungen sind hingegen mit einer Salbe zu behandeln, während Blutegel erst mit dem Messer entfernt werden sollten.

Stecken ihm gar Geschosse oder Pfeile im Fleisch, muss Snake eine Betäubung vornehmen, das Projektil herausholen oder bei einer Vergiftung ein Antiserum spritzen. Wer sich nicht heilen kann, muss mit erheblichen Einbußen der Bewegungsfreiheit rechnen.

IN DER KÜRZE LIEGT DIE WÜRZE

Alle Operationen werden – genau wie alle anderen Handlungen im Übrigen auch – verkürzt dargestellt. So dauert das Schienen eines gebrochenen Beins nicht mehrere Minuten, sondern

▲ **AUFGEFRESSEN:** Snakes Fackel erhellt in den Höhlen ein Skelett.

▲ **AUFGERÄUMT:** In den Militärgebäuden findet Snake eine Reihe von Informationen.

▲ **AUFGEDREHT:** Im Ape-Escape-Minigame macht sich Snake auf Affenjagd.

▲ **AUFGESPÜRT:** Snake hat seine alte Mentorin Boss gefunden und konfrontiert sie in diesem Moment mit dem Vorwurf des Landesverrats. Wenige Augenblicke später wird sich Snake mit gebrochenem Arm im Fluss wiederfinden.

▲ **AUFGETAUCHT:** Während Snake sich an einer Liane über den Dschungelsee hangelt, hofft ein Krokodil auf ein fettes Abendessen!

die Arbeit ist erledigt, sobald Sie das Heilungsmenü wieder verlassen haben. Das mag unrealistisch sein, verhindert allerdings das Aufkommen von Langeweile. Immerhin sind alle verwendeten Binden zu sehen, wenn Snake seine Tarnjacke ablegt und mit nacktem Oberkörper weitergeht.

ACHTUNG – LEBENDIG!

Neben der Lebensenergie sollte der überlebenswillige Spieler nie den Ausdauer-Wert aus den Augen lassen. Dieser sinkt nicht nur durch Verletzungen, sondern auch durch Hunger. Fastet Snake längere Zeit, nimmt der Ausdauerwert kontinuierlich ab. Erreicht die Anzeige das letzte Viertel, fängt sein Magen hörbar an zu knurren.

Witzig: Nahe stehende Wachen bemerken das Grummeln und schlagen Alarm. Daher sollten Sie immer genügend Proviant im Rucksack haben. Mit Pistole oder Messer lassen sich Karnickel, Frösche oder Fische erlegen und in handliche Portionen zerteilen. Aber Vorsicht: Das Essen bleibt nur wenige Tage lang genießbar. Besser ist es, Tiere in Käfigen zu fangen und sie bei Bedarf zu töten, oder sie als Ablenkungsmanöver wieder frei zu lassen.

Neue Maßstäbe setzen die kinoreifen Zwischensequenzen. Perfekte Schnitte, mitreißende Kamerafahrten und realistische Animationen – besser geht es einfach nicht! Im Vergleich zum Vorgänger wurden die Dialoge nun deutlich gestrafft, zudem scheint die Story nicht so verworren zu sein.

Auch das "Ape Escape"-Minigame durften wir bereits anspielen: Direkt aus dem Hauptmenü heraus gingen wir in fünf Waldgebieten auf Affenjagd. Mit einer Betäubungspistole muss man so schnell wie möglich alle ausgebüchsten, irren Affen einfangen. Als Übung für die "echten" Missionen gar nicht mal so schlecht! **SH**

SPECIAL

MGS 3: SNAKE EATER

System	PC	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint			1.Q. '05		
Preis			60 Euro		
Genre	Action-Adventure				
Hersteller	Konami				
Entwickler	KCE Japan				
Spieleranzahl	1 Spieler				
Internet	www.metalgearsolid.com				
Einschätzung	TOP-HIT ✪✪✪✪✪				

Dieses Anti-Kriegs-Agentenepos scheint alle Missionsziele zu erfüllen – wenn auch etwas später als erhofft!

BOSSKÄMPFE

In der Vorabversion durften wir schon Bekanntschaft machen mit zwei der zahlreichen Oberschurken von "Snake Eater".

REVOLVER OCELOT

▲ **NR.1:** Ocelot zieht schnell.

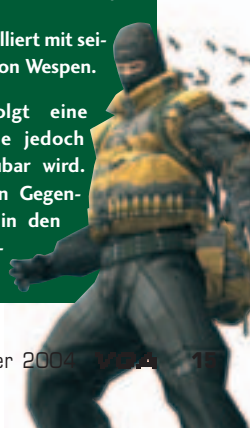
Der bereits aus den Vorgängern bekannte Revolverheld taucht in "Snake Eater" als junger russischer Offizier auf und stellt Snake schließlich an einer Schlucht. Aus großer Distanz schießen beide aufeinander. Nur wenn Sie die Deckung gut nutzen, haben Sie gegen den Verrückten eine Chance.

THE PAIN

▲ **NR.2:** Snake ist voller Wespen.

Dem ersten Vertreter der Cobras, einer illustren, fünfköpfigen Truppe besonderer Kämpfer, begegnen Sie am Ende eines verwinkelten Höhlensystems. Im Zentrum eines unterirdischen Sees wartet The Pain auf Sie. Er kontrolliert mit seinen Gedanken Tausende von Wespen.

Jeder Endgegner verfolgt eine bestimmte Strategie, die jedoch recht schnell durchschaubar wird. Mit einer entsprechenden Gegentaktik sind die Kämpfe in den meisten Fällen unproblematisch.



AKTUELLE SPIELE-NEWS

PC-NEWS

TSCHÜSS VUD!

Der Verband der Unterhaltungssoftware Deutschland (VUD) löst sich zum 31. März 2005 auf. Das wurde unlängst in einer Mitgliederversammlung beschlossen. Den Grund für die plötzliche, überraschende Entscheidung sehen Brancheninsider in Machtspielchen zwischen großen Publishern und kleinen Entwicklern. Ob sich das Ende der Interessenvertretung auf die kommende Games Convention auswirken wird (der VUD war dort Hauptorganisator), ist noch nicht bekannt. +++

EVERQUEST 2 FERTIG!

Der Nachfolger zum bisher erfolgreichsten Online-Rollenspiel nähert sich mit großen Schritten seiner Veröffentlichung. Nach einer erfolgreichen Betatestphase steht der Titel pünktlich zum 11. November in den Läden. Den Test zu "Everquest 2" lesen Sie in der nächsten VGA, schließlich lässt sich das Mammut-RPG erst nach wochenlangem Dauerzock gebührend bewerten. +++

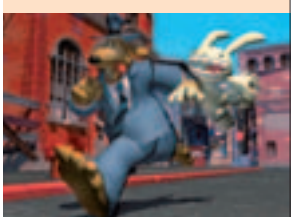
▲ **SCHICK:** Everquest 2 macht grafisch einiges her.

DAS GRAUEN GEHT WEITER!

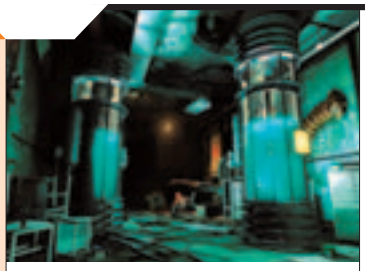
Tom Willis von id Software ließ kürzlich verlauten, dass die Arbeiten an einem Add-on zum Grusel-Shooter "Doom 3" bereits in vollem Gange seien. Über den Inhalt oder gar ein Release-Datum schwieg sich der Star-Entwickler jedoch aus. +++

ABENTEUERLICHE NEWS

Sechs ehemalige LucasArts-Entwickler haben eine neue Spieleschmiede gegründet. Die Telltale Studios wollen sich vornehmlich um klassisch-knifflige Adventure-Kost kümmern. Selbst eine Wiederbelebung des von LucasArts eingestellten "Sam & Max 2" steht laut Firmenchef Dan Connors zur Debatte. Allerdings müsste man dafür erst die entsprechenden Rechte erwerben. +++



▲ **HOFFNUNG:** Kehren Sam & Max vielleicht doch zurück?



▲ **KONZEPT:** Bisher existieren nur Grafikstudien von Bioshock.

BIOSHOCK

Frohe Kunde für alle "System Shock"-Fans: Irrational Games arbeitet an einem inoffiziellen Nachfolger des bahnbrechenden Action-Adventures. Der Titel spielt in einem Gen-Labor voller Leichen und Geheimnisse. Sie durchforsten diese Umgebung aus Ego-Sicht und päppeln sich mit Monster-DNS auf.

NEWS

BIOSHOCK	
System	PC
Hersteller	Irrational Games
Erscheint	Dezember 2005
Einschätzung	✪✪✪✪✩ Preis: ca. 50€

THE ELDER SCROLLS 4: OBLIVION

Vorhang auf für das ambitionierteste RPG der Software-Saison: Im vierten Teil der "The Elder Scrolls"-Reihe ergötzen Sie sich an sensationeller Grafik und staunen über enorm clevere Bewohner. Das CPU-Volk geht automatisch seinem Alltag nach und sorgt so für eine lebendige Spielwelt. Einsteiger freuen sich auf im Vergleich zum Vorgänger vereinfachte Kontrollen.

NEWS

THE ELDER SCROLLS 4: OBLIVION	
System	PC
Hersteller	Bethesda Softworks
Erscheint	Dezember 2005
Einschätzung	✪✪✪✪✪ Preis: ca. 50€

▼ **WEGWEISEND:** Grafisch setzt Oblivion Maßstäbe.

BOILING POINT – ROAD TO HELL

▲ **ABENTEUERLUST:** Die riesige Welt lässt sich frei erkunden.

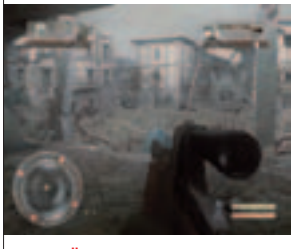
Experimentieren mit Atari: Man nehme "Far Cry (dt.)" sowie "GTA" und verrühre die beiden kräftig miteinander. Das Ergebnis ist ein Ego-Shooter mit frei erkundbarer Welt plus missionsbasierter Story um Drogen und Bestechung. Wie bei "GTA" können Sie sich um neue Aufträge kümmern oder einfach den Stützpunkt eines Drogen-Barons aufmischen. Dadurch steigt automatisch Ihr Ansehen bei der Polizei.

NEWS

BOILING POINT – ROAD TO HELL	
System	PC
Hersteller	Atari
Erscheint	03. März 2005
Einschätzung	✪✪✪✩✩ Preis: ca. 50€

COMMANDOS: STRIKE FORCE

"Tausche Taktik-Geplänkel gegen Ego-Schießerei": Eidos schickt seine "Commandos" erstmals aus der Ich-Perspektive ins Nazi-Feindesland. Die Ähnlichkeiten mit der "Medal of Honor"-Serie sind nicht zu übersehen: Ruinenstädte, authentische Wummen und knifflige Aufträge – "Strike Force" eifert eindeutig EAs Genre-Primus nach.



▲ **TÖDLICH:** Als Sniper lauern Sie den Feinden auf.

NEWS

COMMANDOS: STRIKE FORCE	
System	PC
Hersteller	Eidos
Erscheint	März 2005
Einschätzung	✪✪✪✪✩ Preis: ca. 50€

THE CHRONICLES OF RIDDICK: ESCAPE FROM BUTCHER BAY

Ein Xbox-Kracher auf dem PC-Trip: Vivendis Sci-Fi-Knüller zum Kinofilm macht ab Dezember Ihren Rechner unsicher. Mit im Gepäck der Ego-Action: Frische Levels, verfeinerte Grafik und eine Quicksave-Option. Ansonsten gleicht die Umsetzung dem Original – und das ist gut so! Schließlich begeisterte das Spiel durch seine absolute Extraklasse.

▲ **KLASSE:** Riddick spielt in einer Grafikliga mit Doom 3.

NEWS

THE CHRONICLES OF...	
System	PC
Hersteller	Vivendi
Erscheint	Dezember 2004
Einschätzung	✪✪✪✪✪ Preis: ca. 50€

✪✪✪✪✪ = TOP-HIT ✪✪✪✪ = KLASSE ✪✪✪ = GELUNGEN ✪✪ = GANZ NETT ✪ = FINGER WEG

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PS2-NEWS

VOLLES SOLDATEN-SPEKTRUM

THQ setzt seine im Xbox-Lager hoch gelobte Militär-Simulation "Full Spectrum Warrior" nun doch für die PS2 um. Demnach soll das Spiel bereits Anfang 2005 in den Läden stehen. Über etwaige Neuerungen gegenüber dem Original wurde indes noch nichts bekannt. +++

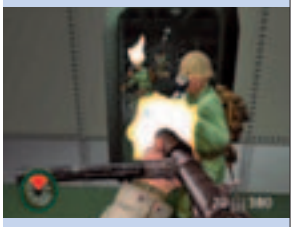
▲ **BEREIT:** Die Soldaten freuen sich aufs PS2-Debüt.

COMEBACK DER LEGENDEN

Kaum ist Teil eins im Handel, schraubt Entwickler Raven Software schon an einem Nachfolger zum ordentlichen Action-RPG "X-Men Legends". Hoffentlich bügelt das Sequel die grafischen Schwächen des Erstlings aus, dann klappt's diesmal auch mit dem VGA-Hit. +++

ERNEUTE EHRENMEDAILLE

Lange war es still um die längst versprochene Konsolen-Fortsetzung der "Medal of Honor"-Reihe. Nun ließ sich Electronic Arts erste Details zum nächsten Weltkriegs-Geballere entlocken. Schauplatz von "Dogs of War", so der Untertitel des Spiels, soll demnach wieder Europa sein. Kein Wunder, schließlich fiel der Dschungeltrip "Rising Sun" eher mittelprächtig aus. Erscheinen soll die Ego-Schießerei im zweiten Quartal 2005. +++



▲ **MAU:** Rising Sun kratzte am Ruf der Shooter-Serie.

ARGONAUT AM ENDE

Traditions-Hersteller Argonaut (u.a. "Starfox" für Super Nintendo) steht vor dem finanziellen Aus. Gründervater Jez San hat sein Lebenswerk bereits verlassen, alle Tochterunternehmen stehen zum sofortigen Verkauf. Ob aktuell in der Entwicklung befindliche Titel wie "Roll Call" jemals erscheinen werden, steht somit ebenso in den Sternen wie die Zukunft der insgesamt über 100 Angestellten. +++

▲ **EHRENRUNDE:** Juiced verschiebt sich auf nächstes Jahr.

JUICED

Totgesagte leben länger: Nach der Pleite von Acclaim schien es so, als ob die Raserei "Juiced" nicht mehr erscheinen würde. Doch nun hat das Rennspiel eine neue Heimat gefunden. THQ will "Juiced" Mitte 2005 veröffentlichen und verspricht diverse inhaltliche wie technische Verbesserungen.

NEWS

JUICED	
System	PC, PS2, Xbox
Hersteller	THQ
Erscheint	Juni 2005
Einschätzung	●●●●○ Preis: ca. 60€

KING KONG

▲ **TEAM:** Peter Jackson (Mitte) und die Ubisoft-Entwickler.

Dreht "Der Herr der Ringe"-Guru Peter Jackson einen neuen Film, ist die Erwartungshaltung gewaltig – besonders, wenn es sich um ein Remake des Klassikers "King Kong" handelt. Ubisoft hat die Versoftungsrechte am potenziellen Blockbuster ergattert. Unter der Leitung des "Rayman"-Erfinders Michel Ancel soll ein Titel entstehen, der sowohl den Massenmarkt als auch Profizocker anspricht. Details oder gar Bilder zum Spiel ließ sich Ubisoft noch nicht entlocken.

NEWS

KING KONG	
System	PC, PS2, Xbox, GC
Hersteller	Ubisoft
Erscheint	Dezember 2005
Einschätzung	●●●●○ Preis: ca. 60€

RESIDENT EVIL 4

Die Sensation ist perfekt: Capcom setzt sein ehemals GameCube-exklusives Horror-Spektakel "Resident Evil 4" für die PS2 um. Die Gründe liegen auf der Hand. Schließlich dominiert die Sony-Konsole den weltweiten Videospielmarkt – da locken deutlich höhere Verkaufszahlen. Inhaltlich soll sich die Konvertierung übrigens nicht vom Würfel-Original unterscheiden.

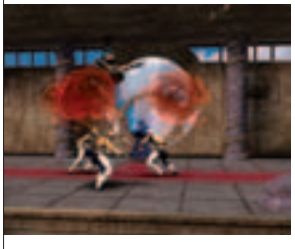
NEWS

RESIDENT EVIL 4	
System	PS2, GC
Hersteller	Capcom
Erscheint	Ende 2005 (PS2)
Einschätzung	●●●●● Preis: ca. 60€

▼ **SPANNEND:** Sieht die PS2-Version auch so aus?

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS

Brandheiße News für Beat'em-Up-Jünger: Midway hat unlängst einen frischen Ableger seiner für ihre Brutalität berüchtigten "Mortal Kombat"-Reihe angekündigt. "Shaolin Monks" ist jedoch keine plumpe Prügelei, sondern ein waschechtes Action-Adventure. So spazieren Sie durch weitläufige Kulissen und hauen Feinden eins auf die Mütze.



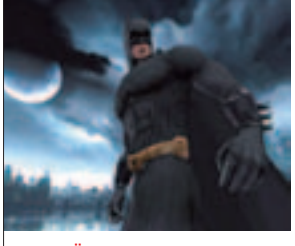
▲ **FURIOS:** Die Mönche prügeln gern im Quartett.

NEWS

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS	
System	PS2, Xbox, GC
Hersteller	Midway
Erscheint	März 2005
Einschätzung	●●●●○ Preis: ca. 60€

BATMAN BEGINS

Im Sommer 2005 kehrt der schwarze Rächer auf die Leinwand zurück – und EA liefert die Videospiel-Adaption. "Batman Begins" erzählt von den Anfängen des Superhelden. So erleben Sie, wie Bruce Waynes Eltern ermordet werden und der desillusionierte Knabe zum Ritter des Rechts mutiert. Weil die zuständigen Entwickler aus dem "Splinter Cell"-Team stammen, dürfen Sie sich auf Schleich-Einlagen freuen.



▲ **DÜSTER:** Batman vor dem virtuellen Gotham City.

NEWS

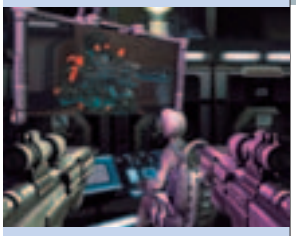
BATMAN BEGINS	
System	PC, PS2, Xbox, GC
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	Juli 2005
Einschätzung	●●●●○ Preis: ca. 60€

●●●●● = TOP-HIT ●●●● = KLASSE ●●● = GELUNGEN ●● = GANZ NETT ● = FINGER WEG

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PS2-NEWS

UNVERMEIDLICHER KAUF
Midway hat das in Texas ansässige Entwicklerstudio Inevitable Entertainment erworben. Die Macher von "Area 51" (erscheint im Frühjahr 2005 für Xbox sowie PS2) und "Tribes Aerial Assault" arbeiten also in Zukunft ausschließlich für den "Mortal Kombat"-Hersteller. +++



▲ **SCI-FI-HIT:** In Area 51 treten Sie gegen Aliens an.

NACHBRENNER, DIE VIERTE
Edel-Entwickler Criterion programmiert schon fleißig an Teil vier seiner grandiosen Raser-Reihe "Burnout". Augenzeugen berichten von massiven technischen Verbesserungen und noch spektakuläreren Crashes als in "Burnout 3". Wir können unser Glück kaum fassen! +++

▲ **TYPISCH:** Bosse machen Ihnen das Digi-Leben schwer.

BLOOD WILL TELL

Inspiriert von der Anime-Serie "Dororo" erzählt Segas PS2-Action die Geschichte des Samurai Hyackimaru. Der arme Tropf hat 48 seiner Körperteile an böse Dämonen verloren und möchte diese nun zurückhaben. Jedes der erbeuteten Glieder bringt Ihrem Recken eine neue Spezialfähigkeit ein.

NEWS
BLOOD WILL TELL

System	PC, PS2
Hersteller	Sega
Erscheint	Januar 2005
Einschätzung	●●●○○ Preis: ca. 60€

HAUNTING GROUND

Grusel-Nachschub aus dem Hause Capcom: In "Haunting Ground" schlüpfen Sie in das Röckchen der kleinen Fiona. Das Mädel muss aus einer verwunschenen Burg ausbrechen und bekommt es dabei mit allerlei Monstern zu tun. Unterstützt wird Ihre Göre von einem Hund namens Hewie. Der Kläffer hilft ihr im Kampf gegen Zombies. Ebenfalls innovativ: Pad-Vibrationen spiegeln den Herzschlag von Fiona wider.

NEWS
HAUNTING GROUND

System	PS2
Hersteller	Capcom
Erscheint	März 2005
Einschätzung	●●●●○ Preis: ca. 60€

▼ **FASS!** Hewie beißt dem Zombie ins modrige Bein.

GUILTY GEAR ISUKA

▲ **VOLL:** Bei vier Spielern quillt Ihre Glotze vor Effekten über.

NEWS
GUILTY GEAR ISUKA

System	PS2
Hersteller	Sammy
Erscheint	März 2005
Einschätzung	●●●●○ Preis: ca. 40€

Von wegen 2D-Prügler sind vom Aussterben bedroht! Neben Capcoms Fließband-Serie "Street Fighter" hält der "Guilty Gear"-Reigen die Bitmap-Fahne hoch. Die neueste Episode der Haudrauf-Action hört auf den Namen "Isuka" und begeistert mit blitzschneller Optik im Anime-Stil. Neuerdings vertrimmen Sie nicht nur einen Recken, sondern treten gegen drei Kämpfer gleichzeitig an – leider sorgt die Quartett-Dynamik für Chaos.

▼ **ALTMODISCH:** Sämtliche Prügler sind platte 2D-Sprites.

HERMANN MAIERS SKI WORLD CUP 2005

Nach seinem schweren Motorradunfall ist der Herminator nicht nur zurück im Alpin-Zirkus, sondern versucht nun auch, die Videospiel-Welt zu erobern. Auf über 30 Original-Strecken, darunter Klassikern wie Wengen, heizen Sie durch den Schnee. Ihr Ski-Ass lässt sich dabei auch aus der Ego-Sicht steuern.

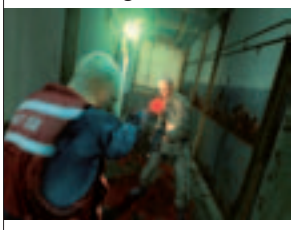
▲ **RASANT:** Die Highspeed-Abfahrt erfordert Geschick.

NEWS
HERMANN MAIERS SKI WORLD CUP 2005

System	PC, PS2, XBox
Hersteller	JoWood
Erscheint	3. November 2004
Einschätzung	●●●○○ Preis: ca. 50€

COLD FEAR

Darkworks, die Macher von "Alone in the Dark: A New Nightmare", melden sich zurück. Mit "Cold Fear" wandelt das französische Studio erneut auf schaurigen Pfaden. Sie übernehmen die Rolle eines Küstenwächters namens Tom Hansen und finden sich auf einem Geisterschiff wieder. Wie im Genre üblich, wird der Kahn natürlich von allerlei untoten Kreaturen heimgesucht.



▲ **WACKELIG:** Der Seegang stört die Ziel-Automatik.

NEWS
COLD FEAR

System	PC, PS2, XBox
Hersteller	Ubisoft
Erscheint	März 2005
Einschätzung	●●●●○ Preis: ca. 60€

▲ **FEURIG:** Lange Fußmärsche können Sie sich schenken. Action pur ist die Devise.

▲ **EXPLOSIV:** Derart grandiose Lichteffekte sind auf der PS2 nicht alltäglich.

PROJECT: SNOWBLIND

Die erfolgsverwöhnten Entwickler von Crystal Dynamics ("Legacy of Kain") wagen sich auf unbekanntes Terrain und arbeiten an einem futuristischen Ego-Shooter. Als Supersoldat greifen Sie neben Ihren nanotechnologischen Spezialfähigkeiten auf viele hochmoderne Waffensysteme zurück: Mit der Fletchette Gun verschießen Sie intelligente Mikro-Bälle, welche sich nach der Zerstörung des Ziels automatisch ein neues Opfer suchen. Die Riot-Wall baut sich auf Wunsch selbstständig vor Ihnen auf. Sie stellt eine Schutzwand dar und hält Ihnen Plasma-Geschosse vom Leib. Durch einen Schlitz in der Mitte können Sie Ihr Gewehr hindurchstecken und den Feind aus sicheren Deckung wegpusten.

NEWS

PROJECT: SNOWBLIND	
System	PC, PS2, Xbox, GC
Hersteller	Eidos
Erscheint	1. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60€

SAMURAI WESTERN

Das dritte Kapitel der "Way of the Samurai"-Serie geht unerwartet innovative Wege. Statt feudaler Nippon-Szenarios durchstreifen Sie nunmehr den Wilden Westen. Richtig gehört: Ihr Bildschirm-Klingenmeister schlägt sich neuerdings mit Cowboys und Banditen herum. Anfliegende Gewehrkugeln wehrt der behände Samurai mit einem Schwertstreich ab und schickt sie so zum Absender zurück. Hersteller Spike nennt dieses Feature "Ricochet System".

▲ **BIZARR:** Ein Samurai im staubigen Western-Setting.

NEWS

SAMURAI WESTERN	
System	PS2
Hersteller	Spike
Erscheint	2. Quartal 2005
Einschätzung	★★★☆☆ Preis: ca. 60€

BEST PLAYERS CUP

Am 16. Oktober trafen sich in Frankfurt über 400 Gleichgesinnte, um die besten Zocker Deutschlands zu ermitteln. Drei Disziplinen standen auf dem Programm: "Pro Evolution Soccer 3", "Gran Turismo 3" (beide PS2) und "Mario Kart: Double Dash!!" (GameCube). Nach den Gefechten feierten Gewinner wie Verlierer in trauter Runde eine rauschende Party. Dabei wurden auch Stars wie der Rap-Produzent Moses P. gesichtet. 2005 soll die gelungene Veranstaltung ihre verdiente Fortsetzung erfahren. Infos unter: www.bestplayerscup.com.

▲ **STERNCHEN:** Auch Overground war da.

AKTUELLE SPIELE-NEWS

XBOX-NEWS

DOOM 3 VERSCHOBEN

Jetzt ist es amtlich: Xbox-Besitzer dürfen sich erst 2005 durch die Marsstation ballern. Der Shooter-Hit soll im März kommen. +++

▲ **VERZUG:** Die Doom-Monster lassen sich Zeit.

BC EINGESTELLT

Das Action-Rollenspiel "BC" wurde offiziell zu Grabe getragen. Der Titel war jahrelang bei Lionhead in der Mache. Firmen-Chef Peter Molyneux hofft nun, das Steinzeit-Spektakel zu einem späteren Zeitpunkt fertig stellen zu können. +++

▲ **VORBEI:** Das ambitionierte BC ist Geschichte.

RECHTSSTREIT ZWISCHEN WWE UND THQ

Wrestling-Spiele mit der Lizenz der amerikanischen Liga WWE werden eventuell künftig nicht mehr über THQ erscheinen. Die WWE hat eine Klage wegen angeblich unterschlagener Lizenzzahlungen gegen THQ und Entwickler Jakks eingereicht. THQ ist aber zuversichtlich, die Lizenz behalten zu können. +++

MICROSOFT BRINGT PROJECT ZERO 2

PS2-Besitzer können sich bereits seit einigen Monaten im Horror-Adventure "Project Zero 2" gruseln. Microsoft gibt nun bekannt, dass man die Xbox-Umsetzung in Kürze in Deutschland veröffentlichen werde. Der Titel wird sogar aufgebohrt.

▲ **ANGSTHASEN:** Mio und Mayu kommen auf die Xbox.

FIFA INTERACTIVE WORLD CUP

Die Gelegenheit für alle "FIFA 2005"-Fans: Seit Oktober läuft der FIFA Interactive World Cup 2004 mit acht internationalen Qualifikationsturnieren. Das deutsche Turnier findet am 11. Dezember in Berlin statt. FIFA-Präsident Sepp Blatter höchstpersönlich wird am 19. Dezember beim Finale in Zürich dem Gewinner die Siegtrophäe überreichen. "Für die FIFA als weltgrößten Sportverband hat der Interactive World Cup einen ganz großen Stellenwert in Bezug auf die Jugendarbeit", so Eelco van der Noll, Head of Sponsorship Management der FIFA. Alle weiteren Infos zu Ablauf und Anmeldung finden Sie im Internet unter www.fiwc.com.

▲ **FIFA-MANN:** Vor dem Länderspiel gegen Brasilien sprachen wir mit Eelco v. d. Noll.

▼ **DFB-ELF:** Wer sich am 11. Dezember in Berlin qualifiziert, vertritt Deutschland beim Finale in Zürich.

MECH ASSAULT 2: LONE WOLF

▲ **BRACHIAL:** Meterhohe Mechs lassen es krachen.

"Mech Assault 2" macht große Fortschritte. In dem Action-Shooter im BattleTech-Universum lassen Sie mit einer Vielzahl schwer bewaffneter Roboter die Rohre glühen. Die Entwickler haben nicht nur an der Grafik gefeilt, sondern auch den Einzelspieler-Modus – harsch kritisiert am ersten Teil – deutlich aufgewertet. Das Hauptaugenmerk liegt aber weiterhin auf dem umfangreichen Xbox-Live-Modus.

NEWS

MECH ASSAULT2: LONE WOLF	
System	PC, Xbox
Hersteller	Microsoft
Erscheint	Januar 2005
Einschätzung	✪✪✪✪✪ Preis: ca. 60€

DEAD OR ALIVE ULTIMATE

In Japan und in den USA ist dieser Tage eine neue Episode der beliebten Prügelserie "Dead or Alive" erschienen. "Ultimate" enthält den ersten und den zweiten Teil der Reihe, wobei letzterer überarbeitet und an die technischen Fähigkeiten der Xbox angepasst wurde. In Deutschland wird die Online-Prügelorgie erst 2005 erscheinen.

▲ **BRILLANT:** Grafisch überzeugt DOA Ultimate.

NEWS

DEAD OR ALIVE ULTIMATE	
System	PC, Xbox
Hersteller	Microsoft
Erscheint	1. Quartal 2005
Einschätzung	✪✪✪✪✪ Preis: ca. 60€

STUBBS THE ZOMBIE IN REBEL WITHOUT A PULSE

Hinter dem witzigen Namen verbirgt sich ein knallhartes Spiel: Sie schlurfen mit Zombie Stubbs durch eine amerikanische Kleinstadt und machen die Bevölkerung zu ihresgleichen. Das Entwicklerstudio Wideload Games wurde vor einigen Monaten vom "Halo"-Designer Alexander Seropian gegründet – Sie dürfen also gespannt sein!

▲ **WITZIG:** Der Comic-Look erinnert an Rare-Spiele.

NEWS

STUBBS THE ZOMBIE	
System	PC, Xbox
Hersteller	Wideload Games
Erscheint	2005
Einschätzung	✪✪✪✪✪ Preis: ca. 60€

✪✪✪✪✪ = TOP-HIT ✪✪✪✪ = KLASSE ✪✪✪ = GELUNGEN ✪✪ = GANZ NETT ✪ = FINGER WEG

AKTUELLE SPIELE-NEWS

GAMECUBE-NEWS

NEUES GAMECUBE-BUNDLE

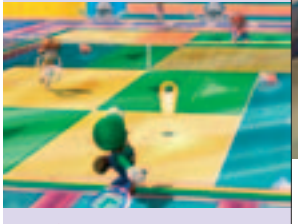
Seit dem 22. Oktober steht der GameCube in Platin zusammen mit einem Controller und dem Fun-Rennspiel "Mario Kart: Double Dash!!" für nur 99 Euro in den Läden. Der Preis für die Konsole ohne Spiel bleibt (zumindest vorerst) ebenfalls bei 99 Euro. +++

ZWEI GBA-GAMES INKOMPATIBEL ZUM GB-PLAYER

Der unlängst in Japan erschienene "Wario Ware"-Nachfolger und das Spiel "Yoshi Universal Gravitation" lassen sich nicht mit dem Game Boy Player am GameCube spielen. Zur Erklärung: Beide Module verfügen über einen eingebauten Bewegungssensor und werden durch Neigung des Handhelds gesteuert. Auf Grund dieser technischen Besonderheit bleiben GameCube-Besitzer natürlich außen vor. +++

NAMENSÄNDERUNG FÜR MARIO TENNIS?

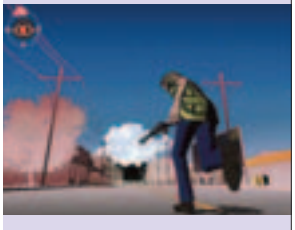
Kurz vor dem U.S. Release änderte Nintendo den Namen seiner Filzballdrescherei von "Mario Tennis" in "Mario Power Tennis". Damit will man Verwechslungen mit dem Nintendo-64-Vorgänger vermeiden. Für Deutschland wurde bisher noch keine Namensänderung angekündigt. +++



▲ **USA:** Aus Mario Tennis wird Mario Power Tennis.

KILLER 7 LÄSST SICH ZEIT

Capcom werkelt neben "Resident Evil 4" nach wie vor an "Killer 7". In dem grafisch außergewöhnlichen Actionspiel mimen Sie sieben kaltblütige Auftragskiller. Wann der Titel bei uns erscheinen wird, ist noch unklar. Auf Grund einer erneuten Verschiebung in Japan rechnen wir nicht vor dem zweiten Quartal 2005 mit dem Verbrecher-Septett. +++



▲ **KILLER 7:** Harte Psycho-Action im Comic-Stil.

▲ **HORROR:** Langer Gang, offene Fenster = Monster-Alarm!

RESIDENT EVIL 4

Auf kaum einen anderen Titel freuen sich GC-Besitzer momentan mehr als auf den vierten Teil von Capcoms Horrorserie. Inzwischen scheint das virtuelle Grauen greifbar nahe. In Japan und den USA soll "Resident Evil 4" ab Januar 2005 für schlaflose Nächte sorgen. Bei uns wird's März 2005 so weit sein.

NEWS

RESIDENT EVIL 4	
System	PS2
Hersteller	Capcom
Erscheint	März 2005
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60€

▲ **BEAUTIFUL:** Prächtige Areale laden zum Staunen ein.

BATEN KAITOS

Neben "Tales of Symphonia" (S. 78) wird Nintendo ein weiteres Namco-Rollenspiel in Deutschland veröffentlichen. Die Macher des Genreklassikers "Xenosaga" werkeln an dem ideenreichen "Baten Kaitos". Karten sollen in diesem Game eine wichtige Rolle spielen: Der Spieler kann Gegenstände in eine Astralform verwandeln und auf einer Karte für den späteren Gebrauch aufbewahren. Namcos Fantasy-Epos soll im ersten Quartal 2005 auf zwei Mini-DVDs ausgeliefert werden.

NEWS

BATEN KAITOS	
System	NGC
Hersteller	Nintendo
Erscheint	1. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★☆ Preis: ca. 60€

FIFA STREET

Nach "NBA Street" und "NFL Street" war ein EA-Straßenkick überfällig. Internationale Fußballstars spielen dabei nicht in pompösen Stadien, sondern in dunklen Hinterhöfen. Angetreten wird in Teams zu je drei Spielern plus Torwart. Wer auf dem Spielfeld glänzt, verdient sich den Respekt der Konkurrenz und baut sich mit den besten Street-Kickern ein Allstar-Team auf.

NEWS

FIFA STREET	
System	PS2 XBOX NGC
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	2005
Einschätzung	★★★★☆ Preis: ca. 60€

▼ **JUST DO IT:** Ronaldo u. Beckham beim Street-Kick.

MARIO PARTY 6

Nintendos Minigame-Parade ist ein echter Dauerbrenner. Die nächste Party steigt Anfang 2005. Das bewährte Konzept des virtuellen Brettspiels bleibt unangetastet, selbstverständlich gibt's aber viele neue Minispielchen. Auch soll ein Mikrophon unterstützt werden, das voraussichtlich parallel zum Spiel auf den Markt kommen wird.

▲ **PARTY ON:** Mario, Luigi & Co beim 6. Wettstreit.

NEWS

MARIO PARTY 6	
System	NGC
Hersteller	Nintendo
Erscheint	1. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★☆ Preis: ca. 60€

DONKEY KONG JUNGLE BEAT

Der zum Musikspiel "Donkey Konga" erschienene Bongo-Controller soll auch in anderen Genres zum Einsatz kommen. Im Nintendos "Jungle Beat" führen Sie Donkey Kong trommelnd und klatschend durch ein Dschungel-Abenteuer – das ist doch mal eine witzige Idee! Während Japaner noch im Dezember loslegen dürfen, müssen wir noch bis 2005 auf den innovativen Actiontitel warten.

▲ **CRAZY:** Der Kult-Gorilla auf einem riesigen Reittier.

NEWS

DONKEY KONG JUNGLE BEAT	
System	NGC
Hersteller	Nintendo
Erscheint	2005
Einschätzung	★★★★☆ Preis: ca. 60€

★★★★★ = TOP-HIT ★★★★ = KLASSE ★★★ = GELUNGEN ★★ = GANZ NETT ★ = FINGER WEG

PRESSESPIEGEL

So wertet Deutschland: Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie schnell und problemlos vergleichen.

	VIDEO GAMES AKTUELL	GAME-PRO	COMPUTER BILD SPIELE	BRAVO SCREEN-FUN
CALL OF DUTY: UNITED OFFENSIVE	1–	–	2,33	2+
DONKEY KONGA	2+	80%	1,87	2
FINAL FANTASY XI	1–	–	3,06	2–
FULL SPECTRUM WARRIOR	1–	–	2,22	–
FUSSBALL MANAGER 2005	1–	82%	–	1 (PC) 2(PS2,XBOX)
HERR DER RINGE: DAS DRITTE ZEITALTER	2	85%	–	2
KILLZONE	1–	–	–	–
MYST IV: REVELATION	2	–	1,86	–
NBA LIVE 2005	2	85%	–	1–
NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	1–	87%	–	1
OUTRUN 2	2	70%	2,23	3
PIKMIN 2	1	88%	2,48	1
PRO EVOLUTION SOCCER 4	1	92%	1,97	1
RATCHET & CLANK 3	1	90%	–	–
ROCKY LEGENDS	2–	78%	2,75	2
ROME: TOTAL WAR	1–	–	1,71	1–
SEGA SUPERSTARS	2	79%	–	–
SLY 2: BAND OF THIEVES	1	87%	–	1
STAR OCEAN: TILL THE END OF TIME	2	87%	–	–
TIF 2005	3+	71%	2,51	–
TONY HAWK'S UNDERGROUND 2	1	88%	1,79	1–
TOP SPIN	1	–	1,66	–
TY 2: DER TASMANISCHE TIGER	2	79%	–	–
WORMS FORTS: UNTER BELAGERUNG	3+	59%	–	–
WRC 4	1–	84%	–	2+
WWE: DAY OF RECKONING	2+	85%	–	2+
X-MEN LEGENDS	2	82%	–	2+

VGA PREISVERGLEICH

GTA: SAN ANDREAS (PC, PS2, XBOX)

Das beste PS2-Action-Game überhaupt! Größer, schneller, härter!

Amazon [1]	55 Euro (PS2)
Karstadt [2]	55 Euro (PS2)
Media Markt [3]	50 Euro (PS2)

ROLLERCOASTER TYCOON 3 (PC)

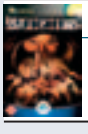
Basteln Sie sich Ihren eigenen Freizeitpark. Achtung, Suchtgefahr!

Amazon [1]	45 Euro
Karstadt [2]	44 Euro
Media Markt [3]	44 Euro

DONKEY KONGA PAK (GC)

Der affengeile Trommelspaß inklusive cooler Bongo-Controller.

Amazon [1]	50 Euro
Karstadt [2]	55 Euro
Media Markt [3]	55 Euro



DEF JAM: FIGHT FOR NY (PS2, XBOX, GC)

Knallharte Straßen-Prügelei mit exzellenter Hiphop-Prominenz.

Amazon [1]	60 Euro (XBox)
Karstadt [2]	–
Media Markt [3]	60 Euro (XBox)

GEHEIMTIPP: Im Konsolenbereich ist cd-wow.net eine sehr gute Adresse für Schnäppchenjäger, jedoch werden dort nur englische UK-Fassungen verkauft.

1) Versandkosten: Amazon.de – ab 20 Euro versandkostenfrei, ansonsten 3 Euro.

2) Die Preise von Karstadt entsprechen denen von Karstadt.de. Preise in den Verkaufshäusern können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

3) Für die Preise des Media Markts wurde das aktuelle Sortiment der Filiale Würzburg zu Grunde gelegt. Preise können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

PC-CHARTS

1	FUSSBALL MANAGER 2005	Genre: Simulation	Hersteller: EA
2 ▼	DIE SIMS 2	Genre: Simulation	Hersteller: EA
3	FIFA FOOTBALL 2005	Genre: Fußball	Hersteller: EA
4	CALL OF DUTY: UNITED OFFENSIVE	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision
5	ROME: TOTAL WAR	Genre: Strategie	Hersteller: Activision
6	LEISURE SUIT LARRY: MAGNA CUM LAUDE	Genre: Adventure	Hersteller: Vivendi
7 ▼	STAR WARS: BATTLEFRONT	Genre: Action	Hersteller: Activision
8 ▼	WARHAMMER 40.000: DAWN OF WAR	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: THQ
9	PACIFIC FIGHTERS	Genre: Flug-Simulation	Hersteller: Ubisoft
10	MYST IV: REVELATION	Genre: Adventure	Hersteller: Ubisoft
Neu			

Die Charts wurden ermittelt von media control

PLAYSTATION2-CHARTS

1	FIFA FOOTBALL 2005	Genre: Fußball	Hersteller: EA
2	PRO EVOLUTION SOCCER 4	Genre: Fußball	Hersteller: Konami
3	TONY HAWK'S UNDERGROUND 2	Genre: Trendsport	Hersteller: Activision
4 ▼	BURNOUT 3: TAKEDOWN	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
5 ▲	ATHENS 2004	Genre: Sportspiel	Hersteller: Sony
6	DTM RACE DRIVER 2	Genre: Renn-Simulation	Hersteller: Codemasters
7 ▼	STAR WARS: BATTLEFRONT	Genre: Action	Hersteller: Activision
8 ▼	TIF: THIS IS FOOTBALL 2005	Genre: Fußball	Hersteller: Sony
9	RESIDENT EVIL: OUTBREAK	Genre: Horror-Adventure	Hersteller: Capcom
10	DEF JAM: FIGHT FOR NY	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: EA

Die Charts wurden ermittelt von media control

XBOX-CHARTS

1	FIFA FOOTBALL 2005	Genre: Fußball	Hersteller: EA
2	FABLE	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Microsoft
3 ▼	BURNOUT 3: TAKEDOWN	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
4 ▼	STAR WARS: BATTLEFRONT	Genre: Action	Hersteller: Activision
5	TONY HAWK'S UNDERGROUND 2	Genre: Trendsprot	Hersteller: Activision
6	DEF JAM: FIGHT FOR NY	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: EA
7	UNREAL II - THE AWAKENING	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Atari
8	KINGDOM UNDER FIRE: THE CRUSADERS	Genre: Action-Strategie	Hersteller: Koch Media
9 ▼	SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Ubisoft
10 ▼	RAINBOW SIX 3: BLACK ARROW	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Ubisoft

Die Charts wurden ermittelt von media control

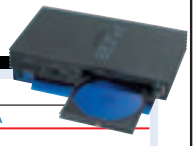
DIESE SPIELE HABEN SICH IN DEN LETZTEN WOCHEN GUT VERKAUFT.

PC-BUDGET-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	
●	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
2	ROGUE SPEAR: BLACK THORN	
	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: Pointsoft
3	SIEGE OF AVALON - COLLECTION	
	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Pointsoft
4	FIFA FOOTBALL 2004	
▲	Genre: Fußball	Hersteller: EA
5	THE PARTNERS	
	Genre: Simulation	Hersteller: Pointsoft
6	1193 - ANNO DOMINI	
	Genre: Strategie	Hersteller: Pointsoft
7	AIRLINE TYCOON EVOLUTION	
	Genre: Simulation	Hersteller: Pointsoft
8	BUNDESLIGA MANAGER X - EDITION 2002	
	Genre: Simulation	Hersteller: Pointsoft
9	DTM RACE DRIVER	
	Genre: Renn-Simulation	Hersteller: Codemasters
10	FUSSBALL MANAGER 2004	
▼	Genre: Simulation	Hersteller: EA

Die Charts wurden ermittelt von media control

PS2-PLATINUM-CHARTS



1	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	
●	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
2	GTA: VICE CITY (DT.)	
●	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
3	FIFA FOOTBALL 2004	
▲	Genre: Fußball	Hersteller: EA
4	DIE SIMS	
●	Genre: Simulation	Hersteller: EA
5	TONY HAWK´S UNDERGROUND	
	Genre: Trendsport	Hersteller: Activision
6	MOTO GP 3	
	Genre: Rennspiel	Hersteller: Sony
7	TEKKEN 4	
▲	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Sony
8	MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
9	THE SIMPSONS: HIT & RUN	
▲	Genre: Action	Hersteller: Vivendi
10	SONIC HEROES	
	Genre: Jump'n-Run	Hersteller: Atari

Die Charts wurden ermittelt von media control

GAMECUBE-CHARTS

1	FIFA FOOTBALL 2005	
	Genre: Fußball	Hersteller: EA
2	DONKEY KONGA PAK	
	Genre: Musikspiel	Hersteller: Nintendo
3	MARIO PARTY 5 PLAYER'S CHOICE	
▼	Genre: Partyspiel	Hersteller: Nintendo
4	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	
	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
5	TONY HAWK'S UNDERGROUND 2	
▲	Genre: Trendsport	Hersteller: Activision
6	NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2	
	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
7	THE LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER PLAYER'S CHOICE	
▼	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Nintendo
8	SUPER SMASH BROS. PLAYER'S CHOICE	
	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Nintendo
9	WWE: DAY OF RECKONING	
▲	Genre: Wrestling	Hersteller: THQ
10	DIGIMON RUMBLE ARENA 2	
▼	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Atari

Die Charts wurden ermittelt von media control

PRIMAL GAMES®
THE GAME SOURCE

24 Stunden Online-Shoppen www.primalgames.de

EIN KLEINER AUSZUG AUS UNSEREM PROGRAMM

most Wanted

Playstation 2 57,99

GameCube 55,99

X-Box 54,99

PLAYSTATION 2

Grundgerät neue Version	149,00
.hack Vol 4	47,99
Athens	57,99
BDFL Manager 05	54,99
BurnOut 3	55,99
Crisis Zone	57,99
Colin McRae 05	55,99
Champion of Norrath	57,99
Disgaea	56,99
Def Jam Fight fo NY	56,99
Duel Masters	44,99
Driver 3	55,99
DTM Racer 2	53,99
Eye Toy Play 2	39,99
Fight Club	56,99
Fifa 05	55,99
FussballManager 2005	54,99
Ghost Recon 2	59,99
Golden Eye	55,99
GTA San Andreas Uncut	call
Herr der Ringe 3. Zeitalter	56,99
Jak 3	57,99
Leisure Suit Larry	56,99
Onimusha 3	55,99
Pro Evolution Soccer 4	55,99
Prince Of Persia Warrior Within	59,99
Psi Ops	56,99
Resident Evil Outbreak	55,99
RTL Ski Springen 2005	39,99
RTL Ski Alpin 2005	39,99
SingStar 2 Party	29,99
Silent Hill 4	49,99
Sly Racoon 2	57,99
Spyro Heros Tail	54,99
Star Ocean	59,99
StarWars Battlefront	56,99
This is Football 05	49,99
Tony Hawk Underground 2	54,99
URBZ Sims in the City	55,99
Vietcong Purple Haze	56,99
WRC 04	49,99
Worms Fort unter..	49,99

GAME CUBE

Grundgerät +Spiel	99,99
Animal Crossing	49,99
Call of Duty Finest Hour	54,99
Day of Reckoning	39,99
Def Jam Fight fo NY	56,99
Fifa 05	55,99
Final Fantasy Crystal Chronicles	55,99
Golden Eye	55,99
Harvest Moon a Wonderfull live	49,99
Mario Golf	56,99
Mario Kart	55,99
Metal Gear Solid	54,99
Need for Speed Underground 2	55,99
Prince Of Persia Warrior Within	59,99
Phantasy Star Card	54,99
Pokemon Coloseum	57,99
Pikmin 2	57,99
Splinter Cell Pandora Tomorrow	59,99
Tony Hawk Underground 2	54,99
URBZ Sims in the City	55,99
Zelda the Windwaker	28,99

X-BOX

Grundgerät	149,99
BDFL Manager 05	55,99
BurnOut 3	55,99
Call of Duty Finest Hour	54,99
Colin McRae 05	55,99
Def Jam Fight fo NY	56,99
Driver 3	55,99
Fable	54,99
Forza Motorsport	55,99
Fifa 05	55,99
Fight Club	56,99
Full Spectrum Warrior	58,99
Halo 2 Limited Version	59,99
Herr der Ringe 3. Zeitalter	55,99
Leisure Suit Larry	56,99
Mortal Kombat Doc.	54,99
Need for Speed Underground 2	55,99
Ninja Gaiden	55,99
Psi Ops	56,99
Pro Evolution Soccer 4	57,99
Riddick	55,99
Shadow Ops Red Mercury	47,99
Silent Hill 4	56,99
Vietcong Purple Haze	56,99
Tony Hawk Underground 2	54,99

56,99 Playstation 2 57,99

57,99 Playstation 2 56,99

für alle Systeme 55,99 Playstation 2 für alle Systeme 56,99

57,99 Playstation 2 57,99

49,99 GameCube 56,99

55,99 GameCube für alle Systeme 55,99

auch für Playstation 2 56,99 X-Box 52,99

für alle Systeme 55,99 X-Box auch für Playstation 2 55,99

für alle Systeme 56,99 X-Box für alle Systeme 59,99

Portofreie Lieferung*
* bei Nachnahmesendungen entstehen Zahlartgebühren

Wir führen auch das volle Programm für:
GAMEBOY ADVANCE
PLAYSTATION
PC CDROM
DVD&ANIME DVD
TRADING CARDS

PRIMAL GAMES Besuchen Sie auch unseren Shop! Mit Riesen-Angebot auf 200 qm und zwei Etagen! EUROPAGALERIE GEGENÜBER HBF KURT-SCHUMACHER-PLATZ 5-7 44787 BOCHUM-CENTRUM

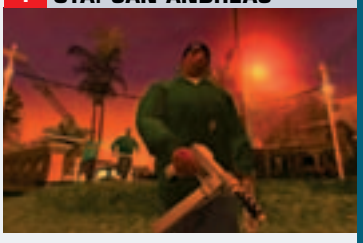
02 34-9 16 06 30

Artikel mit einer Altersfreigabe von 18 Jahren liefern wir ausschließlich gegen Altersnachweis
Versand per Nachnahme Nachnahme und Zahlschein gebühr 5,99 Vorkasse keine weiteren Gebühren Preisänderungen vorbehalten.

VGA MOST WANTED

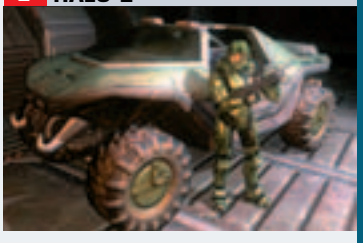
DIE TOP 5

1 GTA: SAN ANDREAS



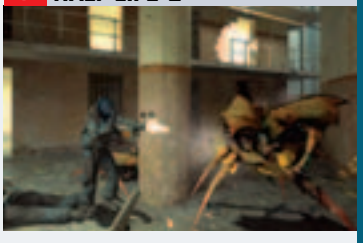
▲ **UND TSCHÜSS!** Nur noch dieses Mal auf Platz 1 – Test ab Seite 44.

2 HALO 2



▲ **ADIOS:** Auch diesen Most Wanted haben wir bereits getestet (S. 36).

3 HALF-LIFE 2

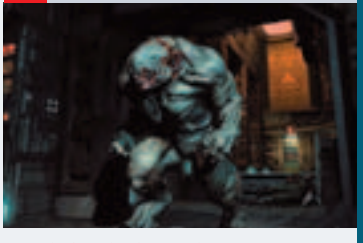


▲ **HUHU!** Wo bleibt die Review-Version? Der Test folgt nächsten Monat...

4 RESIDENT EVIL 4

▲ **BLEIB DA!** Eisern besetzt der Horror-Titel den vierten Platz.

5 DOOM 3



▲ **WO STECKST DU?** Der Xbox-Horror erscheint erst 2005.

Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

Hier kommen Sie zum Zug! Lassen Sie uns wissen, welche Spiele zurzeit Ihre Favoriten sind und auf welche Sie besonders gespannt warten und gerne mehr darüber lesen würden. Für Ihre Mitarbeit wollen wir uns auch bedanken: Jeden Monat haben Sie die Chance, aktuelle Spielehits zu gewinnen.

LESER-TOP-TEN

1	GTA: SAN ANDREAS		Erscheint:	Vormonat:
●	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Take 2	erhältlich	1.Platz
2	HALO 2		Erscheint:	Vormonat:
▲	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Microsoft	11. Nov. 2004	3. Platz
3	HALF-LIFE 2		Erscheint:	Vormonat:
●	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi	16. Nov. 2004	5. Platz
4	RESIDENT EVIL 4		Erscheint:	Vormonat:
▲	Genre: Horror-Adventure	Hersteller: Capcom	1. Quartal 2005	4. Platz
5	DOOM 3		Erscheint:	Vormonat:
▲	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision	1. Quartal 2005	6. Platz
6	SPLINTER CELL 3: CHAOS THEORY		Erscheint:	Vormonat:
▼	Genre: Stealth-Action	Hersteller: Ubisoft	1. Quartal 2005	9. Platz
7	MGS 3: SNAKE EATER		Erscheint:	Vormonat:
●	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Konami	1. Quartal 2005	7.Platz
8	MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION		Erscheint:	Vormonat:
Neu	Genre: Rennspiel	Hersteller: Take 2	1. Quartal 2005	–
9	BROTHERS IN ARMS		Erscheint:	Vormonat:
Neu	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: Ubisoft	1. Quartal 2005	–
10	HDR: SCHLACHT UM MITTELERDE		Erscheint:	Vormonat:
Neu	Genre: Strategie	Hersteller: Electronic Arts	9. Dezember '04	–

Wir wollen's von Ihnen wissen!

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele und sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Videogames Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe dabei ist ganz einfach: Füllen Sie den Abschnitt unten vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder legen Sie ihn in einen Brief und schicken Sie ihn dann an unsere Adresse – schon haben Sie die gute Tat des Tages hinter sich! Wenn Sie die VGA ungern zerschnippeln, können Sie es natürlich auch auf ein Blatt Papier übertragen.

Vergessen Sie dabei aber auf keinen Fall, Ihre Anschrift samt Telefonnummer anzugeben! Als Belohnung für die Mühen verlosen wir zehn Mal ein aktuelles Spitzenspiel, das Sie sich sogar selbst aussuchen dürfen.

10 SPITZEN-SPIELE zu gewinnen

Einsendeschluss: 23.12.2004

Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

NAME, VORNAME:

STRASSE:

POSTLEITZAHL: ORT:

TELEFON: ALTER:

E-MAIL:

Videogames Aktuell
Kennwort "Most Wanted 12/04"
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

VGA MOST WANTED

ICH SPIELE DERZEIT: PLATTFORM

PC PS2 Xbox GC

PC PS2 Xbox GC

PC PS2 Xbox GC

Nennen Sie bitte hier Ihre drei aktuellen Lieblingsspiele – und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTE AUF: PLATTFORM

PC PS2 Xbox GC

PC PS2 Xbox GC

PC PS2 Xbox GC

Verraten Sie uns hier, auf welche drei Spiele Sie derzeit besonders sehnsüchtig warten. Bitte auch hier das System markieren.

MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

☐ Action	☐ Sport	☐ Rennspiel
☐ Ego-Shooter	☐ Adventure	☐ Taktik/Strategie
☐ Simulation	☐ Jump'n'Run	☐ Beat'em-Up/Wrestling
☐ Action-Adventure	☐ Taktik-Shooter	☐ Rollenspiel
☐ Horror-Adventure	☐ Aufbaustrategie	☐ Trendsport

Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

WENN ICH GEWINNE, DANN BITTE: _____

Vergessen Sie nicht, hier das Spiel zu nennen, das Sie gerne gewinnen möchten. Unbedingt das Wunsch-System angeben!

HIGHLIGHTS

PC

DIE SIEDLER 5

Aufbau-Strategie

▲ **25. NOVEMBER:** Besiedeln und verteidigen Sie Ihr Land.

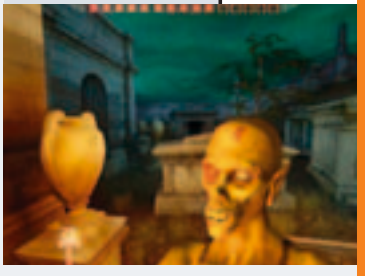
EVERQUEST II

Online-Rollenspiel

▲ **11. NOVEMBER:** Erleben Sie Norrath mit Tausenden von Mitspielern.

VAMPIRE: DIE MASKERADE

Action-Rollenspiel



▲ **25. NOVEMBER:** Horror-Action vom Feinsten für Vampir-Fans.

GTA: SAN ANDREAS

Action

▲ **2005:** Zurzeit noch exklusiv für die PS2. Weitere Fassungen gibt's 2005.

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind die Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2004			
18 Wheels of Steel: Pedal to the Metal	Rennsimulation	THQ	✪✪✪
Alexander	Echtzeit-Strategie	Ubisoft	✪✪✪
Atlantis Evolution	Adventure	Dreamcatcher	✪✪✪
Axis & Allies	Echtzeit-Strategie	Atari	✪✪✪
Clever & Smart	Adventure	Crimson Cow	✪✪✪
Cold War	Action	Dreamcatcher	✪✪✪
Dark Fall 2	Adventure	Dreamcatcher	✪✪✪
Die Siedler 5: Das Erbe der Könige	Aufbau-Strategie	Ubisoft	✪✪✪✪
Die Unglaublichen: The Incredibles	Jump'n'Run	THQ	✪✪✪
Driver 3	Action-Rennspiel	Atari	✪✪✪
EverQuest II	Online-Rollenspiel	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Football Manager 2005	Fußball-Manager	Atari	✪✪✪
Garfield	Jump'n'Run	HIP	✪✪
Half-Life 2	Ego-Shooter	Vivendi	✪✪✪✪✪
Hot Wheels Stunt Track Challenge	Action-Rennspiel	THQ	✪✪
Kinder des Nils	Echtzeit-Strategie	Atari	✪✪✪
Medal of Honor: Pacific Assault	Ego-Shooter	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Men of Valor	Ego-Shooter	Vivendi	✪✪✪✪
NBA Live 2005	Basketball	Electronic Arts	✪✪✪✪
Need for Speed: Underground 2	Action-Rennspiel	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Prince of Persia: Warrior Within	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Pro Evolution Soccer 4	Fußball	Konami	✪✪✪✪✪
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy	Action	Midway	✪✪✪✪
Rollercoaster Tycoon 3	Wirtschafts-Sim	Atari	✪✪✪✪✪
Rückkehr zur geheimisvollen Insel	Adventure	Dreamcatcher	✪✪
Sentinel: Descendants of Time	Adventure	Dreamcatcher	✪✪✪
Skisprung Wintercup 2005	Sport	Ubisoft	✪✪✪
Sonic Heroes	Jump'n'Run	Atari	✪✪✪
SuperPower 2	Strategie	Dreamcatcher	✪✪✪
Vampire: Die Maskerade – Bloodlines	Action-Rollenspiel	Activision	✪✪✪✪
Worms Forts: Unter Belagerung	Action-Strategie	Atari	✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2004			
Biathlon 2005	Sport	Ubisoft	✪✪✪
Close Combat: First to Fight	Taktik-Shooter	Take 2	✪✪✪
Der Herr der Ringe: Schlacht um Mittelerde	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Dragon Empires	Online-Rollenspiel	Codemasters	✪✪✪✪
Emergency 3	Strategie	Take 2	✪✪✪
Pirates!	Action-Strategie	Atari	✪✪✪✪
Robots	Action-Adventure	Vivendi	✪
SpongeBob SquarePants Movie	Action	THQ	✪✪✪
Wartime Command	Echtzeit-Strategie	Codemasters	✪✪✪
HIGHLIGHTS 2005			
Black & White 2	Strategie	Electronic Arts	✪✪✪✪
Brothers in Arms	Taktik-Shooter	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Grand Theft Auto: San Andreas	Action	Rockstar	✪✪✪✪✪
Middle-Earth Online	Online-Rollenspiel	Vivendi	✪✪✪✪
Splinter Cell: Chaos Theory	Stealth-Action	Ubisoft	✪✪✪✪✪
World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Vivendi	✪✪✪✪✪

✪✪✪✪✪ = TOP-HIT ✪✪✪✪ = KLASSE ✪✪✪ = GELUNGEN ✪✪ = GANZ NETT ✪ = FINGER WEG

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

PLAYSTATION2

Der unangefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2004			
.hack Vol 4	Rollenspiel	Atari	✪✪✪✪
Animaniacs: The Great Edgar Hunt	Jump'n'Run	Ignition	✪✪✪
Backyard Wrestling 2: There Goes the Neighborhood	Wrestling	Eidos	✪✪✪
Call of Duty: Finest Hour	Ego-Shooter	Activision	✪✪✪✪✪
Crash'n'Burn	Action-Rennspiel	Eidos	✪✪✪
Crimson Tears	Action	Capcom	✪✪✪
Crisis Zone	Lightgun-Shooter	Sony	✪✪✪✪
Dancing Stage Fusion	Musikspiel	Konami	✪✪✪
Der Herr der Ringe: Das dritte Zeitalter	Rollenspiel	Electronic Arts	✪✪✪✪
Die Unglaublichen: The Incredibles	Jump'n'Run	THQ	✪✪✪
Die Urbz: Sims in the City	Simulation	Electronic Arts	✪✪✪
Disney Move	Geschicklichkeit	Electronic Arts	✪✪✪
Dragon Ball Z: Budokai 3	Beat'em-Up	Atari	✪✪✪
Duel Masters: Cobalt	Action-Strategie	Atari	✪✪✪
EyeToy: Play 2	Geschicklichkeit	Sony	✪✪✪✪
Ghost Recon 2	Taktik-Shooter	Ubisoft	✪✪✪✪
Godzilla: Save the Earth	Action	Atari	✪✪✪
GoldenEye: Rogue Agent	Action	Electronic Arts	✪✪✪✪
Hot Wheels Stunt Track Challenge	Action-Rennspiel	THQ	✪✪
King Arthur	Action	Konami	✪✪✪
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude	Adventure	Vivendi	✪✪✪
Megaman X: Command Mission	Rollenspiel	Capcom	✪✪✪
Metal Slug 3	Action	SNK	✪✪✪✪
Mortal Kombat: Deception	Beat'em-Up	Midway	✪✪✪✪✪
Need for Speed: Underground 2	Action-Rennspiel	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Power Rangers Dino Thunder	Action	THQ	✪✪✪
Prince of Persia: Warrior Within	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Ratchet & Clank 3	Jump'n'Run	Sony	✪✪✪✪✪
SingStar: Party	Musikspiel	Sony	✪✪✪✪
SNK vs Capcom	Beat'em-Up	SNK	✪✪✪
Spyro: A Hero's Tail	Jump'n'Run	Vivendi	✪✪✪
The Getaway: Black Monday	Action	Sony	✪✪
Tiger Woods PGA Tour 2005	Golf	Electronic Arts	✪✪✪✪
Trivial Pursuit Unlimited	Denkspiel	Atari	✪✪
Ty the Tasmanian Tiger 2	Jump'n'Run	Electronic Arts	✪✪✪
Worms Forts: Unter Belagerung	Action-Strategie	Atari	✪✪
WWE SmackDown! vs. Raw	Wrestling	THQ	✪✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2004			
ESPN NBA 2005	Basketball	Take 2	✪✪✪✪✪
ESPN NFL 2005	American Football	Take 2	✪✪✪✪✪
ESPN NHL 2005	Eishockey	Take 2	✪✪✪✪✪
Fight Club	Beat'em-Up	Vivendi	✪✪✪
Jak 3	Jump'n'Run	Sony	✪✪✪✪✪
Karaoke Stage	Musikspiel	Konami	✪✪✪✪
Killzone	Ego-Shooter	Sony	✪✪✪✪✪
Robots	Action-Adventure	Vivendi	✪
SpongeBob SquarePants Movie	Geschicklichkeit	THQ	✪✪✪
The Movies	Wirtschafts-Sim	Activision	✪✪✪✪

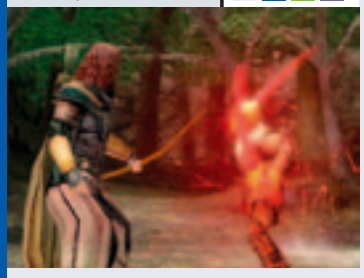
✪✪✪✪✪ = TOP-HIT ✪✪✪✪ = KLASSE ✪✪✪ = GELUNGEN ✪✪ = GANZ NETT ✪ = FINGER WEG

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

DHDR: DAS DRITTE ZEITALTER

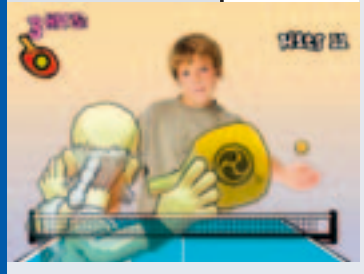
Rollenspiel



▲ **4. NOV.:** Gut oder Böse? Gandalf oder Saruman? Sie entscheiden!

EYETOY: PLAY 2

Geschicklichkeit



▲ **10. NOVEMBER:** Die zweite Kollektion spaßiger EyeToy-Spiele.

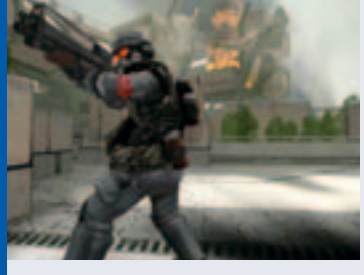
RATCHET & CLANK 3

Jump'n'Run

▲ **17. NOVEMBER:** Das ungleiche Paar macht den Weltraum unsicher.

KILLZONE

Ego-Shooter



▲ **1. DEZEMBER:** Einer der wenigen sehr guten Ego-Shooter auf PS2.

HIGHLIGHTS

XBOX

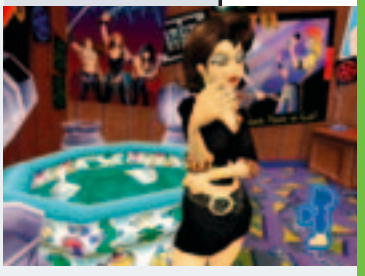
DIE URBZ: SIMS IN THE CITY

Simulation

▲ **11. NOVEMBER:** Der Sims-Ableger ist seichter als sein PC-Vorbild.

LEISURE SUIT LARRY

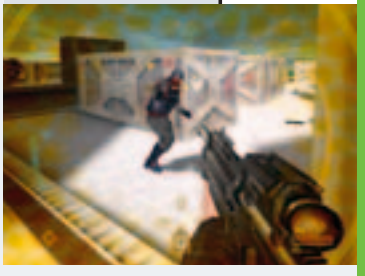
Adventure



▲ **5. NOVEMBER:** Larry ist auf der Jagd nach dem holden Geschlecht.

GOLDENEYE: ROGUE AGENT

Action



▲ **2. DEZ.:** Eine entlassene Doppelnull ballert im Auftrag Goldfingers.

DOOM 3

Ego-Shooter

▲ **2005:** Wann genau "Doom 3" für die Xbox kommt, ist noch offen.

XBOX

Microsofts Xbox lockt in diesem Jahr mit hochwertigen Exklusiv-Titeln. Aber auch Multiformat-Spiele machen hier eine gute Figur.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2004			
Animaniacs: The Great Edgar Hunt	Jump'n'Run	Ignition	✪✪✪
Backyard Wrestling 2	Wrestling	Eidos	✪✪✪
Crash'n'Burn	Action-Rennspiel	Eidos	✪✪✪
Der Herr der Ringe: Das dritte Zeitalter	Action-Rollenspiel	Electronic Arts	✪✪✪✪
Die Unglaublichen: The Incredibles	Jump'n'Run	THQ	✪✪✪
Die Urbz: Sims in the City	Simulation	Electronic Arts	✪✪✪
Dungeon Lords	Rollenspiel	dtp	✪✪
Get On Da Mic	Musikspiel	Eidos	✪✪✪
Ghost Recon 2	Taktik-Shooter	Ubisoft	✪✪✪✪
Godzilla: Save the Earth	Action	Atari	✪✪✪
Halo 2	Ego-Shooter	Microsoft	✪✪✪✪✪
King Arthur	Action	Konami	✪✪✪
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude	Adventure	Vivendi	✪✪✪
Metal Slug 3	Action	SNK	✪✪✪✪
Mortal Kombat: Deception	Beat'em-Up	Midway	✪✪✪✪✪
Need for Speed: Underground 2	Action-Rennspiel	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Operation Flashpoint: Cold War Crisis	Taktik-Shooter	Codemasters	✪✪✪✪
Outlaw Golf 2	Golf	Take 2	✪✪✪
Pool Paradise: Jimmy White World Tour	Billard	Ignition	✪✪✪
Prince of Persia: Warrior Within	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Pro Evolution Soccer 4	Fußball	Konami	✪✪✪✪✪
SNK vs Capcom	Beat'em-Up	SNK	✪✪✪
Spyro: A Hero's Tail	Jump'n'Run	Vivendi	✪✪✪
Ty the Tasmanian Tiger 2	Jump'n'Run	Electronic Arts	✪✪✪
Worms Forts: Unter Belagerung	Action-Strategie	Atari	✪✪✪
Yu-Gi-Oh! Die Wiege des Schicksals	Strategie	Konami	✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2004			
Close Combat: First to Fight	Taktik-Shooter	Take 2	✪✪✪
CSI: Crime Scene Investigation	Adventure	Ubisoft	✪✪✪
ESPN NBA 2005	Basketball	Take 2	✪✪✪✪✪
ESPN NFL 2005	American Football	Take 2	✪✪✪✪✪
ESPN NHL 2005	Eishockey	Take 2	✪✪✪✪✪
Fight Club	Beat'em-Up	Vivendi	✪✪✪
GoldenEye: Rogue Agent	Action	Electronic Arts	✪✪✪✪
Robots	Action-Adventure	Vivendi	✪
SpongeBob SquarePants Movie	Geschicklichkeit	THQ	✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN JANUAR 2005			
Gotcha!	Action	Take 2	✪✪✪
King of Fighters: Maximum Impact	Beat'em-Up	Flashpoint	✪✪✪
Midnight Club 3: DUB edition	Action-Rennspiel	Take 2	✪✪✪✪✪
HIGHLIGHTS 2005			
BC	Adventure	Microsoft	✪✪✪✪
Brothers in Arms	Taktik-Shooter	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Conker: Live and Reloaded	Action	Microsoft	✪✪✪✪
Doom 3	Ego-Shooter	Activision	✪✪✪✪✪
Far Cry Instincts	Ego-Shooter	Ubisoft	✪✪✪✪
Splinter Cell: Chaos Theory	Stealth-Action	Ubisoft	✪✪✪✪✪
WWE Wrestlemania XXI	Wrestling	THQ	✪✪✪✪

✪✪✪✪✪ = TOP-HIT ✪✪✪✪ = KLASSE ✪✪✪ = GELUNGEN ✪✪ = GANZ NETT ✪ = FINGER WEG

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2004			
Call of Duty: Finest Hour	Ego-Shooter	Activision	✪✪✪✪✪
Der Herr der Ringe: Das dritte Zeitalter	Action-Rollenspiel	Electronic Arts	✪✪✪✪
Die Urbz: Sims in the City	Simulation	Electronic Arts	✪✪✪
King Arthur	Action	Konami	✪✪✪
Megaman X: Command Mission	Rollenspiel	Capcom	✪✪✪
Metroid Prime 2: Echoes	Action	Nintendo	✪✪✪✪✪
Need for Speed: Underground 2	Action-Rennspiel	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Paper Mario 2	Geschicklichkeit	Nintendo	✪✪✪✪✪
Prince of Persia: Warrior Within	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Spyro: A Hero's Tail	Jump'n'Run	Vivendi	✪✪✪
Tales of Symphonia	Rollenspiel	Nintendo	✪✪✪✪
Ty the Tasmanian Tiger 2	Jump'n'Run	Electronic Arts	✪✪✪
Yu-Gi-Oh! Königreich der Illusionen	Strategie	Konami	✪✪✪

GAME BOY ADVANCE

Auf dem Nintendo Handheld werden gerne Klassiker alter Videospiel-Tage umgesetzt. Aber auch aktuelle Titel gibt es reichlich.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2004			
Der Herr der Ringe: Das dritte Zeitalter	Action-Rollenspiel	Electronic Arts	✪✪✪✪
Die Urbz: Sims in the City	Simulation	Electronic Arts	✪✪✪✪
GoldenEye: Rogue Agent	Action	Electronic Arts	✪✪✪✪
Grand Theft Auto Advance	Action	Rockstar	✪✪✪✪✪
Joint Operations: Escalation	Action	Electronic Arts	✪✪✪✪
Mario vs Donkey Kong	Jump'n'Run	Nintendo	✪✪✪✪
Metal Slug Advance	Action	SNK	✪✪✪✪✪
Need for Speed: Underground 2	Action-Rennspiel	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Pacman World	Action	Zoo Digital	✪✪✪✪
Super Mario Ball	Geschicklichkeit	Nintendo	✪✪✪✪
Teenage Mutant Ninja Turtles 2: Battle Nexus	Action	Konami	✪✪✪
The Legend of Zelda: The Minish Cap	Action-Adventure	Nintendo	✪✪✪✪✪
WWE Survivor Series	Wrestling-Simulation	THQ	✪✪✪

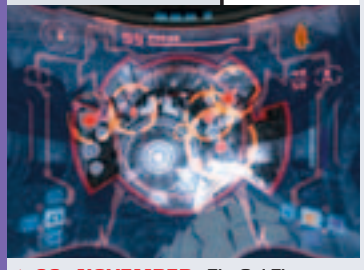
✪✪✪✪✪ = TOP-HIT ✪✪✪✪ = KLASSE ✪✪✪ = GELUNGEN ✪✪ = GANZ NETT ✪ = FINGER WEG

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

METROID PRIME 2: ECHOES

Action



▲ **26. NOVEMBER:** Ein Sci-Fi-Actionkracher der Sonderklasse.

NFS: UNDERGROUND 2

Action-Rollenspiel

▲ **18. NOVEMBER:** Der Bleifuß-Nachfolger bietet eine komplette Stadt.

PRINCE OF PERSIA 2

Action-Adventure

▲ **25. NOVEMBER:** Der zweite "Prinz" ist ein grafischer Leckerbissen.

Playstation 2:
Gran Turismo 4 / JAP - 59,99 €
Metal Gear Solid 3 Snake Eater / US - 59,99 €
Biohazard Outbreak 2 / JAP - 47,99 €
GTA San Andreas / US - 49,99 €
Ace Combat 5 / JAP - 59,99 €
Neo Contra / JAP - 59,99 €
DVDs:
Kill Bill 1&2 full uncut, 69,99 €
Around the World in 80 Days (Jackie Chan) 14,99 €
Police Story Trilogy (J.C.) 39,99 €

videogames - dvd - gba & ps2 tools - merchandise - handy - snacks
www.mobilemagic.de

GBA Movie Player 2 für GBA & SP - 24,99 €
Filme & Musik auf dem GBA

SONY PSP
auf Anfrage

Nintendo DS
ab 21.11.04 - 176,99 €

Gamecube:
Biohazard 4 / JAP - 59,99 €
Mario Tennis / US - 49,99 €
Paper Mario 2 / US - 55,99 €
Metroid Prime 2 / US - 55,99 €
PC Spiele:
Half Life 2 (englisch) / 49,99 €
World of Warcraft (eng.) / 49,99 €
The Sims 2 (englisch) / 36,99 €

GBA SP, verschiedene Farben zum Top Preis von nur 86,99 €

Alle Preise zuzüglich Versandkosten. Dies ist ein unverbindliches Angebot von Mobilemagic HK. order@mobilemagic.de

DAS VGA-GEWINNSPIEL

Sie sind nur eine kleine Rechenaufgabe weit von einem tollen Preis entfernt! Gewinnen Sie Goodies von Codemasters und Madrics!

Codemasters

Donnerwetter! Für unsere monatliche VGA-Verlosung haben die Herren von Codemasters ihr Lager diesmal aber richtig geplündert. Insgesamt 27 Mal dürfen wir "Club Football 2005" für PC, PS2 und Xbox in den Vereinsfarben des BVB, des FC Bayern München und des HSV verlosen. Fünf Mal gibt es auch noch den passenden Fan-Schal obendrauf. Den krönenden Abschluss bilden zwei attraktive Konsolen-Bundles: Eines davon besteht aus einer Aqua PlayStation2 mit "DTM Race Driver 2"-Hemd und das andere umfasst eine Xbox sowie den Rallye-Racer "Colin McRae Rally 2005". Wir wünschen Ihnen viel Glück!

GESAMTWERT 1855 €

MADRICS

Die Zubehör-Experten von Madrics haben in diesem Monat ein pralles Paket geschnürt, bei dem für alle Konsolen etwas dabei ist. PS2-Besitzer freuen sich über fünf rote und fünf blaue Nano-Pads. Für die Xbox-Fans stiftet Madrics fünf X-Controller-Converter, fünf "Hell Hunter"-Lightguns und fünf "Nightfever X"-Tanzmatten. Die GameCube-Fraktion wird mit fünf Cube-Shock-Controllern bedacht. Zusätzlich gibt's für alle drei Systeme noch fünf Mal das RGB-Kabel Pro Gold zu gewinnen (in der Xbox-Ausführung als Advance-Version mit optischem Digitalausgang). GBA-Spieler gehen auch nicht leer aus, fünf 11in1-Starter-Packs warten auf einen neuen Besitzer.

GESAMTWERT 800 €

Beantworten Sie folgende Preisfrage:

Wie viele Euro sind die Preise auf dieser Seite zusammen wert?

Schicken Sie Ihre Postkarte an folgende Adresse:

CyPress GmbH
VGA-Gewinnspiel Dezember
Max-Planck-Straße 13

97204 Höchberg

Einsendeschluss: 24. Dezember 2004. Mitarbeiter von Codemasters, Madrics und CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden schriftlich von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

SO TESTET VGA

Die Testexperten von der VGA verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie übersichtlich aufbereitet im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieletests zu finden ist.

▲ **TESTLABOR:** Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

VGA TOP-HIT: Nur besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung zum "Top-Hit".
Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch ungesehen kaufen.

HALBER PREIS: Fast alle Anbieter legen Spiele nach einiger Zeit günstiger auf. Egal ob als Platinum, Classic oder unter einer anderen Bezeichnung – hier finden Sie Top-Spielspaß zum kleinen Preis.

ADD-ON: Auch Add-ons versprechen Spielspaß zum kleinen Preis. Allerdings benötigen Sie meist das ursprüngliche Spiel, auf dem das Add-on basiert. Nur in seltenen Fällen können Sie die Erweiterung ohne Original spielen.

FINGER WEG: Der Name ist Programm! Mit diesem Zeichen wollen wir Sie vor Spielspaßbremsen warnen, die sich hinter klangvollen Namen verbergen. Seien Sie also vorsichtig, selbst wenn Sie das Thema eigentlich interessiert!

DER VGA-TESTKASTEN

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint und wie viel es jeweils kostet.

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

SPIELE-INFOS: Genre, Sprache, Schwierigkeitsgrad: An dieser Stelle liefern wir Ihnen alle Informationen, die Sie über das getestete Spiel haben sollten.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG: Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für den vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Einsteiger	Standard	High-End
Proz. 1,2 GHz	Proz. 2,0 GHz	Proz. 3,0 GHz
RAM 256 MB	RAM 512 MB	RAM 1 GB
Geforce 2/4MX	Geforce 5700	Geforce 6800

PRO UND CONTRA: Was ist super, was voll daneben? An dieser Stelle nennen wir die wichtigsten Vor- und Nachteile des Spiels.

GRAFIK UND SOUND: Hier lesen Sie Fakten und Noten zur Spieltechnik. Neben unseren Kommentaren liefern wir auch Infos zu eventuell vorhandenen Features wie 50/60-Hz-Umschaltung, 16:9-Modus oder Raumklang.

STEUERUNG: Wie einfach gelingt die Bedienung? Ist die Steuerung intuitiv, oder muss man sich erst einarbeiten? Wie gut ein Spiel von der Hand geht, bewerten wir hier.

FAZIT UND NOTE: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung sowie die finale Bewertung im Schulnotensystem.

TESTERGEBNIS

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

	PC	PS2	Xbox	GC
System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	18.11.	18.11.	18.11.	18.11.
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Unser Test basiert auf der PS2-Version. Die GameCube-Fassung enthält als Einzige keinen Online-Modus.			
Spiele-Infos	Genre: Rennspiel			
	Hersteller: Electronic Arts			
	PC-Anforderung: Standard (S. 35)			
	Spieleranzahl: 1-2 (6 online)			
	Schwierigkeit: mittel			
	Speichern: nach Rennen			
	Texte/Stimmen: deutsch/deutsch			
	Altersfreigabe: ab 6			
	www.electronicarts.de			
Pro & Contra	▲ Fantastisch modellierte Stadtkulisse ▲ Schier unbegrenzte Tuning-Optionen ▲ Abwechslungsreiche Renn-Modi ▲ Stets fairer Schwierigkeitsgrad ▼ Story-Modus künstlich gestreckt			
Grafik	Bis auf dezente Ruckler superbe Hochglanzoptik mit 16:9-Modus.			GRAFIK 1–
Sound	Lizenzierte Songs und professionelle Sprecher mit Surround-Sound.			SOUND 1–
Steuerung	Punktgenaue Arcade-Kontrollen ohne jeglichen Realismus-Ballast.			STEUERUNG 1–
Fazit	Ich will Spaß, ich geb' Gas: Inhaltlich aufgemöbelte Fortführung der erfolgreichen Tuning-Raserei mit gigantischem Umfang – Pflichtkauf!			WERTUNG 1–

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
ATHENS 2004	82	PC PS2
BDFL MANAGER 2005	80	PC PS2 Xbox
CLUB FOOTBALL 2005	80	PC PS2 Xbox
COUNTERSTRIKE SOURCE	66	PC
DIE URBZ: SIMS IN THE CITY	56	PS2 Xbox GC
EYETOY: PLAY 2	70	PS2
FLATOUT	78	PS2 Xbox GC
GHOST RECON 2	72	PC PS2 Xbox
GOLDENEYE: ROGUE AGENT	42	PS2 Xbox GC
GROSSE HAIE – KLEINE FISCHE	82	PC PS2 Xbox GC
GTA: SAN ANDREAS	44	PC PS2 Xbox
GTR: FIA GT RACING	48	PC
HALO 2	36	Xbox
JAK 3	60	PS2
KINGDOM UNDER FIRE: THE CRUSADERS	79	Xbox
LEISURE SUIT LARRY: MAGNA CUM LAUDE	74	PC PS2 Xbox
MEDAL OF HONOR: PACIFIC ASSAULT	50	PC
METROID PRIME 2: ECHOES	58	GC
MORTAL KOMBAT: DECEPTION	64	PS2 Xbox GC
PAPER MARIO: DIE LEGENDE V. ÄONENTOR	76	GC
PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN	62	PC PS2 Xbox GC
ROLLERCOASTER TYCOON 3	68	PC
SINGSTAR: PARTY	71	PS2
SPYRO: A HERO'S TAIL	79	PS2 Xbox GC
TALES OF SYMPHONIA	78	GC
THE GETAWAY: BLACK MONDAY	54	PS2
WWE SMACKDOWN! VS. RAW	52	PS2
BUDGETTESTS		
ZELDA: THE WIND WAKER	84	GC
WEITERE BUDGET-HIGHLIGHTS	85	PC PS2 Xbox GC

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Alterseinstufungen sieht das Gesetz vor:

Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG.
Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendschutzes für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.

Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Die Spiele wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unwirklich. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielräume oder scheinen durch Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu belastend für Kinder unter sechs Jahren.

Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Aggressiv konkurrenzfördernde oder kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Technikfaszination (historische Militärgerätschaft oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapfere Rollen in komplexen Sagen und Mythenwelten zu spielen. Gewalt ist nicht in alltagsrelevante Szenarien eingebunden.

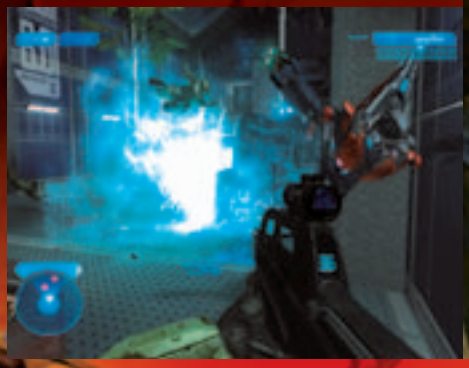
Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Rasante bewaffnete Action, mitunter gegen menschenähnliche Spielfiguren, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehen lassen. Die Inhalte lassen eine bestimmte Reife des sozialen Urteilsvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflektion der interaktiven Beteiligung am Spiel erforderlich erscheinen.

Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG.
Der Inhalt ist geeignet, die Entwicklung von Kindern und Jugendlichen zu einer eigenverantwortlichen und gemeinschaftsfähigen Persönlichkeit zu beeinträchtigen. Voraussetzung für die Kennzeichnung ist, dass § 14 JuSchG Abs. 4 und § 15 JuSchG Abs. 2 und 3 ("Jugendgefährdung") nicht erfüllt sind.

PC

X

XBOX-FEUERWERK: MICROSOFT ZÜNDET SEINE VON MILLIONEN SPIELERN HERBEIGESEHNTE SHOOTER-BOMBE. VGA IST DABEI!



▲ **WOHIN GEHT DIE REISE?** Gezielt platzierte Plasma-Granaten animieren Ihre Widersacher zu amüsanten Gratisflügen.

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

HALO 2

WESHALB SCHAUST DU SO BÖSE? Die riesigen Brutes sehen nicht nur äußerst bedrohlich aus, sondern sind auch in spielerischer Hinsicht ein echter Alptraum. So nahe wie auf unserem Screenshot sollten Sie den Brocken also niemals kommen – das wäre Selbstmord!

▲ **WAS KOMMT VON OBEN UND SPUCKT MONSTER?** Richtig, ein Dropship der Alien-Allianz! Zum Glück hat sich der Master Chief gerade hinter eine Flak-Kanone geklemmt und profitiert von deren Schutzschild.

▲ **WER KLOPFT DENN DA?** Per Knopfdruck klettern Sie auf feindliche Panzer und malträtieren den Piloten.

Kein Kommentar", "Lasst euch überraschen": Mit solchen Floskeln schmetterte U.S.-Entwickler Bungie monatelang jeden journalistischen Versuch ab, harte Fakten über "Halo 2" zu bekommen. Doch jetzt endlich hebt sich der mysteriöse Schleier: Das wichtigste Spiel im Xbox-Portfolio ist fertig – und VGA durfte die mutmaßliche Genre-Referenz als erstes deutsches Magazin testen. Ob sich die bange Warterei gelohnt hat? Sagen wir es mal so: Wer Teil eins mochte, wird die Fortsetzung lieben – und "Halo"-Verweigerer werden bekehrt!

BEGEGNUNG DER ZWEITEN ART

Das Leben als intergalaktischer Supersoldat ist kein Zuckerschlecken: Gerade als der genetisch aufgemotzte Master Chief bei einer Zeremonie diverse Orden entgegennehmen will, bricht abermals die Hölle los. Die Alien-Allianz der Covenant hat ihre Schlappe aus "Halo" nämlich längst verdaut und setzt jetzt zur finalen Attacke gegen die Menschheit an – eine kolossale Raumschiff-Armada pilgert Richtung Erde. Kein Wunder also, dass der Chief flugs in seinen Kampfanzug schlüpft und zur Weltenrettung schreitet. Was folgt, ist ein digitaler Parforceritt ohne Kompromisse: Sie schlagen sich durch insgesamt 15 Levels, staunen über die unglaubliche Größe der Areale und bezwingen nebenbei allerlei außerirdische Kreaturen.

"Halo 2" gibt sich nicht etwa mit der Aneinanderreihung traditioneller Ego-Shooter-Versatzstücke zufrieden, sondern würzt selbige mit erfrischenden Neuerungen. Beispiel gefällig? Der Protagonist schießt nun beidhändig – das sticht zuerst ins Spielerauge. Nehmen andere Heroen einzelne Knarren zur Hand, verpasst Microsofts Xbox-Supermann seinen Widersachern gerne mal die doppelte Bleiladung. Demnach stehen Sie stets vor der kniffligen Frage, welche Wummen-Kombination in der aktuellen Situation wohl die größte Durchschlagskraft aufweist. So geben etwa der Nadelwerfer (spuckt fiese Stacheln) und das Plasma-Gewehr (neutralisiert feindliche Energieschilde) ein taktisch cleveres Pärchen ab, während das Maschinengewehr-Duo besonders Freunde der härteren Gangart glücklich macht.

Auch die Standard-Knarre des Helden wurde einer Frischzellenkur unterzogen: Statt dem Sturmgewehr der Ur-Episode schleppt Ihr Recke jetzt das so genannte Battle Rifle mit sich herum. Die Hightech-Büchse feuert tödliche Salven ab und verfügt über ein Zielfernrohr. Das weitere Schießprügel-Sortiment kann sich ebenfalls sehen lassen: Von Flinten über Alien-Karabiner bis hin zu Raketenwerfern reicht das "Dein letztes Stündlein hat geschlagen"-Arsenal.

EISEN CONTRA ALIEN-SCHÄDEL

Risikofreudige Naturen freuen sich über die neu erlernten Nahkampf-Qualitäten des Master Chiefs: Ein Druck auf die B-Taste genügt, schon lässt der Bildschirm-Söldner seine Pranke auf extraterrestrische Häupter niederfahren. Richtig martialisch wird der hautnahe Feindkontakt, wenn Sie ein Plasma-Schwert führen. Die glühende Klinge verarbeitet selbst stattliche Halunken blitzschnell zu Galaxie-Gulasch. Brenzlige Situationen entschärfen "Halo"-Jünger trotzdem besser mit der Plasma-Granate. Via futuristischer Sprengsätze lösen Sie aus sicherer Entfernung ganze Monster-Versammlungen spielend auf.

Doch Vorsicht: Auch ein interstellarer Krieger ist nicht unsterblich! So trägt Ihr Alter Ego zwar eine stählerne Rüstung samt eingebautem Energieschild, aber nach zu vielen Gegentreffern gibt die Schutzfunktion den Geist auf. Aus diesem Grund hebt sich "Halo 2" deutlich von anderen, weniger taktischen Software-Schützenfesten ab: Nur wer ständig in Deckung hechtet und damit seine Laser-Barriere wieder auflädt, darf sich Chancen auf den Sieg ausrechnen. Dumm nur, dass Ihre widerlichen Widersacher nicht minder clevere Strategien beherrschen. ►

FAHRZEUGE

BANSHEE
MINI-RAUMSCHIFF

In einigen Levels müssen Sie hinters Steuer dieses Flattermanns klettern. Keine Sorge: In puncto Steuerung gibt sich der Banshee bewusst simpel. Die Offensivkraft des Mini-Raumers sollte man jedoch nicht unterschätzen.

GHOST
BODENGLEITER

Wer schnell von Punkt A nach Punkt B möchte, steigt in den Ghost: Mit seiner Boost-Funktion bringt Sie der gespenstische Gleiter ruck, zuck ans Ziel. Sein Tempo erkauft das Sci-Fi-Motorrad allerdings mit schwacher Bewaffnung.

SCORPION
PANZER

Der Traum eines jeden zerstörungswütigen Zockers rattert auf stählernen Ketten durch die Gegend und zermalmt alle Hindernisse. An Offensivkraft macht dem Mega-Tank niemand etwas vor, seine dicke Bordkanone sprengt selbst gepanzerte Einheiten in die Luft.

WARTHOG
BUGGY

Der Klassiker: Schnell, wendig, ordentlich gepanzert – ein idealer Partner im Kampf gegen die Invasoren. Noch dazu bietet der Warthog viele Mitfahrgelegenheiten: KI-Kollegen machen es sich auf der Rückbank gemütlich oder bedienen die installierte Flak-Kanone.

TEST-CENTER

DER MULTIMEDIA-CHECK

Hatten wir im letzten Monat den audiovisuellen Qualitäten von "Killzone" gehuldigt, musste nun "Halo 2" auf den Multimedia-Prüfstand. Und siehe da: Microsofts Ego-Granate hat selbst die Fachredakteure unserer Schwesterzeitschrift DVD Vision fasziniert. Differenzierte Dolby-Digital-Klänge und ein Soundtrack der Extraklasse machen den Xbox-Knüller zum Paradestück für jeden Heimkino-Besitzer.

bitte dvd-vision-titel einsetzen!

▲ **WAHNSINN:** Mit so einer Anlage macht Halo 2 noch mehr Spaß!

▲ **WER STÖRT?** Gerade als der Master Chief eine gemütliche Spazierfahrt machen will, schwirrt ein riesiges Covenant-Raumschiff heran. Zu allem Überfluss nähern sich auch noch zwei feindliche Ghost-Gleiter (rechts im Bild) – na dann: Feuer frei!

▲ **WO GEHT'S LANG?** An Bord der Vehikel erforschen Sie die Levels.

▲ **WARUM SO EILIG?** Mit der MP holen wir den Covenant vom Pilotensessel.

Entwickler Bungie hat die interplanetare Invasionsarmee mit erstaunlich fordernder CPU-Intelligenz gesegnet: Ob geordneter Rückzug, rücksichtsloser Frontalangriff oder fixes Ausweichmanöver – das glibberige Gesindel sorgt immer wieder für böse Überraschungen.

SCHURKEN AUS DEM ALL

Die Kontrahenten des Master Chiefs überzeugen nicht nur durch Geisteskraft, sondern auch durch Artenvielfalt. "Halo"-Veteranen freuen sich auf ein Wiedersehen mit alten Bekannten: Die plappernden Grunt-Zwerge feiern ebenso ihr Xbox-Comeback wie das niederträchtige Volk der Jackals. Mit den Brutes stößt ein übler Neuzugang zum Bedrohungskader: Diese hünenhaften Fleischberge sind schnell, unheimlich stark und mit dicken Granatwerfern ausgestattet – kurz gesagt: der Polygon gewordene Alptraum jedes "Halo"-Spielers.

Allerdings bestehen nicht alle Opponenten aus Fleisch und Alien-Schleim. In schöner Regelmäßigkeit wollen Ihnen wild gewordene Roboterschergen und riesige Raumschiffe ans Texturleder. Der Master Chief wäre jedoch nicht der Master Chief, wenn er in solchen Stress-Situationen keine entsprechende Antwort parat hätte – die da lautet: bis zum Anschlag bewaffnete Vehikel! Ergo schwingen Sie sich mit dem X-Knopf hinters Steuer diverser Fahrzeuge: Mal lädt ein Warthog-Jeep zur digitalen Spritztour, mal düst Ihr Sci-Fi-Söldner auf einem Ghost-Gleiter gen Missionsziel. Ist ein gewünschtes Automobil gerade von Aliens besetzt, initiieren Sie einen gewaltsamen Fahrerwechsel: Dem Piloten eins auf die Digi-Glocke klopfen, einsteigen, fertig!

EIN FREUND, EIN GUTER FREUND

Der eigentliche Clou am virtuellen Fuhrpark: Wer nicht alleine fahren will, sammelt befreundete KI-Marines ein. Die autonom agierenden Knaben fungieren nur allzu gerne als Bordschützen oder hocken sich auf den Kotflügel Ihres Panzers – quasi per Anhalter durch die Galaxis! Faule lassen sich als Passagiere zum Levelende kutschieren: Während der Master Chief dann auf dem Kanoniersstuhl Platz nimmt, steuert ein künstlicher Helfer das jeweilige Kriegsgerät gekonnt durch die wartenden Gegnerreihen.

Obwohl all die erwähnten Spielelemente in der einen oder anderen Form bereits aus dem Vorläufer bekannt sind, wartet die Solo-Kampagne mit einem echten Schocker auf. Wer sich die Spannung bewahren möchte, sollte an dieser Stelle nicht weiterlesen, sondern direkt zu unserer Meinung "springen". Trotzdem noch da? Neugierig? Also gut, wir haben Sie gewarnt! Der Master Chief ist nicht die alleinige Hauptperson der "Halo 2"-Story. Sie kontrollieren diesmal an mehreren Stellen einen zweiten Protagonisten. Und zwar … einen erzbösen Covenant-Alien! Im schuppigen Körper des Antihelden erleben Sie die Geschehnisse aus einem völlig neuen Blickwinkel. Auf spielerischer Ebene wird indes wenig Neues geboten, lediglich eine temporäre Tarnfunktion unterscheidet den Außerirdischen von seinem menschlichen Pendant.

FAZIT

Liebe auf den zweiten Blick: Wirkt der Prolog von "Halo 2" noch wie eine ernüchternde Reminiszenz an Teil eins, brennt Bungie in den folgenden Levels ein unvergleichliches Action-Feuerwerk ab – von Ermüdungserscheinungen keine Spur! Besonders die umwerfende Level-Architektur lässt alle Konkurrenz-Entwickler wie Anfänger aussehen: Am Horizont ragen riesige Tempelanlagen gen Himmel. Idyllische Flüsschen stehen im krassen Gegensatz zum martialischen Dauer-Geballere – derart stimmungsvoll ist kein anderer Shooter! Als ebenso konkurrenzlos genial entpuppt sich die Steuerung: Egal ob zu Fuß oder an Bord eines Vehikels –

▲ **WO IST MEIN SPRENGSATZ?** Mit der Schrotflinte legen wir mehrere Mutanten um – einem fällt glatt die Granate vom Gürtel.

traumhaft präzise Kontrollen machen jedes Gefecht zum Erlebnis. Auch die wahnwitzigen Mehrspieler-Optionen lassen kein anderes Urteil als "fantastisch" zu: Mit üppigen Clan-Features und tollen Modi schlägt "Halo 2" ein neues Kapitel der Xbox-Live-Geschichte auf.

Gibt's denn keine Schattenseiten? Okay, eine Beschwerde haben wir dann doch: Die Story mag zwar fesseln, aber einige hanebüchene Wendungen hätte sich Bungie verkneifen sollen. Doch egal, "Halo 2" übertrifft nicht nur seinen starken Vorgänger, sondern auch alle anderen aktuellen Konsolen-Shooter – der König ist tot, es lebe der König! **TK**

TESTERGEBNIS

HALO 2

System	PC	PC	PS2	Xbox		GC
Erscheint				11.11.		
Preis				60 Euro		
Zu beachten	Das Spiel erscheint in einer Special Edition mit Making-of-DVD. Umsetzungen sind vorerst nicht geplant.					
Spiele-Infos	Genre	Ego-Shooter				
	Hersteller	Microsoft				
	PC-Anforderung	–				
	Spieleranzahl	1-4 (1-16 online)				
	Schwierigkeit	einstellbar				
	Speichern	Speicherpunkte				
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch				
	Altersfreigabe	ab 16				
	www.halo2.com					
Pro & Contra	▲ Famose Level-Architektur ▲ Nahezu perfektes Baller-Gefühl ▲ Ungemein spannende Gefechte ▲ Wahnsinnig guter Multiplayer-Part ▼ Etwas wirre, unspektakuläre Story					
Grafik	Flüssige Darstellung, superbe Charaktermodelle, 16:9-Modus.				1 GRAFIK	
Sound	Brillante Musik und dynamische Geräusche in feinstem 5.1-Sound.				1 SOUND	
Steuerung	Butterweiches Zielen, Fahrzeugkontrolle verbessert – ein Genuss!				1 STEUERUNG	
Fazit	Die beste Ego-Schießerei dieser Generation: Hochglanz-Technik und geniale Spielbarkeit – wer nicht zuschlägt, hat eine Action-Allergie.				WERTUNG 1	

Video Games Aktuell TOP-HIT

MEHRSPIELER

Viel versprochen, alles gehalten: Mit diesen Worten lässt sich die Mehrspieler-Komponente von "Halo 2" trefflich beschreiben. Online-Scharmützel für maximal 16 Teilnehmer, elf spezielle Karten und nahezu unendlich viele Zusatzfunktionen – was will man mehr? Weil es diese VGA sprengen würde, alle Details zu erklären, konzentrieren wir uns im Folgenden auf die imposantesten Features – lesen und staunen Sie!

INDIVIDUELL, ABER SCHNELL

Damit nicht alle Online-Zocker in derselben 08/15-Rüstung herumstapfen, bietet "Halo 2" unzählige Outfits. Egal ob Sie einen Allianz-Elite (also auf Seiten der Aliens) spielen oder als Spartan (so heißen die Kollegen des Master Chiefs) losballern, das Erscheinungsbild Ihres Charakters lässt sich bis ins Detail justieren. Von der Rüstungsfarbe bis hin zum Emblem auf der Schulter erstellen Sie Ihren individuellen Recken.

▲ **BAUKASTEN:** Der VGA-Söldner kämpft diese Saison im schicken Orange.

MASSENHAFT MEHRSPIELER

Während andere Schießereien nur banale Deathmatches anbieten, liefert "Halo 2" eine Wagenladung verschiedener Spielvarianten. Als da wären: Showdown (jeder gegen jeden), Hügelkönig (besetzen Sie besagten Gipfel), Oddball (kontrollieren Sie den titelgebenden Ball), Assault (platzieren Sie eine Bombe im feindlichen Hauptquartier), Territorien (nehmen Sie bestimmte Punkte ein), Capture the Flag (klauen Sie die Fahne der Gegnertruppe) und Moloch (alle gegen einen). Sie dürfen sogar aus diversen Versatzstücken eigene Modi zusammenbasteln und speichern.

▲ **ASSAULT:** Mit der Bombe in den Griffeln spurten wir zur gegnerischen Basis.

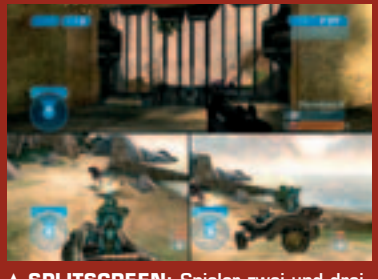
▲ **ODDBALL:** Der blaue Spieler hat die titelgebende Kugel – nicht mehr lange!

KRIEG DER CLANS

Als eines der ersten Spiele unterstützt "Halo 2" die brandneuen Features von Xbox Live 3.0. Und was bringt Ihnen das? Verdammt viel! Dank dieser revolutionären Mechanik gründen gesellige Zocker zusammen mit Kumpels einen Clan, unter dessen Flagge sie zu Mehrspieler-Matches antreten. Entwickler Bungie legt außerdem für alle registrierten Mannschaften ein eigene Internetseite an (zu erreichen über www.bungie.net). Dort lesen Sie detaillierte Statistiken oder unterhalten sich im Forum mit Gleichgesinnten.

LOKALES LASER-FEUER

Wer keinen Internetanschluss hat, muss bei "Halo 2" trotzdem nicht alleine ballern. Bietet der Super-Shooter doch zahlreiche Splitscreen-Optionen. So treten maximal vier Spieler auf geteiltem Bildschirm zu den oben beschriebenen Match-Varianten an – und das alles ohne nennenswerte Grafik-Ruckler. Selbst die komplette Story-Kampagne lässt sich im Team mit einem menschlichen Kollegen durchzocken. Besitzer eines Link-Kabels frohlocken angesichts der fantastischen Unterstützung ihrer Verbindungs-Strippe: Bis zu 16 Xbox-Konsolen lassen sich zu einem lokalen Netzwerk koppeln.



▲ **SPLITSCREEN:** Spieler zwei und drei (beide unten) brettern im Buggy herum.

▲ **ONLINE-MATCH:** Die zahlreichen Fahrzeuge sorgen für Gruppendynamik.

TIPPS & TRICKS

ERSTE HILFE FÜR DEN MASTER CHIEF: MIT UNSEREN PRAKTISCHEN TIPPS ERSTICKEN SIE DIE ALIEN-INVASION BEREITS IM KEIM.

▲ **HEISSE PFOTEN:** Wer die Plasma-Waffen bis zum Exzess nutzt, muss mit Überhitzung rechnen – also Vorsicht!

ALLGEMEINE TAKTIKEN

KONTROLLIERTE OFFENSIVE

Weil "Halo 2" bereits auf dem Standard-Schwierigkeitsgrad kein Spaziergang ist, sollten Sie stets auf den Schutzschild Ihres Helden achten: Ertönt ein schrilles Piepen, hat die Energiebarriere den Geist aufgegeben. Jetzt sollten Sie schleunigst in Deckung gehen, denn ein weiterer Gegentreffer würde das "Game Over" bedeuten. Nur gut, dass sich der Mechanismus binnen weniger Sekunden automatisch wieder auflädt. Wer demnach jede Feuerpause nutzt, um aus der Schusslinie zu gehen, hat mehr von seinem digitalen Leben.

ÜBERBLICK TROTZ SCHLACHTENLÄRM

Obwohl einige Gefechte chaotisch wirken, checken clevere Söldner stets die Lage: Wie komme ich unbeschadet zur erhöhten Sniper-Position? Wo steht eine nützliche Flak-Kanone herum? Besonders die fest installierten Kanonen können einen hoffnungslos erscheinenden Kampf zu Ihren Gunsten wenden: Wer hinter einem mächtigen Geschütz hockt, kann seine Widersacher nämlich problemlos in Schach halten – und profitiert zumeist noch vom eingebauten Panzerglas der Flak.

SPIELSPASS MIT VOLLGAS

Nein, die zahlreichen Vehikel von "Halo 2" dienen nicht bloß zur Zierde! Vielmehr erweist sich der virtuelle Fuhrpark als mächtigste Waffe im Kampf gegen das außerirdische Covenant-Gesindel. Hinterm Steuer einer Karre sind Sie nicht nur wesentlich besser vor feindlichen Angriffen geschützt, sondern verfügen zudem über mehr Feuerkraft. Wo Scorpion-Panzer oder Warthog-Buggy hinschießen, wächst so schnell kein Alien-Kraut mehr! Achten Sie bei Ihren Spritztouren immer auf mitfahrbereite KI-Kollegen: Wer die Anhalter mitnimmt, freut sich über zusätzliche Offensivkraft – schließlich ballern die Digi-Helfer selbstständig mit.

VIEL RAUCH UM VIEL!

Granaten stellen das wohl effektivste Alien-Abwehrmittel dar, schaltet ein gezielter Sprengsatz doch gleich mehrere Schurken auf einmal aus. Besonders praktisch sind die Plasma-Bomben, die sich wie Kletten an ihre Opfer heften – Fluchtchance gleich null! Doch Vorsicht: Wenn Sie zwei Waffen parallel verwenden, müssen alle Granaten in der Tasche bleiben – der Master Chief hat dann nämlich keine Hand mehr frei!

PARASITEN-PARADE

Die Opponenten des Master Chiefs treten in zahlreichen Farben und Formen auf. Unsere Übersicht zeigt die wichtigsten Schergen der Covenant-Allianz. Wo liegen die Schwächen des Monsterpacks? Wie halten Sie sich den Alien-Mob vom Leib? Wir geben alle relevanten Antworten.

GRUNT

LIEBLINGSWAFFE: PLASMA-PISTOLE

Der Schwächling unter den Außerirdischen nervt nicht nur mit seinem Gegrunze, sondern tritt zu allem Überfluss auch noch in Scharen auf. Eine ernste Bedrohung sind die kleinen Biester allerdings nie – zwei Salven genügen, schon haben die Grunts ausgegrunzt.

JACKAL

LIEBLINGSWAFFE: PLASMA-GEWEHR

Im Alien-Lexikon prangt unter dem Begriff "Feigheit" ein Konterfei dieser Spezies: Erscheint die Situation allzu bedrohlich, nehmen die Jackals nämlich schnell Reißaus. Vereiteln Sie den Fluchtversuch mit einem gezielten Schuss in den Polygon-Rücken der hässlichen Viecher! Nur dumm, dass sämtliche Jackals über einen kleinen Energieschild verfügen. Erst wenn das Defensiv-Werkzeug durchbrochen ist, haben Sie freie Schussbahn!

COVENANT-ELITE

WAFFE: PLASMA-SCHWERT

Schnell, tödlich und verdammt clever: Die Vorzeige-Soldaten der Covenant-Allianz bescheren Ihnen regelmäßig Kopfzerbrechen. Besonders fies: Ein einziger Volltreffer mit dem Plasma-Schwert haut selbst den sonst so resistenten Master Chief ruck, zuck um. Ergo halten schlaue Zeitgenossen Sicherheitsabstand und ballern den Elite-Kriegern sukzessive ihre Energieschilde vom Leib.

BRUTE

LIEBLINGSWAFFE: BRUTE-SHOT

Kommt Ihnen einer dieser riesigen Burschen entgegen, heißt die gesündeste Lösung: "Schnell weg!" Im Nahkampf setzt das bullige, aber fixe Biest gerne eine rabiate Rammattacke ein – wohl dem, der gute Reflexe hat.

Am besten schnappen Sie sich Granaten oder schultern den Raketenwerfer – und dann beten!

▲ **HEISSE PHASE:** Damit das Plasma-Schwert seine tödliche Wirkung entfalten kann, müssen Sie Ihr jeweiliges Opfer einen Moment lang anvisieren. Sobald das Fadenkreuz rot wird, kann der Master Chief zum tödlichen Rundum-Hieb ansetzen.

▲ **HEISSE HIMMELSTÜRMER:** Mit der linken Schultertaste entlocken Sie Ihrem Banshee spektakuläre Ausweichmanöver.

NIMM ZWEI ... WAFFEN!

Eigentlich klingt es ganz simpel: Warum sollte sich der Master Chief mit einer Wumme begnügen, wenn er doch zwei Hände hat? Ganz so einfach ist es jedoch nicht! Nur wer die Knarren von "Halo 2" intelligent miteinander kombiniert, zieht spielerischen Nutzen aus dem neuartigen Dual-Geballere. Deshalb wollen wir Ihnen das zweihändige System ein bisschen näher bringen.

Zu den Grundvoraussetzungen: Nur kleinere Knarren lassen sich parallel führen, für dickere Prügel wie den Raketenwerfer benötigt Ihr Held bereits beide Hände. Auf Nahkampfattacken müssen Sie bei zweihändiger Waffenführung verzichten – das geht nur mit einer einzelnen Bleispritze. Trotz dieser Einschränkungen bringt das Stereo-Feature Vorteile. So verdoppelt sich nicht nur Ihre Feuerkraft, auch Nachladen entfällt: Während Sie den einen Püsterich mit Munition füttern, ballert der andere fröhlich weiter. Im Folgenden zeigen wir Ihnen die nützlichsten Waffen-Pärchen:

PLASMA-PISTOLE + PLASMA-GEWEHR

Mit dem Overcharge der Pistole (Schusstaste länger gedrückt halten) neutralisieren Sie die Energieschilde Ihrer Widersacher. Hernach reicht eine Laser-Salve aus der Maschinenpistole locker aus, um die Bösewichter abzumurksen.

▲ **FÜR TAKTIKER:** Mit der Plasma-Kombi knacken Sie jeden Alien-Schild.

NADELWERFER + NADELWERFER

Gleich und Gleich gesellt sich gern: Das stachelige Duett bringt selbst stärkere Aliens ins Schwitzen. Schießen Sie aus kurzer Distanz sieben oder mehr Nadeln in den Leib eines Feindes, wird dieser von einer kleine Explosion zerfetzt – makaber, aber wirkungsvoll!

▲ **FÜRS GROBE:** Die Nadelwerfer machen Kleinholz aus Ihren Gegnern.

MASCHINENPISTOLE + MAGNUM

Für weit entfernte Unholde oder auch im Nahkampf: Diese praktische Waffenkombination erweist sich als waschechte Allround-Lösung. Während die Magnum präzise Schüsse zulässt, deckt die Maschinenpistole mit ihrer breiten Streuung mehrere Feinde ab. Größere Gegner verlangen aber nach mehr Durchschlagskraft.

▲ **FÜR FAULE:** MP und Magnum sind in fast jeder Kampf-Situation nützlich.

Der Traum jedes Offensiv-Fanaten: Mit den Schnellfeuer-Knarren räumen Sie anstürmende Halunken flugs von der Bildschirmfläche. Einen Nachteil hat das Bleigewitter allerdings: Die Maschinenpistole verfügt über starken Rückstoß – Sie müssen also ständig nachjustieren. **TK**

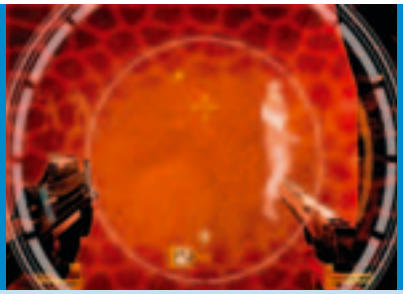
▲ **FÜR AKROBATEN:** Der Rückstoß des MP-Duos will gezähmt werden.

GOLDENEYE: ROGUE AGENT

Sarkastisch, hinterhältig und gemein: Electronic Arts macht Sie zum ultimativen Bond-Bösewicht – ein geradezu schurkisches Vergnügen!

▲ **VORTEILHAFT:** Wenn Sie sich eine zweite Handfeuerwaffe schnappen, haben selbst dicke Brocken wie Herr Hammersmith schlechte Karten. Die herunterfallende Wumme des Gegners (unten im Bild zu sehen) geht danach in Ihren Besitz über.

▲ **EINZELHAFT:** Ist der Schuft erst mal weich geklopft, spannen Sie ihn als menschliches Schutzschild ein.



▲ **SCHEMENHAFT:** Dank MRI-Sicht blickt Mister GoldenEye durch Kisten und Wände. So checken Sie unbehelligt die Lage.

Die Pläne finsterer Schurken durchkreuzen, Ladys retten und coole Sprüche klopfen: So gestaltet sich der Alltag eines Videospiel-Helden. EA bricht aus dem Gutmenschen-Schema aus. In "GoldenEye: Rogue Agent" spielen Sie keinen Saubermann, sondern übernehmen die Rolle eines fiesen Gangsters. Doch bringt der Seitenwechsel auch ein Plus an Spielspaß?

STORY: Dass bei "GoldenEye: Rogue Agent" einiges anders ist, merken Sie bereits im Prolog: Da stirbt Vorzeige-Spion James Bond doch glatt den Heldentod, weil ihm Ihr Alter Ego nicht rechtzeitig zu Hilfe eilt! Allerdings spielt sich diese Tragödie "nur" in einer Simulation des britischen Geheimdienstes ab. Trotzdem Grund genug, den Antihelden des Spiels unehrenhaft zu entlassen. Was tut der verstoßene Ex-Agent ob dieser Schmach? Er heuert beim größenwahnsinnigen Auric Goldfinger an und kämpft fortan gegen dessen Erzfeind Dr. No.

SPIEL: Sofa-Ballermänner freuen sich auf acht Missionen in 007-typischen Gefilden. Von Hongkong über die Alpen bis hin zu Karibik-Atollen führt der virtuelle Egotrip. Mit im Reisegepäck: Bleispritzen und Hightech-Gimmicks. Dank seines güldenen Augapfels (daher "GoldenEye") verfügt Ihr Gauner über vier Spezialfähigkeiten: Sie blicken mit MRI-Sicht durch Wände, schützen sich mit einem Energieschild und manipulieren per EM-Hack die Wummen von Dr. Nos Handlangern. Ein magnetisches Feld (eignet sich prima zum Wegschleudern von Feinden) rundet den Talente-Reigen ab.

Diesem Schnickschnack zum Trotz stehen kernige Schießereien im Mittelpunkt des Spiels. Der Clou am fliegenden Munitionswechsel: Ihr Anti-Gentleman hantiert gerne mal mit zwei Schießprügeln gleichzeitig und ballert in Stereo auf die KI-Widerlinge. In der linken Hand 'ne Schrotflinte, in der rechten 'ne Maschinenpistole – so schön kann Geknatter sein! Kesse Knilche stoppen Sie hingegen mit Nahkampf-Attacken, benommene Gegner lassen sich sogar als Schutzschilde missbrauchen. Wer auf die Solo-Story keine Lust hat, tobt sich bei Mehrspieler-Duellen im Splitscreen oder über Xbox Live aus.

FAZIT: Brachiale Waffen, clevere Gegner, exotische Szenarios: "GoldenEye" hat alle Zutaten, die ein Shooter-Hit braucht. Warum die Schurken-Action trotzdem kein Hit ist? Müde aneinander gereihte Levels und wenig Abwechslung vergällen den Spaß am Böse-Sein. Somit bleibt "Rogue Agent" ein Ballermann, der sein Potenzial etwas verschenkt. **TK**

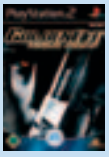
TESTERGEBNIS

GOLDENEYE: ROGUE AGENT

System	PS2	Xbox	GC
Erscheint	25.11.	25.11.	25.11.
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro

Zu beachten: In Europa kommt nur die Xbox-Version mit Online-Modus. Eine PC-Umsetzung ist derzeit nicht geplant.

Spiele-Infos



Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	–
Spieleranzahl	1-4 (2-8 online)
Schwierigkeit	schwer
Speichern	Speicherpunkte
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	ab 16
	www.electronic-arts.de

Pro & Contra

- ▲ Herrlich fieser Antiheld
- ▲ Paralleles Ballern mit zwei Knarren
- ▲ Nett inszenierte Spezialfähigkeiten
- ▼ Einfältiges Leveldesign ohne Pfiff
- ▼ Unsteter Schwierigkeitsgrad

Grafik	Flüssige Darstellung mit 16:9-Modus, Innenräume fallen arg steril aus.	GRAFIK 2–
Sound	Technolastiger 5.1-Sound mit THX-Zertifikat, gute Synchro.	SOUND 2
Steuerung	Präzises Zielen, aber holpriger Einsatz der Spezialfähigkeiten.	STEUERUNG 2+
Fazit	Bis auf die erfrischende Thematik fehlt's der Bond-Ballerei an Pep – technisch wie spielerisch erwartet Sie solide, aber eintönige Ego-Action.	WERTUNG 2

grand theft auto SanAndreas

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

PC

▲ **BLUTHUND:** Officer Tenpenny (links im Bild) will Carl einen Mord anhängen.

Neben diesem gewaltigen Gangster-Epos sehen andere Spiele ziemlich klein aus. San Andreas sprengt sämtliche Standards!

▲ **AUFRUHR:** Die Typen in den violetten Klamotten gehören zur feindlichen Ballas-Gang. Die Ballas dominieren zurzeit Los Santos. Durch Gang-Wars ringen Sie rivalisierenden Banden nach und nach ihre Territorien ab.

Stellen Sie sich ein Spiel vor, in dem es keine Grenzen zu geben scheint. Ein Spiel, in dem Sie eine unglaubliche Handlungsfreiheit genießen, in dem Sie ständig etwas Neues entdecken und in dem sich Action, Taktik und Humor die Klinke in die Hand geben. Klingt wie sinnentleertes PR-Geschwafel in einem luftigen Werbeprospekt? In diesem Fall trifft es aber hundertprozentig zu. Mit "GTA: San Andreas" verschlägt es Sie in eine Welt, die Sie so schnell nicht wieder loslassen wird.

HOME, SWEET HOME

Carl Johnson lebt seit fünf Jahren in Liberty City. Als er vom Tod seiner Mutter erfährt, macht er sich sofort auf in die alte Heimat, nach Los Santos im Bundesstaat San Andreas. Noch auf dem Weg vom Flughafen wird Carl von Officer Tenpenny und dessen Kollegen abgepasst. Tenpenny hat eine Menge Dreck am Stecken und will Carl einen Polizistenmord anhängen, falls dieser nicht bereit ist, ein paar unangenehme Jobs für ihn zu erledigen. "Wir finden dich, Carl!" meint der zwielichtige Cop. Na bravo.

Zu Hause angekommen trifft, sich Carl Johnson, kurz CJ, mit seinem Bruder Sweet, seiner Schwester Kendl und seinen alten Homies Ryder und Big Smoke. Wenig später lernt er auch Kendls Freund Cesar Vialpando kennen. Der Latino gehört zwar zur Gang der Aztecas, ist aber in Ordnung und scheint Kendl gut zu behandeln. Jetzt, da die Crew wieder vereint ist, sollte die angeschlagene Orange-Grove-Gang schnellstens wieder zu alter Stärke zurückfinden. Von Smoke, Ryder und Sweet erhalten Sie Ihre

▲ **GLEITEND:** Ein Fallschirmsprung über Las Venturas bei Nacht hat schon was.

▲ **WASSERFLITZER:** Eines der schnellsten Wasserfahrzeuge ist dieses Speedboat.

▲ **LERNEFFEKT:** Je öfter Sie schießen, desto besser treffen Sie – auch beim Laufen.

▲ **WIE IM ACTIONFILM:** Auf Anweisung von Officer Tenpenny jagen Sie Mitglieder der Los-Santos-Vagos-Gang. Während Sie die Crossmaschine lenken und neben dem Zug herfahren, knallt Ihr Kumpel Big Smoke die Gegner auf dem Dach des Zuges ab.

▲ **NERVENKITZEL:** Kendls Freund Cesar lädt Sie zu einem Lowrider-Rennen quer durch ganz Los Santos ein.

▲ **NICHT ZIMPERLICH:** Um die Leute schneller aus ihren Autos zu ziehen, verpasst ihnen CJ Schläge oder Tritte.

ersten Aufträge. Auf einem Radar werden Symbole eingeblendet, die Ihnen verraten, wo Sie Jobs bekommen können und wohin Sie Ihre Missionen führen. Auf geht's!

SPIELEND LERNEN

Indem Sie diverse Aufträge erledigen, treiben Sie einerseits die Handlung voran und verdienen sich Geld. Auf der anderen Seite werden Sie so aber auch schrittweise an die unzähligen Neuerungen herangeführt: Sie lernen, wie Sie mit dem Fahrrad umgehen, Graffitis sprühen, über Mauern klettern, Klamotten kaufen, in der Muckibude trainieren und im Fast-Food-Restaurant etwas essen, um neue Energie zu tanken.

Bei einem abgefuckten Waffenhändler erfahren Sie mehr über die Feinheiten des neuen Zielsystems. Wenn Sie die R1-Taste halten, gehen Sie in Schussposition. Nun können Sie Seitwärtsschritte machen und mit den hinteren Schultertasten L2 und R2 zwischen den möglichen Zielen hin und her wechseln. Durch Druck auf den linken Analog-Stick (L3) gehen Sie in die Hocke und suchen hinter halb hohen Objekten Schutz. An sich funktioniert das alles ganz gut, trotzdem kann die komplizierte Handhabung in hektischen Feuergefechten wertvolle Energie kosten.

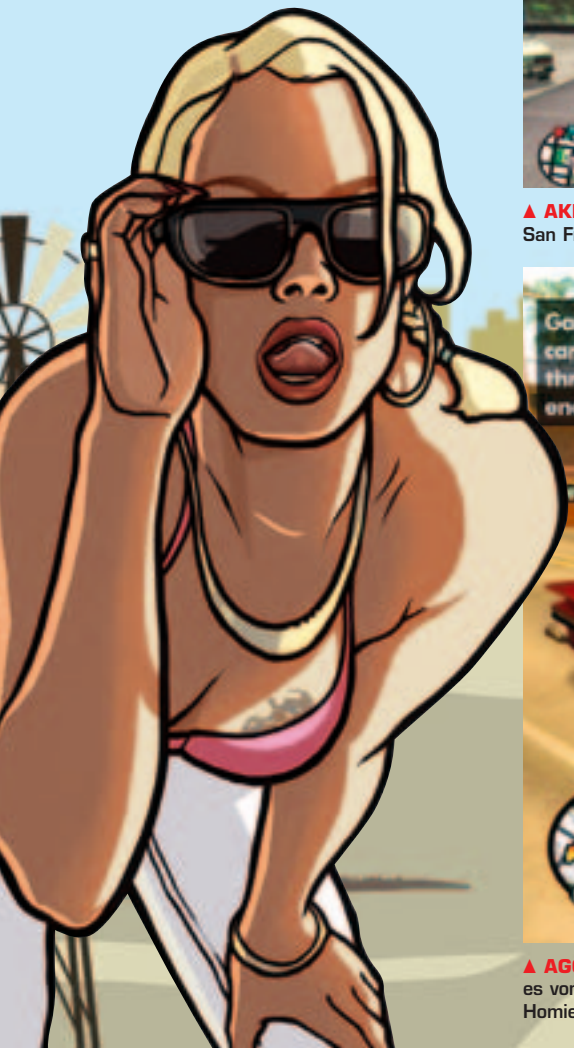
RUNDREISE DURCH SAN ANDREAS

Nachdem Sie sich das Basiswissen angeeignet haben, kommen härtere Jobs auf Sie zu. Officer Tenpenny beispielsweise möchte, dass Sie zusammen mit Big Smoke ein paar Gangster platt machen, die auf einem Zug illegal nach Los Santos fahren. Sie schnappen sich eine Cross-Maschine und fetzen auf Gleisen und Feldwegen neben dem Zug her. Währenddessen nimmt Smoke die vier Dealer aufs Korn, die auf dem Dach des Zuges stehen. In einer anderen Mission provozieren Sie im Glen Park einen Bandenkrieg, indem Sie ein paar Ballas-Jungs wegpusten. Überstehen Sie die anschließenden Angriffswellen, haben Sie das Gebiet unter Kontrolle gebracht. Es liegt bei Ihnen, ob Sie weitere Territorien erobern.

Später lernen Sie das Landleben kennen. Auf endlosen Freeways durchqueren Sie die Prärie, heizen durchs Gelände und machen Abstecher in mehrere Käffer, wo ebenfalls Jobs auf Sie warten. So treffen Sie in Dillimore Cesars brutale Cousine Catalina, die mit Ihnen Banken ausrauben und Tanklastzüge stehlen will.

Bei einem Checkpoint-Rennen auf dem Land lernen Sie Wu Zi Mu (kurz Woozie) kennen, den Boss einer Gruppe der Triaden-Mafia. In San Fierro, der nächsten größeren Stadt nordwestlich von Los Santos, wird Woozie einer Ihrer Partner sein: Unter anderem befreien Sie dort für ihn chinesische Flüchtlinge, die von den vietnamesischen Da Nang Boys auf einem Frachtschiff festgehalten werden. Darüber hinaus klauen Sie Autos, verfolgen Banditen auf Motorrädern und holen mit einer Bazooka einen Helikopter vom Himmel.

Apropos Helikopter: Nach Ihrem Aufenthalt in San Fierro geht es weiter in die Wüste, wo Sie auf einem verlassenen Flugplatz den Umgang mit Flugzeugen und Hubschraubern erlernen. Ja sogar mit einem Fallschirm segeln Sie diesmal durch die Lüfte. ▶



▲ **AKROBATISCH:** Im Hippieviertel von San Fierro testen Sie neue Karate-Kombos.

▲ **ZU HAUSE:** Mit der Zeit erwerben Sie Wohnungen, in denen Sie speichern können.

▲ **AGGRESSIV:** Der Gang-Alltag in den Slums von Los Santos ist hart. Nicht selten kommt es vor, dass Sie aus heiterem Himmel von den Ballas angegriffen werden. Wenn ein paar Homies mit Ihnen fahren, schießen die in solchen Fällen selbstständig zurück.

Letztendlich landen Sie in Las Venturas, einer schillernden Wüstenstadt mit grell leuchtenden Casinos und imposanten Hotels. Unter anderem planen Sie hier mit Woozie einen genialen Coup, um das Caligula's Casino auszurauben. In Form haarsträubender Missionen treffen Sie die nötigen Vorbereitungen. So klauen Sie vier Polizeimotorräder und laden diese auf einen fahrenden Transporter. Oder Sie dringen in eine Militärbasis ein und entwenden einen Skycrane, einen Helikopter mit Elektromagnet, der schwere Fahrzeuge heben kann. Der Abwechslungs- und Ideenreichtum der Missionen ist ebenso überwältigend wie die unverschämt große Spiellandschaft.

MALOCHEN, FEIERN, FLIRTEN

Zwischen den Story-Missionen haben Sie ausreichend Gelegenheit, sich nebenher etwas Geld zu verdienen oder sich einfach die Zeit zu vertreiben. In Werkstätten tunen Sie Ihren Wagen und verwandeln ihn mit Hilfe eines hydraulischen Fahrwerks in einen Lowrider. Mit dem nehmen Sie dann an Wettbewerben teil und lassen die Karosse im Takt der Musik tanzen. Sie können sich aber auch einen Lieferwagen schnappen und in Häuser einbrechen. Dabei müssen Sie leise sein, um die schlafenden Bewohner nicht aufzuschrecken.

Wenn Sie möchten, dürfen Sie außerdem als Feuerwehrmann, Taxifahrer, Hobbypolizist, Parkboy, LKW-Fahrer oder Zuhälter arbeiten. In Ihrer Freizeit spielen Sie in der Kneipe Videogames und Poolbillard, werfen im Hinterhof ein paar Körbe oder schwingen in der Disco das Tanzbein. Immer noch nicht genug Freizeitstress? Dann besuchen Sie doch diverse Schießstände, Fitnessstudios oder Fahr- und Flugschulen. So steigern Sie Statuswerte wie Kondition und Muskelkraft beziehungsweise verbessern sich im Umgang mit Waffen und Fahrzeugen. Sind Sie der Meinung, dass ein echter Gangster eine Frau an seiner Seite braucht? Dann flirten Sie mit dem Mädel, das in CJ verknallt ist und führen Sie die Kleine zum Essen aus. Neuerdings gibt es sogar kurze Zweispieler-Missionen, in denen einer das Auto fährt und der andere ballert. Bei "GTA: San Andreas" muss man sich wirklich die Frage stellen, was eigentlich NICHT geht.

KLEINE SCHÖNHEITSFEHLER

Wenn man den beiden früheren "GTA"-Spielen für die PS2 eines ankreiden konnte, dann waren das Probleme beim Grafikaufbau und bei der Bildwiederholungsrate. Zugegeben, auch "San Andreas" ist in dieser Hinsicht nicht perfekt: Ab und zu ploppen Objekte ins Bild und manchmal treten kleinere Ruckler auf. Doch angesichts der vielen Gebäude, Pflanzen, Autos und Personen, die auf dem Bildschirm dargestellt werden, kann man diese kleinen Macken verzeihen: Die detailreiche und atmosphärische Grafik wird Sie immer wieder aufs Neue begeistern.

FAZIT: Absolut unfassbar, was die Jungs von Rockstar North alles in dieses Spiel gepackt haben und wie gut alles funktioniert. Wir sind sogar geneigt zu sagen, dass "GTA: San Andreas" der bis dato beste PS2-Titel überhaupt ist. Sie wollen eine unterhaltsame Story mit witzigen Charakteren? Sie wollen Ballereien und Verfolgungsjagden? Sie möchten zu Lande, zu Wasser und in der Luft eine gewaltige Welt erforschen und Geheimnisse entdecken? Oder sind Sie eher der "Sims"-Spieler, der seinen Helden gerne aufpäppelt und mit der virtuellen Gesellschaft interagieren lässt? "GTA: San Andreas" bietet Ihnen das alles und noch viel mehr. Selbst der Vorgänger "Vice City (dt.)" wirkt im Vergleich zu diesem Riesenspiel ziemlich klein. Lassen Sie alles stehen und liegen und besorgen Sie sich schleunigst dieses Stück Softwaregeschichte! **CG**

▲ **LANDARBEIT:** Für den Althippie The Truth stehlen Sie einen Mähdrescher.

▲ **VOGELFREI:** Ein Rundflug über die Wüste wird Sie begeistern. Kommen Sie aber nicht in die Flugverbotszone der Army.

▲ **DOUBLE ACTION:** Finden Sie das entsprechende Symbol, aktivieren Sie Zweispieler-Missionen. Augen auf!

TESTERGEBNIS

GTA: SAN ANDREAS

System	PC	PS2	Xbox	
Erscheint	2. Q. '05	erhältlich	2005	
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	

Zu beachten: Der Test basiert auf der PS2-Fassung. Die PC-Version folgt 2005. Auch eine Xbox-Umsetzung ist wahrscheinlich.

Spiele-Infos

Genre	Action-Adventure
Hersteller	Take 2
PC-Anforderung	–
Spieleranzahl	1-2
Schwierigkeit	mittel
Speichern	Speicherpunkte
Texte/Stimmen	deutsch/englisch
Altersfreigabe	ab 16

www.sanandreas.de

Pro & Contra

- ▲ Konkurrenzlos große Spielwelt
- ▲ Viele Haupt- und Nebenmissionen
- ▲ Coole Geschichte mit Wendungen
- ▲ Extrem große Handlungsfreiheit
- ▼ Zielsystem nicht optimal

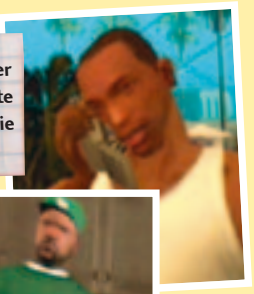
Grafik	Abwechslungsreich, massig Objekte. Ruckler und Pop-ups, 60Hz	GRAFIK 1–
Sound	Soundtrack mit über 150 Songs aus zehn Genres, Dolby PLII.	SOUND 1
Steuerung	Verbessertes, aber auch kompliziertes Zielsystem, Top-Fahrphysik.	STEUERUNG 1–
Fazit	Unglaublich motivierender Action-Kracher mit tonnenweise Neuerungen und Ideen. Ein denkwürdiges Meisterwerk – das Spiel des Jahres!	WERTUNG 1

Video Games Aktuell TOP-HIT

Gangstars

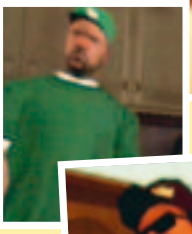
CARL JOHNSON (CJ)

Carl lebt seit fünf Jahren in Liberty City. Als er vom Tod seiner Mutter erfährt, kehrt er nach Los Santos zurück. Er möchte die Familie wieder zusammenbringen und seine Gang, die Orange Grove Street Families, zu alter Größe führen.



SWEET JOHNSON

Sweet ist Carls Bruder. Er genießt großen Respekt innerhalb der Gang und fungiert mehr oder minder als Anführer, der Pläne schmiedet, kontrolliert und organisiert. Zusammen mit Carl will Sweet den anderen Gangs in Los Santos zeigen, wer hier das Sagen hat.

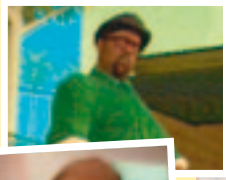


RYDER

Ein schlaksiger Typ mit Sonnenbrille, Kappe und großem Mundwerk. Ryder hat eine Stimme wie ein Reibeisen und ist immer breit. Er handelt erst und denkt hinterher. Deshalb ist er nicht unbedingt der Zuverlässigste.

BIG SMOKE

Der wohlbeleibte Smoke wirkt relativ freundlich und gutmütig, kann aber ziemlich böse werden. Er ist intelligent, denkt voraus und handelt überlegt. Big Smoke ist in weiten Teilen das Gegenteil von Ryder.



OFFICER TENPENNY

Ein Bastard, wie er im Buche steht. Tenpenny, Mitglied der Anti-Gang-Einheit CRASH, verhält sich in der Öffentlichkeit wie ein rechtschaffener Polizist. Doch nebenbei verdient er seine Kröten mit Drogen und Erpressung. Er will CJ einen Mord anhängen, falls dieser nicht einige Jobs für ihn erledigt.

CESAR VIALPANDO

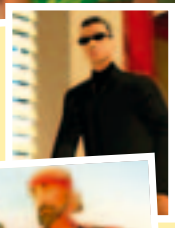
Cesar ist Kendls Freund und Mitglied der Aztecas-Gang, weswegen CJ ihm anfangs nicht so recht traut. Doch der Mexikaner entpuppt sich als vertrauenswürdiger Kumpel. Cesar steht total auf Autos, insbesondere auf Lowrider.

KENDL JOHNSON

CJs Schwester ist zwar kein zartes Pflänzchen, doch sie betrachtet Gewalt auch nicht immer als die beste Lösung. Sie benutzt ihren Kopf und motiviert CJ und seine Freunde, etwas mit ihrem Leben anzufangen.

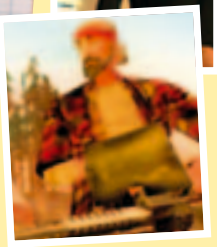
WU ZI MU

Der Boss einer Triaden-Gruppe in San Fierro ist stets korrekt gekleidet und drückt sich gewählt aus. Carl lernt Woozie, wie er von Freunden genannt wird, bei einem Rennen auf dem Land kennen. Trotz ihrer charakterlichen Unterschiede verstehen sich die beiden sehr gut.



THE TRUTH

Ein übrig gebliebener Hippie mit einer Vorliebe für halluzinogene Drogen. Officer Tenpenny bezieht sein Gras von Truth und schuldet ihm Kohle. Daher zwingt Tenpenny CJ, die Schulden für ihn zu begleichen und dem alten Kauz einen Gefallen zu tun. So lernen sich Carl und The Truth kennen.



GTR

Ultrarealistische Rundenrennen mit rassigen Supersportlern. Die 600 PS lassen dabei jede Faser Ihres Körpers vibrieren!

▲ **AUF TUCHFÜHLUNG:** Mit dem Saleen S7-R machen wir uns nach einem Dreher an die Aufholjagd – der Porsche 996 GT3-RS stellt mit seinen fast 200 PS weniger kein Hindernis für uns dar. Vor allem in der Cockpitperspektive gibt's Renn-Atmosphäre pur!

▲ **AUFGEFAHREN:** Nach einem heftigen Verbremser endet unser Renntag in Enna-Pergusa unsanft an einem Reifenstapel.

▲ **AUF REGENREIFEN:** Schlechtes Wetter ist optisch eher unspektakulär, fahrdynamisch dafür umso fordernder.

Sie suchen ein erstklassiges Rennspiel, das einerseits eine reale Rundstrecken-Motorsportserie zum Vorbild hat und andererseits eine waschechte Simulation darstellt? Kaum zu glauben, aber kein einziger Racer konnte in den vergangenen zwölf Monaten diese beiden, scheinbar doch so simplen Vorgaben erfüllen. Jetzt jedoch wird alles anders: Die schwedischen Newcomer von Simbin liefern mit "GTR" ein grandioses Rennspiel-Debüt ab.

UMFANG: Das Erfolgsrezept klingt einfach: Simbin kombiniert eine attraktive Motorsportserie mit einer extrem realistischen Fahrphysik. In der FIA-GT-Meisterschaft treffen mehr als 600 PS starke Traumautos vom Schlage Ferrari 550 Maranello, Chrysler Viper oder Lamborghini Murcielago auf speziell für den Motorsport konstruierte GT-Boliden wie Saleen S7-R und Lister Storm.

SPIEL: Fahrverhalten und Steuerung sind ganz klar auf den Profi-Rennspieler zugeschnitten. Wer sich nicht von unzähligen Drehern, verpassten Kurven und anfänglichen Rundenzeiten jenseits von Gut und Böse abschrecken lässt, wird mit einem göttlichen Fahrgefühl belohnt. Speziell die vielen Rippen, Wellen und Schläge einer echten Rennstrecke simuliert das Programm fantastisch: Das Force-Feedback-Lenkrad wackelt ebenso munter vor sich hin wie die Cockpitansicht – da wird es einem selbst auf einer langen Geraden nicht langweilig.

Schon eine einsame Spritztour auf einer der zehn Originalstrecken macht hier also mehr Spaß als bei fast jedem anderen Rennspiel. Zum echten Nervenkitzel wird "GTR" aber durch das große Starterfeld mit bis zu 37 Autos im Rennen. Und die fahren wirklich knackig – Zweikämpfe mit CPU-Piloten machen kaum weniger Spaß als Duelle in Papyrus' "Nascar"-Serie. Lediglich beim Umkurven von langsamen oder liegen gebliebenen Fahrzeugen hat die KI leichte Probleme, was schon mal zum Stau führen kann. Wer das nicht abhaben kann, kämpft lieber im Online-Modus mit bis zu 23 anderen GT-Rasern um den Sieg.

FAZIT: Wow, 600 PS unter dem Allerwertesten und ein Feld aus über 30 ebenfalls hoch motorisierten Kontrahenten vor dem Frontspoiler. Dazu das realistischste Fahrgefühl, das meine sensiblen Sinne bisher erspüren durften. Bei "GTR" wird jede S-Kurve zur Herausforderung und scheinbar harmlose Bodenwellen lassen das virtuelle Cockpit wirklichkeitsgetreu erzittern. Für Fans von Renn-Simulationen ein Muss-ich-haben-Spiel! MG

TESTERGEBNIS

GTR

System	PC PC	PS2 Xbox GC
Erscheint	erhältlich	
Preis	50 Euro	
Zu beachten	Schon bald kommt ein Add-on mit dem 24-Stunden-Rennen von Spa (Belgien).	
Spiele-Infos	Genre	Rennspiel
	Hersteller	10tacle
	PC-Anforderung	Standard (S. 35)
	Spieleranzahl	1 (24 online)
	Schwierigkeit	einstellbar
	Speichern	automatisch
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	frei
	www.gtr-game.com	
Pro & Contra	▲ Überragende Fahrphysik ▲ Perfekte Umsetzung der FIA-GT ▲ Detailliertes Fahrzeug-Setup ▲ Viele Fahrhilfen für Anfänger ▼ KI-Aussetzer	
Grafik	Tolle Fahrzeugmodelle, Streckengrafik sieht auf einigen Kursen öde aus.	GRAFIK 2+
Sound	5.1-Unterstützung, brachialer Motoren- und Getriebesound.	SOUND 1–
Steuerung	Realistische Fahrphysik, perfekte Steuerung, Lenkrad-Unterstützung.	STEUERUNG 1
Fazit	Nur wer noch nie von einem Flitzer Marke Viper oder Porsche 911 geträumt hat, kommt an "GTR" vorbei. Für jeden anderen ein Pflichtkauf!	WERTUNG 1

MEDAL OF HONOR:
PACIFIC ASSAULT

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

Aufruhr im Urlaubsparadies: EAs Kriegs-Shooter zeigt, dass das Pazifik-Gebiet in den 40er-Jahren nicht zum Sonnenbaden geeignet war.

PC

▲ **IN DER LUFT:** Vom Bordgeschütz eines Kampfjägers aus pusten Sie feindliche Maschinen vom Himmel.

▲ **AUF TARAWA:** Zusammen mit unseren Kameraden stürmen wir auf einen heiß umkämpften japanischen Stützpunkt zu.

▲ **AUF PEARL HARBOR:** Apokalyptische Zustände auf den Docks. Über den Kopf unseres Helden brausen die japanischen Angriffswellen hinweg. Mit einem Maschinengewehr werden Sie gegen diese Übermacht nur wenig ausrichten können.

▲ **IM DSCHUNGEL:** Hätten Sie den gut versteckten feindlichen Soldaten gesehen?

▲ **AN DER FRONT:** Kommen Sie Ihren Gegnern zu nahe, stürmen diese mit aufgestelltem Bajonett auf Ihren Helden los.

Geschichtsstunde à la Electronic Arts: Nachdem begeisterte Actionspieler anhand der "Medal of Honor"-Serie bereits sämtliche Europa-Szenarios des Zweiten Weltkriegs durchlebt haben, musste für den neuesten Teil des Ego-Shooters ein frisches Krisengebiet her. Dabei verrät bereits der Zusatztitel "Pacific Assault", wohin Sie der nächste virtuelle Kriegseinsatz führt: Auch im fernen Pazifik warten erbitterte Schlachten auf Sie. Von 1941 bis 1945 lieferten sich hier unter anderem Japan und die USA blutige Gefechte im Dschungel.

STORY: Konsolenspieler haben den Pazifik schon in "Rising Sun" (Herbst 2003) erkundet – jetzt steht dieser Trip mit "Pacific Assault" auch den PC-Schützen bevor. Untypisch für die Serie: Der Charakter Ihres Helden, des Soldaten Tom Conlin, wurde diesmal sehr tief gehend ausgearbeitet. So sinniert Conlin in diversen Zwischensequenzen über vergangene Geschehnisse oder schreibt einen Brief an seine Familie.

SPIEL: Toms turbulentes Ego-Shooter-Abenteuer startet an Bord eines Landungsbootes, das gerade das Tarawa-Atoll ansteuert. In null Komma nichts explodieren rund um die gepanzerte Nussschale herum Bomben und von einem hölzernen Steg aus beschießen japanische Truppen mit schwerem Geschütz Ihre kleine Einheit: Da werden Erinnerungen an die D-Day-Landungsszene aus dem PC-Vorgänger "Allied Assault" wach. Spätestens wenn Ihr Held das fest montierte Bordgeschütz packt und das Feuer auf die Gegnerscharen eröffnet, ist endgültig klar: Bei "Medal of Honor: Pacific Assault" handelt es sich nicht um einen komplizierten Taktik-Shooter, sondern um eine Actionballerei ganz im bewährten Stil der "Medal of Honor"-Serie.

Ohne Innovationen kommt natürlich selbst ein Titel dieses Kalibers nicht aus. Bei einer Entwicklungszeit von gut drei Jahren hätten wir den Programmierern auch was erzählt!

Spielerisch halten sich die Neuerungen zwar in Grenzen, allerdings überraschen sie mit taktischen Finessen. So können Sie Ihren Kameraden nun mit vier Tasten direkte Befehle erteilen. Wählen Sie "Sammeln", scharen sich die Soldaten um Sie. Bei "Stürmen" laufen alle in Richtung des feindlichen Ziels. Ein "Sperrfeuer" ordnen Sie an, wenn Sie unversehrt von einer Deckung zur nächsten laufen möchten. Der Befehl "Rückzug" kann Ihre Truppe möglicherweise aus einer fast ausweglosen Situation retten. Das war's dann aber auch schon mit der Befehlsgewalt. Bevor Tom einen höheren Rang inne hat, muss er selbst

▲ **AM MASCHINENGEWEHR:** Ihre Kameraden greifen auch mal selbst zur Waffe.

▲ **AUF DEM ZERSTÖRER:** An Deck laufen Sie sofort zum nächsten freien Geschütz.

▲ **IN GEDANKEN:** Zahlreiche Sequenzen zeigen Ihren Helden sehr nachdenklich.

▲ **IM VISIER:** Mit der Hand am Geschütz eines Kanonenbootes schippert Tom durch den verwüsteten Hafen. Sobald sich eine Fliegerstaffel nähert, sollten Sie sofort das Feuer eröffnen. Sonst könnte Sie das wertvolle Lebensenergie kosten.

▲ **IN BEHANDLUNG:** Wird einer Ihrer Kameraden verletzt, kommt der Sanitäter und versorgt den Verwundeten.

▲ **AUF KONFRONTATIONSKURS:** So nahe sollten Sie den feindlichen Truppen besser nicht kommen...

auf Kommandos hören. Diese werden stets oben rechts eingeblendet. Widersetzt sich Conlin den Anweisungen seiner Vorgesetzten, steht er der feindlichen japanischen Übermacht bald alleine gegenüber und sieht die Radieschen schneller von unten, als ihm lieb ist.

In einer solchen Grenzsituation erscheint das Geschehen am Monitor farblos und verschwommen. Nur der stets anwesende Sanitäter vermag Ihrem Soldaten dann noch zu helfen. Bis zu fünf Mal pro Mission kann Conlin auf Knopfdruck geheilt werden. Das ist auch enorm wichtig, denn auf die altbekannten Heilpakete stoßen Sie in "Pacific Assault" nur noch selten.

Während seiner Rundreise durch den Pazifik verschlägt es Ihren tapferen Helden immer wieder an bekannte Kriegsschauplätze. So flieht Tom beispielsweise in Pearl Harbor aus dem Rumpf eines sinkenden Schiffes, kämpft auf Guadalcanal gegen feindliche Truppen oder stürmt zusammen mit seinen Mannen das Henderson Airfield. Zwischendurch gilt es, eine Unzahl von kleineren Aufträgen zu erfüllen. Mal müssen feindliche Mörserstellungen ausgeschaltet, mal verwundete Kameraden aus dem Dschungel geborgen oder angreifende Flugzeuge vom Himmel geholt werden. Zeit zum Durchatmen bleibt da kaum.

Die unzähligen Schauplätze werden fast perfekt inszeniert: Läuft Ihre Spielfigur beispielsweise bei Sonnenschein unter einem Baum hindurch, zeichnen sich die Schatten der Äste realistisch auf ihrem Körper ab. Auch die Dschungel-Kulisse selbst überzeugt mit ihrer detailliert gestalteten, dichten Vegetation. Eine realistische Physikengine lässt getroffene Gegner authentisch zu Boden stürzen oder gesprengte Wachtürme wie Kartenhäuser in sich zusammenfallen.

FAZIT: Ade "Rainbow Six", tschüss "Battlefield" und auf Nimmerwiedersehen "Swat". Endlich dürfen Sie sich wieder ohne große Einsatzplanung durch einen spannenden Ego-Shooter ballern. Die vier oberflächlichen Kommando-Funktionen bringen in so mancher Schlacht taktische Vorteile, wirklich überlebenswichtig sind sie allerdings nicht.

Einer der größten Pluspunke ist die Künstliche Intelligenz der Gegner. Geschickt gehen Ihre Widersacher in Deckung oder umschleichen Ihre Einheit. Die Levels sind allerdings zu linear aufgebaut. Doch die brachialen Schusswechsel machen diesen Shooter zu einem Pflichtkauf für jeden Action-Fan: Hier können Sie es mal wieder so richtig krachen lassen! **MH**

TESTERGEBNIS

MEDAL OF HONOR: PACIFIC ASSAULT

System	PC PC	PS PS2	Xbox	GC	
Erscheint	11.11.				
Preis	50 Euro				
Zu beachten	Bei diesem Game handelt es sich um eine eigenständige PC-Version. Konsolenumsetzungen sind nicht geplant.				
Spiele-Infos	Genre	Ego-Shooter			
	Hersteller	Electronic Arts			
	PC-Anforderung	High-End (S. 35)			
	Spieleranzahl	1-64 (64 online)			
	Schwierigkeit	mittel			
	Speichern	jederzeit			
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch			
	Altersfreigabe	ab 18			
	www.eagames.com				
Pro & Contra	▲ Intelligente Widersacher ▲ Schöne Grafikkulisse ▲ Gut charakterisierter Held ▼ Sehr linearer Levelaufbau ▼ Quälend lange Ladezeiten				
Grafik	Hervorragende Spezialeffekte, allerdings nur mit DX9-Karten.	GRAFIK 2+			
Sound	Erstklassiger digitaler Surround-Sound mit THX-Zertifikat.	SOUND 1			
Steuerung	Sehr direkt und zielgenau – dank Tastatur und Maus.	STEUERUNG 1			
Fazit	"Medal of Honor" in Bestform: "Pacific Assault" knüpft grafisch wie auch spieltechnisch an seinen brillanten Vorgänger an.	WERTUNG 1-			

WWE SMACKDOWN! VS. RAW

Haben eingeölte Muskelprotze in albernen Klamotten Platz in einem guten Videospiel? Na klar! THQ erbringt abermals den Beweis.

▲ **ABFLUG:** Randy Orton hat den armen Shawn Michaels gepackt und wird ihn gleich mit der Matte bekannt machen. Die kleinen farbigen Figuren neben den Namen der Akteure zeigen Ihnen, wie fit die beiden Wrestler noch sind.

▲ **ABSCHUSS:** Wrestling-Ikone Bret Hart setzt an zum Sharpshooter, seinem gefürchteten Aufgabegriff.

▲ **ABWECHSLUNG:** WWE-Diva Sable versohlt Victoria den Hintern. Da grölen vor allem die männlichen Zuschauer.

An Wrestling scheiden sich die Geister: Bei den einen rufen die oftmals in hanebüchene Geschichten eingebetteten Showkämpfe nur Kopfschütteln hervor, die anderen fiebern begeistert mit. Besonders in den USA ist das Interesse an dem bunten Schau-Raufen nach wie vor riesig. So verwundert es nicht, dass THQ auch dieses Jahr einen WWE-Titel in den PS2-Ring schickt.

UMFANG: Egal wie abstrus die Kampfvarianten waren, die Sie bisher im Fernsehen gesehen haben – Sie können sicher sein, diese im Spiel wiederzufinden. Mit über 50 WWE-Stars, darunter Legenden wie Bret Hart oder Mankind, kämpfen Sie nicht nur im Ring, sondern auch in Stahlkäfigen oder auf Parkplätzen. Richtig ruppig wird es in den Hardcore-Matches, wo Sie Ihre Gegner mit Klappstühlen und Tisch malträtieren.

SPIEL: Wer die Fäuste alleine schwingt, tut dies vornehmlich im Saison-Modus. Hier arbeiten Sie sich mit einem WWE-Wrestler oder selbst gebastelten Recken bis an die Spitze. In Zwischensequenzen spinnen Sie böse Intrigen und bilden Allianzen. Dabei klopfen die WWE-Superstars ihre markigen Sprüche erstmals mit Originalstimmen. Gut so: Der weit gehende Verzicht auf die schnöden Textkästen früherer Episoden sorgt für ein großes Plus an Atmosphäre.

Haben Sie sich schließlich zum unbestrittenen Champion der WWE gemausert, suchen Sie sich fortan im Internet würdige Gegner. Als erster Titel der Serie bietet "SmackDown! vs. RAW!" nämlich einen Online-Modus. Da schnürt man auch nach Wochen gerne noch mal die Ringerstiefel für einen Fight zwischendurch.

Umgewöhnen unnötig: Die Steuerung orientiert sich stark an der des Vorgängers. Trotz umfangreicher Tastenbelegung ist sie logisch aufgebaut und ermöglicht ausgesprochen viele Schläge, Griffe und Würfe. Für Einsteiger sind einige Probekämpfe allerdings unerlässlich. Wer nur blind auf die Knöpfe haut, wird ganz schnell vom Ringrichter ausgezählt.

FAZIT: Egal was man von Wrestling hält, THQs neueste Umsetzung des Show-Sports ist ein exzellentes Videospiel. Der Kauf von "SmackDown! vs. RAW" lohnt sich auch für Besitzer des Prequels: Auf Grund vieler Detailverbesserungen wie den Originalstimmen der Wrestler und der abermals verbesserten Grafik wirkt das Geschehen auf dem Bildschirm so real wie nie zuvor. Zudem kann man endlich auch online um die WWE-Krone kämpfen. Dank der vielen neuen Stärken verdient sich der Titel unsere Top-Hit-Auszeichnung! FK

TESTERGEBNIS

WWE SMACKDOWN! VS. RAW

System	PS2				
Erscheint	19.11.				
Preis	60 Euro				
Zu beachten	Umsetzungen sind nicht geplant. Für den Cube gibt es seit Kurzem das ähnlich gute "WWE: Day of Reckoning".				
Spiele-Infos	Genre	Wrestling			
	Hersteller	THQ			
	PC-Anforderung	–			
	Spieleranzahl	1-6 (online: 1-2)			
	Schwierigkeit	einstellbar			
	Speichern	nach jedem Kampf			
	Texte/Stimmen	englisch/englisch			
	Altersfreigabe	ab 12			
	www.thq.de				
Pro & Contra	▲ Umwerfende Präsentation ▲ Ausgeklügelte Steuerung ▲ Großer Umfang ▲ Erstmals mit Online-Modus ▼ Kleine Grafikfehler				
Grafik	Gelegentlich überschneiden sich die Gliedmaßen, sonst hervorragend.				GRAFIK 2+
Sound	Treibende, harte Songs und die Originalstimmen der WWE-Akteure.				SOUND 2
Steuerung	Nach einer kurzen Lernphase klappen die unzähligen Moves gut.				STEUERUNG 1–
Fazit	Der neue King of the Ring schlägt die Genre-Konkurrenz vernichtend. Bei Wrestling-Fans lässt der superbe Kracher kaum Wünsche offen.				WERTUNG 1–

THE GETAWAY: BLACK MONDAY

Gangster-Parade im virtuellen London: Sonys GTA-Konkurrent nimmt einen zweiten Anlauf – ob's diesmal mit dem Spielspaß klappt?

▲ **BEHUTSAM:** Schleich-Lady Sam klettert gerne auf Gerüsten herum. Die Polizisten unten in der Halle ahnen nichts.

▲ **BIEGSAM:** Bei den Rennen durch London kommt's schon mal zu Blechkontakt – vorsichtige Fahrer rasen länger!

▲ **ERHOLSAM:** Schnappen Sie sich einen Bösewicht, kann der arme Knilch als Schutzschild missbraucht werden. Leider ebenfalls im Bild zu sehen: Einer der zahlreichen Grafikfehler – Mitchells Knarre ragt durch den Arm des Gangsters.

▲ **BETRIEBSAM:** Ein digitaler Zähler zeigt Ihre Einkünfte als Taxifahrer an.

▲ **GRAUSAM:** Je blutiger das Hemd Ihres Helden, desto näher rückt der Bildschirmtod – wer Rot sieht, sollte also flüchten!

Next-Generation-Optik, knallharte Schießereien und eine authentische Großstadt als digitaler Spielplatz: Die Versprechungen im Vorfeld von "The Getaway" ließen Action-Jünger mit der Zunge schnalzen. Als das PS2-Mammutprojekt dann im Dezember 2002 in den Läden stand, war die Ernüchterung groß – zahlreiche Mängel nagten am Nervenkostüm des geneigten Konsumenten. Teil zwei kommt mit dem bedeutungsschwangeren Untertitel "Black Monday" und soll diese Scharte nun auswetzen.

STORY: Es ist etwas faul im Staate England: Londons Unterwelt ächzt unter dem Einfluss skrupelloser Ostblock-Banden, lettische Halunken überziehen die britische Kapitale mit Angst und Schrecken. In diesem Pulverfass aus Waffenschieberei, Diamantenschmuggel und Meuchelmord treffen drei völlig unterschiedliche Protagonisten aufeinander: Der Polizist Mitchell, die Nachwuchs-Diebin Sam und das ehemalige Box-Ass Eddie O'Connor. Ungewollt werden die polygonalen Hauptdarsteller immer tiefer in einen waschechten Gangster-Thriller voller Wendungen und zwielichtiger Gestalten verstrickt.

SPIEL: Ähnlich wie Rockstars Crime-Serie "GTA" setzt "The Getaway: Black Monday" auf wilde Schießereien, gewürzt mit rasanten Fahreinlagen. Die typische Mission läuft in etwa folgendermaßen ab: Sie heizen am Steuer eines lizenzierten Mercedes zum vorgegebenen (nunmehr auf einer praktischen Karte verzeichneten) Zielort, ballern dort unzählige Schurken ab und flüchten schließlich vor deren aufgebrachten Kollegen. Die spielerische Freiheit bleibt hierbei minimal, denn durch den linearen Handlungsverlauf stehen sämtliche Handlungsorte fest. Wer abseits des Weges nach Geheimnissen sucht, wird prompt abgestraft – "Mission gescheitert!"

Nichtsdestotrotz gestalten sich die 22 Aufträge deutlich abwechslungsreicher als im öden Vorläufer. Erlebt doch jeder der drei spielbaren Charaktere seine ganz eigenen Abenteuer: Während Gesetzeshüter Mitchell entführte Reporterinnen befreit, prügelt sich Faustkämpfer Eddie mit handfesten Argumenten durch Gegnerhorden. Die neunmalkluge Langfinger-Dame Sam wandelt unterdessen auf den Pfaden ihres Namensvetters Sam Fisher. Genau wie Ubisofts Stealth-Spezialist schleicht sie (hoffentlich) unbemerkt in Lagerhallen und hackt sich dort in Story-relevante Computer ein.

In puncto Steuerung funkt das spielbare Trio jedoch auf einer Wellenlänge: Mit dem Analog-Stick lenken Sie Ihr jeweiliges Alter Ego durch

▲ **GERUHSAM:** Mit aktivierter Sirene halten Sie sich nervige Zivilfahrzeuge vom Leib.

▲ **ANSCHMIEGSAM:** Zur Erholung lehnt sich Ihr Held einfach an die nächste Wand.

▲ **LANGSAM:** Eddie lehnt sich um die Ecke und spioniert den nächsten Raum aus.

▲ **EINSAM:** Sams Missionen spielen sich mitten in der Höhle des Löwen ab. Will heißen: Überall lauern Bösewichter und wenn Sie trotz Schleichen (zu erkennen an der gebückten Haltung) entdeckt werden, gilt der Auftrag als gescheitert.

▲ **GEMEINSAM:** Während Eddie die Wachmänner verkloppt, trabt Sam unbehelligt zum Level-Ausgang.

▲ **ZWEISAM, DREISAM, VIERSAM:** Polizist Mitchell wird zumeist von hilfreichen KI-Kollegen begleitet.

Drogenlabore und Bankfilialen, die Aktionstasten lösen kontextsensitive Aktionen wie Klettern oder Krabbeln aus. Kommt Ihnen ein Unhold in die Quere, schaffen die Schultertasten Abhilfe: Ein Druck genügt, schon wird der nächste Wicht anvisiert und per Schusswaffe ins Datennirwana gepustet. An Knarrenmangel gehen "The Getaway"-Zocker jedenfalls nicht zugrunde. Von Pistolen über Maschinengewehre bis hin zu Schrotflinten reicht das üppige Erst-schießen-dann-fragen-Repertoire. Absurd und bereits aus Teil eins bekannt: Stecken Sie zu viele Gegentreffer ein, reicht eine kurze Verschnaufpause – ans nächste Mauerwerk gelehnt. Ihr Recke stützt sich kurz ab und regeneriert auf diese Weise seine Lebensenergie. Leider klingt das nicht nur dämlich, sondern sieht auch noch so aus!

Neben der Kampagne offeriert das Hauptmenü vier weitere Spielmodi: Diverse Wettrennen durchs digitale London, "Crazy Taxi"-ähnliche Taxitouren, eine Hand voll Verfolgungsjagden und die obligatorische "Freie Fahrt"-Option.

FAZIT: Aus Fehlern wird man klug? Von wegen! Die "Black Monday"-Macher missachten diesen Sinnspruch konsequent und liefern eine Gangsterposse ab, die nahezu alle Fehler des viel kritisierten Vorgängers wiederholt. Allein die mannigfaltigen Grafikfehler würden für einen Eintrag im VGA-Klassenbuch ausreichen: Ganze Körperteile ragen durch (eigentlich) solide Wände, Texturen werden viel zu spät eingeblendet und eine Yacht schippert aufrecht stehend, also senkrecht (!) in der Themse. Noch dazu sinkt die Bildrate bei dichtem Verkehr derart in den Keller, dass die Vehikel-Einsätze zum Glücksspiel verkommen.

Auch das Missionsdesign gibt wenig Grund zur Freude: Ordentliche Schießereien und recht spannende Raser-Einlagen wechseln sich mit störrisch-konfusen Schleichpassagen voller hanebüchen agierender KI-Bösewichter ab – kein Vergleich zum weitaus besseren "GTA: San Andreas". Einzig die fesselnde Ganoven-Story sowie das realistisch nachgebastelte London motivieren zum Weiterspielen. Wenigstens ist der Schwierigkeitsgrad deutlich moderater als beim frustrierend knackigen ersten Teil. Diesmal muss man sich nicht lange mit dem verkorksten Krimi-Machwerk herumärgern. Ach übrigens: Mit stetem Schimpfwortgebrauch und derber Gewaltdarstellung richtet sich "Black Monday" vornehmlich an erwachsene Zocker – besser wird das Spiel dadurch allerdings auch nicht. **TK**

TESTERGEBNIS

THE GETAWAY: BLACK MONDAY

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint		17.11.04		
Preis		60 Euro		

Zu beachten: Umsetzungen für andere Systeme sind nicht geplant.

Spiele-Infos	
Genre	Action
Hersteller	Sony
PC-Anforderung	–
Spieleranzahl	1
Schwierigkeit	mittel
Speichern	automatisch
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	ab 16
www.blackmonday.co.uk	

Pro & Contra

- ▲ Wendungsreiche Gangster-Story
- ▲ Ordentlich nachgebautes London
- ▼ Wirkt durchwegs unfertig
- ▼ Unklare, krude Missionsziele
- ▼ Groteske Schleich-Intermezzi

Grafik	Detaillierte Innenräume, derbe Ruckler, holprige Animationen, 16:9.	3+ GRAFIK
Sound	Professionelle Sprecher und schmissige, passende Musik in Surround.	2+ SOUND
Steuerung	Im Auto recht präzise. Zu Fuß hakelig, indirekt und unnötig kompliziert.	3 STEUERUNG
Fazit	Wahrlich ein Drama: Leidlich spannende Gauner-Action voller spielerischer Ungereimtheiten – nur für Genre-Fans einen Blick wert.	WERTUNG 3

EyeToy Kamera UNTERSTÜTZUNG!

DIE URBZ: SIMS IN THE CITY

Bühne frei für die bis dato coolsten Sims. Familie und Karriere sind egal, für die Urbz zählen Ansehen und das schnelle Geld.

▲ **IM FASTFOOD-SCHUPPEN:** Die Job-Minigames spielen sich sehr simpel. Bei diesem Minispiel müssen Sie die Burger korrekt belegen. Dazu drücken Sie die angezeigten Knöpfe in der richtigen Reihenfolge. Gemein: Wächst Ihr Hunger, wirds schwerer.

▲ **IM KLAMOTTENLADEN:** Wohnen Sie im japanischen Viertel, kann Ihr Outfit gar nicht abgedreht genug sein.

▲ **IM ZWEISPIELER-MODUS:** Während Sindi (links) den Kühlschrank räumt, schüttet Tom seine vier Colas weg.

Erwartungsgemäß stürmte "Die Sims 2" sofort an die Spitze der PC-Charts. Auf den Konsolen versucht EA sein Glück mit einem wilden Ableger, der erstmals Minispiele in die "Sims"-Welt bringt.

STORY: Haare, Klamotten, Make-up – für die Urb-Erstellung ist der Spieler verantwortlich. Im Optimalfall kleiden Sie Ihren Teen passend zum Stadtteil, in dem Sie ihn platzieren. Ein Barbie-Püppchen erntet im Skaterpark freilich nur abwertende Kommentare. Erklärtes Ziel Ihres Urbs: Die coolste Sau der Stadt zu werden.

SPIEL: Sie beginnen Ihr Leben auf eigenen Füßen in einer kleinen Kaschemme mit Sofa, Dusche, Kühlschrank – sponsored by Mutti. Die Urbz sind nicht auf ihr Zuhause fixiert, in jedem Stadtteil gibt es Orte, an denen sie futtern, pennen und pinkeln können. Sie sehen: Die Grundbedürfnisse haben die Urbz mit ihren Sims-Kollegen gemeinsam. Exklusiv dagegen ist der so genannte Ruf-Wert: Anfangs kennt Sie in der Community kein Schwein, auch in den angesagten Club namens "Getriebe" kommen Sie erst hinein, wenn sich Ihr Rufwert deutlich erhöht hat. Also wird erst mal gelabert, gescherzt und geflirtet, was das Zeug hält. Vor allem Sympathiepunkte beim Alpha-Tier der Clique steigern Ihren Bekanntheitsgrad. Aber auch Ihr Outfit muss stimmen: Für viel Geld kleiden Sie sich neu ein und erregen dadurch Aufmerksamkeit. Die Kohle für den Einkaufsbummel verdienen Sie sich in kleinen Job-Spielchen. Im erwähnten Skaterpark z.B. erobern Sie die Halfpipe, indem Sie die eingeblendeten Tastensymbole möglichst fehlerfrei drücken.

Verbessert sich Ihr Ruf und erfüllen Sie bestimmte Ziele, erhalten Sie Boni. So können Sie z.B. Ihre Flamme mit einem Megakuss von Ihren tiefen Gefühlen überzeugen. Schließlich lässt Sie auch der Club-Türsteher passieren und es erwartet Sie ein tiefer Zug aus der Helium-Maschine...

FAZIT: So interessant das Popularitäts-Konzept auch sein könnte, so enttäuschend ist es umgesetzt worden. In "Die Urbz" sind motivierende Elemente Mangelware und die Grafik ist bestenfalls zweckmäßig. Vor allem fehlt es an der Spieltiefe, die "Die Sims 2" zum Hit gemacht hat. Einer Familie über mehrere Generationen zum Lebensglück zu verhelfen ist deutlich befriedigender als den oberflächlichen Wunsch eines Teenagers nach Popularität und Ansehen zu erfüllen. Auch die simplen Minigames erhöhen den Spielspaß nur marginal. Die Urbz bringen zwar neue Ideen in die Sims-Welt – es bleibt aber ein fader Beigeschmack. SZ

TESTERGEBNIS

DIE URBZ: SIMS IN THE CITY

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint		11.11.	11.11.	11.11.
Preis		60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	In die PS2-Version können Sie über EyeToy ein Foto von sich einbauen, das dann im Spiel eine Hauswand ziert.			
Spiele-Infos	Genre	Simulation		
	Hersteller	Electronic Arts		
	PC-Anforderung	–		
	Spieleranzahl	1-2		
	Schwierigkeit	leicht		
	Speichern	jederzeit		
	Texte/Stimmen	deutsch/simsisch		
	Altersfreigabe	ab 6		
	www.diesims.de			
Pro & Contra	▲ 9 Locations sorgen für Abwechslung ▲ Tipps und Hilfen für Einsteiger ▼ Spieltiefe nicht ausreichend ▼ Einfallslose Minigames ▼ Wirkt stellenweise unattraktiv			
Grafik	Enttäuschender Detailgrad b. Personen u. Umgebung, teils ruckelig.	GRAFIK 3+		
Sound	Hippe Musik (z.B. Black Eyed Pearls), Sprache ist Simsisch.	SOUND 2		
Steuerung	Teils ungenaues Cursor-System, kontextabhängige Auswahlmenüs.	STEUERUNG 2–		
Fazit	Einsteigerfreundlicher, aber auch oberflächlicher "Sims"-Ableger, der nicht die Faszination des Originals erreicht. Die Minispiele enttäuschen.	WERTUNG 2–		

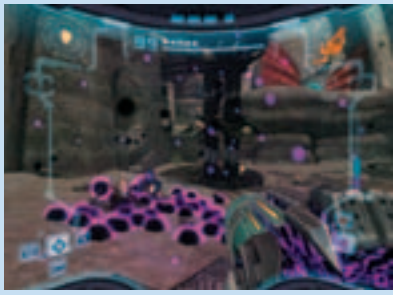
METROID PRIME 2: ECHOES

Damenhaftes aus dem Konsolen-Land: Samus tritt wieder gegen Aliens an – und lässt die Konkurrenz hinter sich!

▲ **GRELL UND TÖDLICH:** Den Ing-Monstern rücken Sie mit der Lichtkanone zu Leibe – allerdings ist die Munition begrenzt.

▲ **NEU UND PRAKTISCH:** Mit dem Dark-Visor erkennt Samus getarnte Bösewichter wie diesen widerlichen Space-Piraten.

▲ **CLEVER UND SMART:** Die Zwischenbosse von Metroid Prime 2 sind kein zu groß gewachsenes Kanonenfutter, sondern ebenso starke wie durchtriebene Geschöpfe. Megawurm Amorbis gehört noch zur einfacheren Sorte!



▲ **DÜSTER UND GEMEIN:** Die Blasen des Dark-Beam zerfressen weltliche Wesen.

▲ **ROLLEN UND BALLERN:** Während Spieler eins (oben links) rumkugelt, besetzt Spieler drei (unten rechts) eine Kanone.

Verrat, Unverschämtheit, Frevel!": Als Nintendo seine "Metroid"-Reihe vor drei Jahren in die Obhut der Retro Studios gegeben hat, gellte ein Aufschrei durchs Fanlager. Niemand wollte glauben, dass der bis dato unbekannte U.S.-Entwickler eine würdige 3D-Fortsetzung des Action-Klassikers abliefern würde. Wie man sich doch irren kann! "Metroid Prime" entpuppte sich als meisterliche Mischung aus Adventure-Elementen und Baller-Passagen – verpackt in ein sensationelles Grafikgewand. Dementsprechend geht der Nachfolger nun unter veränderten Vorzeichen an den GameCube-Start. Die brennende Frage: Übertrumpft "Echoes" seinen brillanten Vorläufer oder erwartet Sie ein plumpes Update? Unser Test gibt die Antwort.

STORY: Die galaktische Föderation wird langsam nervös: Vor wenigen Tagen stürzte ein Raumschiff voller Soldaten auf den bislang unerforschten Planeten Aether – seither fehlt jeder Kontakt. In solchen Fällen gibt's nur eine Lösung: Weltraumkriegerin Samus Aran muss den Trupp aufspüren und wieder nach Hause holen.

Dass dieser Plan nicht aufgeht, stellt sich schnell heraus. Die Kollegen schwimmen nämlich allesamt in ihrem eigenen Blut – abgemurkst von ortsansässigen Schattenwesen, den Ing. Zum Glück beheimatet Aether auch friedliche Gesellen: Lichtgestalten namens Luminoth haben mit dem erwähnten Dunkelvolk ebenfalls ein Hühnchen zu rupfen – man streitet sich um Lebensraum. Und mitten im erbarmungslosen Krieg der Kreaturen: Ihr Alter Ego Samus Aran!

SPIEL: Während andere Actiontitel eine solche Bühne für lineares Schusswechsel-Stakkato nutzen, versteht sich "Metroid Prime 2" als reines Abenteuerspiel – daran ändert auch die Ego-Ansicht nichts. Sie spazieren also mit vorgehaltener Wumme durch gigantische Polygon-Areale, lösen Knobeleien und ballern Monsterhorden weg. Präzises Zielen ist dabei (ganz Genre-untypisch) irrelevant: Ob Ekelwurm, Riesenmutant oder Weltraumpirat – attackierende Biester nehmen Sie per Lock-on ins Visier. Trotz der Komfortfunktion fordern die Scharmützel Geschick am Controller: Nur mit schnellen Ausweichmanövern und cleverer Taktik zwingen Sie den Schurkenkader in die Pixel-Knie.

Auch die Wahl der Waffen entscheidet über Sieg oder Niederlage. Trägt Miss Aran anfangs noch einen schnöden 08/15-Laser (Power-Beam), gesellen sich später zwei weitaus rabiatere Modelle hinzu: der Light-Beam und der Dark-Beam. Diese beiden Hightech-Prügel bilden ein

▲ **DU UND DU:** Mit der Multi-Rakete visieren Sie mehrere Feinde gleichzeitig an.

▲ **HOCH UND WEIT:** Herumstehende Kanonen schießen Samus durchs Level.

▲ **SCHNELL UND HELL:** Wer überleben will, läuft von Lichtkegel zu Lichtkegel.

▲ **WEIT UND BREIT:** Besonders die Außenareale des Spiels sorgen durch ihre unglaubliche Größe für Aha-Momente. Der Turm im Bild ist übrigens keine Zierde – früher oder später erklimmen Sie den steinernen Koloss!

▲ **SEHEN UND VERSTEHEN:** Die Scan-Funktion hebt wichtige Objekte hervor und informiert über deren Beschaffenheit.

▲ **SCHAUEN UND STAUNEN:** Den fliegenden Feind in der Bildmitte erkennen Sie nur mit zugeschaltetem Echo-Visor.

gegensätzliches Pärchen: Während die Lichtpistole im Handumdrehen jedes Schattenwesen pulverisiert, ist das dunkle Pendant ein probates Mittel gegen weltliche Widersacher.

Die Helligkeit-contra-Finsternis-Thematik spiegelt sich nicht zuletzt im famosen Leveldesign wieder. Zu jedem Szenario, und sei es noch so idyllisch, existiert eine pechschwarze Parallelwelt, deren giftige Atmosphäre sukzessive an Samus Arans Lebensenergie nagt. Einzig strahlende Luftglocken sind hier Oasen der Erholung. Ohne die Ausflüge ins zappendustere Land kommen Sie jedoch nicht weit – viele Rätsel lassen sich nur durch Weltenbummelei lösen. So wechselt Ihre Sci-Fi-Amazone beispielsweise in die Schattendimension, um einen Brückenkopf zu drehen – analog bewegt sich der Steg auch auf dem sonnigen Kontinent und macht den Weg frei.

Weiterhin sorgt Madame Aran selbst für Puzzle-Komplexität: Auf Knopfdruck verwandelt sich das Digi-Frauenzimmer in einen stählernen Ball und rollt durch die Walachei. Das muntere Gekugel dient nicht nur zur schnellen Flucht, sondern eröffnet völlig neue Wege: Mal katapultiert Sie eine Kanone auf vormals unerreichbare Plattformen, mal wollen Murmel-Labyrinthe bewältigt werden.

Als Belohnung für die sprichwörtlich runde Sache locken verborgene Extra-Fähigkeiten: Mit der Kreiselattacke rotiert Samus über Abgründe hinweg, per Dark-Visor entlarvt sie getarnte Feinde und dank Echo-Brille werden Schallwellen sichtbar – nur durch den Geräuschverstärker finden Sie versteckte Durchgänge.

Nach der enorm umfangreichen Solo-Expedition verführt ein Splitscreen-Modus zum Weiterspielen: Maximal vier Teilnehmer gehen auf Münzenjagd oder wagen ein Deathmatch.

FAZIT: Wunder gibt es immer wieder: Die Retro Studios schaffen das Unmögliche, übertreffen ihr Erstlingswerk um Längen und setzen neue Maßstäbe. Spektakuläre Optik, exzellente Steuerung und gewitzte Gimmicks heben den Neuling einträchtig in den Spielspaß-Olymp. Bloß der für Neulinge arg hohe Schwierigkeitsgrad trübt das nahezu perfekte Geballere. Hier gibt's einen neuen Meilenstein in der Konsolen-Geschichte! **TK**

TESTERGEBNIS

METROID PRIME 2: ECHOES

System	PC PS PS2 PS2 Xbox GC	
Erscheint		26.11.
Preis		60 Euro
Zu beachten	Das Spiel läuft nur auf 60-Hz-tauglichen Fernsehern. Umsetzungen für andere Systeme sind nicht geplant.	
Spiele-Infos	Genre	Action-Adventure
	Hersteller	Nintendo
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1-4
	Schwierigkeit	schwer
	Speichern	Speicherpunkte
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch
	Altersfreigabe	ab 12
	www.nintendo.de	
Pro & Contra	▲ Riesige Welt zum Erforschen ▲ Kolossale Gegnervielfalt ▲ Geniale Spezialfähigkeiten ▲ Innovative wie logische Rätsel ▼ Einsteiger fühlen sich überfordert	
Grafik	Bombastische Effekte, gestochen scharfe Texturen – grandios!	1 GRAFIK
Sound	Treibende Techno-Musik, satte Geräusche, sehr wenig Sprachausgabe.	1 SOUND
Steuerung	Intuitive, perfekt aufs GameCube-Pad zugeschnittene Kontrollen.	1 STEUERUNG
Fazit	Ein Action-Adventure wie aus dem Lehrbuch: Tolle Technik mit spielerischer Klasse – "Metroid Prime 2" ist DER Kaufgrund für Nintendos Würfel!	WERTUNG 1

JAK 3

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

Jak und Daxter, das ungleiche Team, geht ins Finale: Der letzte PS2-Auftritt des witzigen Duos bietet noch mal jede Menge Action.

▲ **FEUERGEFECHT:** In den meisten Levels wird scharf geschossen, aber zum Glück ist Jak gut gerüstet. Mit insgesamt vier Waffen gibt er den anrückenden Kreaturen Saures. Clevere Ballermänner rüsten die Wummen zu echten Super-Kanonen auf.

▲ **TRICKFILMREIF:** Dank kompetentem Schnitt und toller Animationen sind die Zwischensequenzen prachtvoll.

▲ **ABWECHSLUNG IST TRUMPF:** Hier nimmt Jak in einem Geschützturm Platz und zerstört seltsame Blüten im Haven-Wald.

Der Blonde und das Wiesel sind zurück: Zum voraussichtlich letzten Mal springt, schwingt, rast und ballert sich das dynamische Doppel Jak & Daxter durch eine riesige 3D-Welt.

STORY: Helden haben's schwer: Gerade noch als Retter von Haven City gefeiert, nimmt Jaks Glück kurz nach dem Ende des zweiten Teils eine unerwartete Wendung: Auf einmal gibt man dem Blondschopf mit dem zweifelhaften Ziegenbärtchen und seinem mitteilungsbedürftigen Frettchenfreund die Schuld an all dem Chaos. Das Urteil ist hart: Verbannung aus Haven City! Doch noch ist nicht aller Tage Abend: Auch das Ödland hat seine Endzeit-Stadt, in der sich Jak und Daxter langsam aber sicher erneut zum Heldengespann hocharbeiten.

SPIEL: Kennen Sie den guten, aber frustigen Vorgänger? Dann wissen Sie, was auf Ihre Recken zukommt: War das Original "Jak & Daxter" noch ein spaßiger und klassischer 3D-Hüpfer, setzt Entwickler Naughty Dog seit Teil 2 auf einen vielschichtigen Genremix. Auch in der dritten Episode bleibt Abwechslung Trumpf. Hier dürfen Sie mit zahlreichen Wummen ballern, was das Zeug hält. Mit dem Hoverboard schweben Sie durch die heruntergekommene Stadt und in abenteuerlichen Vehikeln nehmen Sie an dramatischen Renn-Events teil. Auch die ein oder andere Geschicklichkeitseinlage steht auf dem Spielplan. Entdeckernaturen freuen sich über die riesige Welt: Im Vergleich zum bereits enorm umfangreichen "Jak 2" wurde hier noch mal ordentlich aufgestockt. Bis Sie alle Winkel erforscht haben, werden etliche Stunden ins Land ziehen. Allzu viele Freiheiten werden Ihnen dennoch nicht eingeräumt, die Missionen müssen alle in vorgegebener Reihenfolge gelöst werden.

FAZIT: Na also, es geht doch! Krankte der Vorgänger an zu vielen frustrierenden Stellen, hat Naughty Dog den Schwierigkeitsgrad diesmal gebändigt – die zusätzlichen Rücksetzpunkte minimieren den Ärger beim Scheitern einer Mission. An der Präsentation hat sich wenig geändert: Die Grafik ist aufwändig und meist flüssig, allerdings kommt es immer wieder zu lästigen Rucklern oder Zeilenfehlern. Im Eifer des Gefechts fallen diese aber kaum auf. Lob und Tadel gibt's für die Akustik: Während die Effekte krachen und die deutschen Sprecher einen tollen Job abliefern, hat's bei der Musik wieder nur für den Praktikanten gereicht: Die meisten Stücke düdeln lustlos im Hintergrund vor sich hin, anstatt den Spieler zu neuen Heldentaten anzuspornen. TN

TESTERGEBNIS

JAK 3

System	PS2	
Erscheint	01.12.04	
Preis	60 Euro	
Zu beachten	Ein Spielstand braucht mehr als 1 MB auf der Memory Card; Kenntnis der Prequels ist hilfreich für die Story.	
Spiele-Infos	Genre	Jump'n'Run
	Hersteller	Sony
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	nach Level
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 6
	www.playstation.de	
Pro & Contra	▲ Riesiger Umfang ▲ Jede Menge Abwechslung ▲ Fairer Schwierigkeitsgrad ▼ Düdelige Musik ▼ Erinnert sehr an Teil 2	
Grafik	Saubere Comic-Optik mit 60 Hz, 16:9-Modus und Progressive Scan.	2+ GRAFIK
Sound	Surround-Unterstützung und gute Synchro, aber die Musik nervt.	2 SOUND
Steuerung	Die Steuerung reagiert punktgenau und geht leicht von der Hand.	1 STEUERUNG
Fazit	Sehr abwechslungsreiches Jump'Run mit Renn-, Baller- und Hüpfpassagen. Motiviert länger als der teils unfair schwere Vorgänger.	WERTUNG 1–

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN

Kein Happy End für den Perserprinzen! Kaum hat er die Abenteuer um den Zeitsand überstanden, warten neue Gefahren auf den Blaublüter.

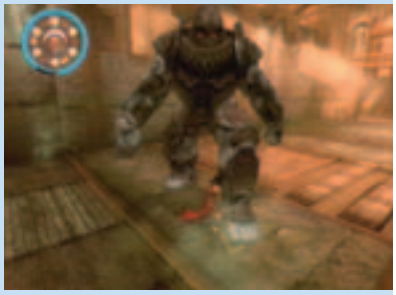
PC

▲ **GEFÄHRLICH:** Die finstere Shahdee hat es auf den Prinzen abgesehen und kreuzt mehrmals im Spiel die Klingen mit ihm.

▲ **KNIFFLIG:** Sie haben keine Zeit, die Lichteffekte zu bewundern – finden Sie heraus, wie Sie den Schalter auslösen!

▲ **TÖDLICHE ELEGANZ:** Im Kampf gegen dämonische Gegner greift der Prinz auf eine gewaltige Aktionspalette zurück und geht dabei auch schon mal in die Luft. Wer die Umgebung in seine Offensiv-Überlegungen mit einbezieht, hat's deutlich leichter!

▲ **GEWALTIG:** Das uralte Gemäuer beeindruckt durch riesige Dimensionen.



▲ **AUFGEPASST:** Das mächtige Monster hat es auf Sie abgesehen – nur am Kopf und an den Fersen ist es verletzbar.

Eine verdiente zweite Chance: Obwohl das grandiose "Prince of Persia: The Sands of Time" an der Verkaufsfront eine eher klägliche Figur machte, schickt Entwickler Ubisoft Montreal den Prinzen nun in ein weiteres Abenteuer um das Leben, den Tod und die Zeit.

STORY: Wir erinnern uns: Am Ende des Vorgängers konnte der persische Thronfolger mit Hilfe des Zeitsandes dem Schicksal ein Schnippchen schlagen und die Verwandlung seines Hofstaats in Sandmonster verhindern. Doch der Hochwohlgeborene hat die Rechnung ohne den Dahaka gemacht. Diese dämonische Gestalt hat nämlich die Aufgabe, alles zu eliminieren, was am Zeitgefüge herumpfuscht. Und leider steht der Prinz nun ganz oben auf seiner Todesliste.

Zehn Jahre nach seinem ersten Abenteuer treffen Sie den Königssohn wieder. Er ist nun kein naiver Jüngling mehr, sondern ein gereifter Mann, gezeichnet von zahlreichen harten Kämpfen und immer vom Dahaka gehetzt. Seine letzte Hoffnung ist die Insel der Zeit, woher der Legende nach der geheimnisvolle Sand stammt. Vielleicht gibt es hier Rettung. Doch bereits die Reise zur Insel gestaltet sich schwierig: Ein riesiges Schiff greift den Kahn des Prinzen an und eine mysteriöse Frau befiehlt seinen Tod...

SPIEL: Nach dem Einführungs-Szenario an Deck Ihres Schiffs finden Sie sich an den Ufern der Insel wieder. Nun gilt es, ein gigantisches, verfallenes Gemäuer zu erforschen. Ein Glück, dass Ihr adeliger Orientale locker jeden Turnwettbewerb gewinnen würde. Ob Hangeltouren an Stangen in Schwindel erregender Höhe, Balanceakte auf schmalen Dachbalken, Entlangrennen an der Wand oder einfach das Erklimmen von hohen Absätzen – Ihr Prinz gibt sich geschmeidig wie eine Katze.

Doch auch in Nahkämpfen müssen Sie sich bewähren: Die Sandmonster des Vorgängers sind dämonischen Kriegern gewichen, die Ihnen schon beim ersten Blickkontakt gnadenlos zusetzen. Aber Sie wissen sich zu wehren! Mit einer Haupt- und einer Sekundärwaffe – die Sie übrigens auch dem Gegner klauen können – setzen Sie den Biestern zu. Dabei beziehen Sie auch Ihre Umgebung in den Kampf ein. Stoßen Sie sich von Wänden ab, werfen Sie Gegner in gähnende Abgründe oder schwingen Sie sich um Säulen herum, damit Sie dem Widersacher heftig in die Weichteile treten können. Eleganz und Effizienz gehen hier Hand in Hand.

Wird die feindliche Übermacht doch einmal zu groß, setzen Sie Ihre Geheimwaffe ein. Mit

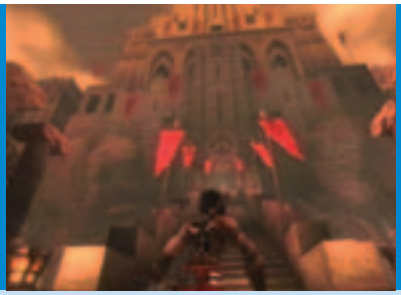
▲ **FIES:** Schleichen Sie sich unbemerkt heran und strecken Sie Ihre Gegner nieder!

▲ **BRACHIAL:** Der furiose Kampf um das Schiff dient auch als spannendes Tutorial.

▲ **DIE KRÄHE:** Dieser Gegner setzt sich aus schwarzen Vögeln zusammen.

▲ **GEHEIMNISVOLL:** Haben Sie den entsprechenden Mechanismus aktiviert, können Sie durch dieses mysteriöse Portal zwischen Gegenwart und Vergangenheit wechseln. Nur auf diese Weise lassen sich die kniffligeren Rätsel lösen.

▲ **KLASSISCHE FALLE:** Die rotierenden Klingen kennen Veteranen noch aus dem ersten Teil – rollen Sie schnell vorbei!



▲ **BEDROHLICH:** Beim Betreten der Festung weiß der Prinz noch nicht, welche Gefahren ihn im Inneren erwarten.

Hilfe eines Medaillons können Sie die Zeit verlangsamen. Während Ihre Gegner nur noch in Zeitlupe attackieren, können Sie die fiesen Kerle in gewohntem Tempo vertrimmen. Natürlich sind diese Fähigkeiten nicht kostenlos – jeder Einsatz verbraucht wertvollen Zeitsand. Doch glücklicherweise hinterlassen besiegte Gegner Ihnen regelmäßig ein paar der wertvollen Körnchen.

Das ist allerdings nur eine Ihrer beiden Zeitfähigkeiten. Ihr Ass im Ärmel ist nach wie vor die Möglichkeit, Geschehenes zurückzuspulen. So lassen sich unglückliche Sprünge, schmerzhafte Kontakte mit den zahlreichen Todesfallen oder tiefe Stürze rückgängig machen. Besonders kräftezehrenden Schlägen können Sie ebenfalls auf diese Art und Weise entrinnen. Klappt das mal nicht, frischen Sie Ihre Lebensenergie an den zahlreichen Brunnen in der Ruine wieder auf. Und wenn Sie schon mal da sind, können Sie hier praktischerweise auch gleich Ihren Spielstand sichern.

Die Zeit spielt in Ihrem Abenteuer ohnehin eine wichtige Rolle. Sie erkunden den Palast nämlich in Vergangenheit und Gegenwart: In speziellen Räumen wechseln Sie die Zeitebene und lösen so diverse Puzzles. Sie gelangen nicht durch das Hauptportal, weil die Brücke zerstört ist? Kein Problem, reisen Sie in die Vergangenheit und das Gemäuer erstrahlt in neuem (altem) Glanz und der Zugang ist passierbar. Ihre Aktivitäten in der Vergangenheit haben jedoch auch Konsequenzen für die Gegenwart: Zerstörten Sie einst ein Stück des Gebäudes, liegt es auch im Hier und Heute in Trümmern – gibt aber eventuell einen neuen Zugang frei. Für Abwechslung ist also gesorgt.

Ebenso variantenreich sind auch die zahlreichen Duelle mit Endgegnern oder extragroßen Monstern. Ohne ordentliche Kampfkenntnisse und die richtige Taktik sehen Sie in den spannenden Scharmützeln kein Land!

FAZIT: Was Ubisoft in gerade mal einem Jahr geleistet hat, grenzt an ein Wunder. Selten wurden derart aufwändige Szenarios geboten – und das schon gar nicht in Kombination mit einer so butterweichen Spielbarkeit und solch flüssigen Animationen. Bis auf wenige Ausnahmen rückt die Kamera das Geschehen stets ins rechte Licht, verkorkste Sprünge sind also stets auf Fehlkalkulationen Ihrerseits zurückzuführen. Selbst wenn Sie mal in einen Abgrund segeln, minimiert das Rückspul-Feature gekonnt den Spielerfrust. Wir raten ernsthaft: Lassen Sie sich von Ubisofts Prinzenrolle verzaubern! **TN**

TESTERGEBNIS

PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	02.12.	02.12.	02.12.	02.12.
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	"Warrior Within" ist bereits das fünfte Digi-Abenteuer um den persischen Polygon-Prinzen.			

Spiele-Infos		
	Genre	Action-Adventure
	Hersteller	Ubisoft
	PC-Anforderung	Standard (S. 35)
	Spieleranzahl	1
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	Speicherpunkte
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 16
	www.ubisoft.de	

Pro & Contra	▲ Fantastische Präsentation ▲ Extrem griffige Steuerung ▲ Ordentlicher Umfang ▼ Kleine Übersichtsprobleme ▼ Manche Gegner stecken arg viel ein	
Grafik	Wuchtige Optik mit fantastischen Szenarios und klasse Animationen.	1 GRAFIK
Sound	Stimmige Sprachausgabe und schöne Musik verwöhnen die Ohren.	1– SOUND
Steuerung	Die vielfältigen Aktionen des Prinzen gehen problemlos von der Hand.	1– STEUERUNG
Fazit	Hier stimmt fast alles: gewaltiges Zeitreise-Abenteuer mit toller Präsentation, faszinierender Story und traumhafter Steuerung.	WERTUNG 1

Video Games Aktuell TOP-HIT

MORTAL KOMBAT: DECEPTION

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

Freunde der Handkantenschläge, aufgemerkt! Auch die jüngste Mortal-Kombat-Episode wird dem blutigen Ruf der Serie gerecht.

▲ **BÄRENSTARK:** Vor tropischer Kulisse hat Darrius (rechts) den Schwertkämpfer Kabal mit seiner Klauenwaffe kalt erwischt. Dank seiner Hakensäbel kann sich Kabal eigentlich auch ganz gut zur Wehr setzen. In diesem Fall wird ihm das aber nicht mehr viel nutzen...

▲ **HUNDSGEMEIN:** Der blitzschnelle Teleport-Kick gehört zu den gefährlichsten Attacken von Zombie-Ninja Scorpion.

▲ **AUSGEFUCHST:** Das Puzzle-Kombat-Minispiel ist ein ausgewachsener Knobelspaß mit Suchpotenzial!

Was vor vielen Jahren als mäßiger "Street Fighter"-Abklatsch mit Pixelblut und Digi-Sprites begonnen hat, ist längst ein ernst zu nehmender Prügler: Die jüngste "Mortal Kombat"-Episode bietet nicht nur Blut und Gewalt, sondern überzeugt auch durch tolle Spielbarkeit und fulminante Präsentation.

STORY: Gleich und Gleich gesellt sich gern: Die fiesen Zauberer Shang Tsung und Quan Chi haben mit vereinten Kräften alle guten Recken geschlagen und die Armee des Drachenkönigs Onaga wiederbelebt. Leider haben die beiden dabei den Bogen überspannt: Jetzt ist zusammen mit der Armee auch Obermiesling Onaga zurück. Der wiederum hat ganz eigene Pläne, die es zu durchkreuzen gilt. Als einer von anfangs zwölf Kämpfern sagen Sie Onaga den Krieg an.

SPIEL: Neben dem normalen Arcade-Modus, in dem sich zwei Kämpfer so lange mit Attacken beharken, bis einer zu Boden geht, hat Midway noch massig andere Spielmodi eingebaut.

Pazifisten stapeln im Puzzle-Mode eine Runde Klötzchen oder taktieren im witzigen "Mortal Kombat"-Schach. Abenteuerlich gibt sich der Konquest-Modus: Als junger Kampfsport-Adept Shujinko durchstreifen Sie dabei die Reiche der "MK"-Welt, lernen neue Kampfstile, lösen Aufgaben und knacken Kisten. Darin finden Sie manchmal Geld, manchmal eine neue Stage und gelegentlich sogar eine frische Spielfigur. Am Ende gehen Sie mit 24 tapferen Kämpfern an den Start, mit denen Sie auch im Zweispieler-Modus und bei Online-Partien antreten können.

Natürlich sind die Fatalitys nach wie vor das Aushängeschild der Serie: In aberwitzig blutigen Sequenzen setzt der Gewinner dem Leben des Unterlegenen ein Ende. Dass "Mortal Kombat: Deception" nicht in die Hände von Kindern und Jugendlichen gehört, versteht sich von selbst!

FAZIT: Was für ein derbes Geholze! Auch wenn "Mortal Kombat: Deception" weder so elegant ist wie "Soul Calibur" noch so durchdacht wie "Virtua Fighter", überzeugt der Ab-18-Prügler durch seine tadellose Spielbarkeit, die vielen Spielmodi und die reichhaltigen Extras. Schläge, Tritte, Kombos, Spezialattacken – die Kampfengine des neuen Midway-Werkes ist extrem griffig, Ihre Kommandos werden prompt umgesetzt. Während auch die Schach- und Puzzle-Minispiele überzeugen, könnte der Konquest-Modus etwas durchdachter sein. Leider führt an diesem kein Weg vorbei, da Sie nur hier versteckte Arenen und Kämpfer freispielen können. **TN**

TESTERGEBNIS

MORTAL KOMBAT: DECEPTION

System		PS2	Xbox	
Erscheint		erhältlich	erhältlich	
Preis		60 Euro	60 Euro	

Zu beachten	"Mortal Kombat: Deception" ist brutal und deshalb für Kinder und Jugendliche nicht zu empfehlen.	
Spiele-Infos	Genre	Beat'em-Up
	Hersteller	Konami/Midway
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1-2 (2 online)
	Schwierigkeit	mittel/schwer
	Speichern	automatisch
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch
	Altersfreigabe	ab 18
	www.midway.com	
Pro & Contra	▲ Brachiale Spielbarkeit ▲ Tonnenweise Extras ▲ Zahlreiche Spielmodi ▼ Umständliche Freispielerei ▼ Teilweise sehr schwer	
Grafik	Aufwändige Grafik, die durch 60Hz- und 16:9-Modus noch gewinnt.	GRAFIK 1–
Sound	Während die Effekte ordentlich krachen, ist die Musik unspektakulär.	SOUND 2
Steuerung	Pad-Kommandos werden prompt umgesetzt – sehr gutes Spielgefühl.	STEUERUNG 2
Fazit	Umfangreiche Brutalo-Schlägerei mit taktischem Tiefgang, zahlreichen Spielmodi und einer Extraportion an interessanten Bonusmaterials.	WERTUNG 1–

COUNTERSTRIKE: SOURCE

Alte Maps in neuem Gewand. Valve hat das betagte Counterstrike mit der fantastischen Half-Life-2-Engine aufpoliert.

PC

▲ **SOURCE-ANZEIGEN:** Oben rechts werden die Waffen Ihrer unmittelbaren Gegner angezeigt. Hier haben wir es mit zwei Sniper-Schützen zu tun. Mit den unten rechts eingeblendeten Dollars leisten Sie sich bessere Wummen und Schutzwesten.

▲ **SOURCE-GRAFIK:** Die Mauern der Karte de_dust2 sind mit frischen, helleren Texturen überzogen.

▲ **SOURCE-PHYSIK:** Was meinen Sie, passiert, wenn Sie das Holzbein des Tisches wegschießen? Stichwort: Physikengine.

Quasi als Dreingabe zu "Half-Life 2" (Test im nächsten Heft) gibt's den weltweit beliebtesten Online-Shooter "Counterstrike" in aufgemotztem Grafikkleid, mit neuer Physikengine und verbessertem Sound gratis dazu. Damit will Entwickler Valve das Fehlen eines Mehrspieler-Modus im zweiten Gordon-Freeman-Teil kompensieren. Vermutlich wird es "CS: Source" in Kürze auch einzeln zu kaufen geben.

STORY: Die Hintergrundgeschichte ist simpel: Böse Terroristen und ein Spezialkommando der Polizei bekriegen sich. Dabei sind Sie entweder ein Terrorist, der Bomben legt oder Geiseln nimmt. Als Polizist versuchen Sie dagegen, genau dies zu verhindern.

SPIEL: Von den altbekannten "Counterstrike"-Karten haben es nur neun in die neue Version geschafft. Darunter Klassiker wie cs_italy und cs_office. Durch die neuen Grafikroutinen sind nun hochauflösende Texturen und lebensnahe Figurmodelle zu bewundern. Dazu kommen Effekte, die seit "Far Cry (dt.)" und "Doom 3" aus Shootern nicht mehr wegzudenken sind: Explosionen sorgen für funkelnde Blitze und Mündungsfeuer beleuchtet realistisch Flure. Außerdem wurde – zur Freude aller Profis – die Soundkulisse verfeinert. So lässt sich der Gegner noch exakter mit dem Gehörsinn orten. Auf den Spielablauf selbst wirken sich die audiovisuellen Verbesserungen nur teilweise aus. Merklichen Einfluss nimmt die neue Physikengine: Autoreifen und Fässer rollen nun realistisch umher und dienen – stellen Sie sich geschickt an – auch mal zur Sperrung eines Zugangs. Mauern lassen sich nur noch bedingt als Deckung nutzen, da schwere MGs selbst massives Gemäuer durchlöchern. Allerdings ist die Physik nicht immer perfekt. Soldaten werden von Explosionen übertrieben heftig durch die Luft gewirbelt und Granaten prallen wie Springbälle von Wänden ab. Leider erfordern all diese Optimierungen eine absolute High-End-Kiste. Wer nicht entsprechend ausgerüstet ist, muss mit Einbrüchen der Bildrate rechnen.

FAZIT: Tja, warum hat "Counterstrike" eine derart große Fangemeinde? Es gibt keinen Einzelspieler-Modus zum Trainieren und Einsteiger ohne Kenntnis der Karten werden erst mal gnadenlos weggeballert. O.k., dafür gefallen das simple Spielprinzip mit überschaubaren Aufgaben und die taktische Vielfalt. Trotzdem: Ein vollwertiger Ersatz für den fehlenden Multiplayer-Modus von "HL 2" ist "Source" leider nicht – schon weil bestimmte Waffen wie die Gravity Gun fehlen. **AZ**

TESTERGEBNIS

COUNTERSTRIKE: SOURCE

System	PC PC · PS2 · Xbox · GC	
Erscheint	erhältlich	
Preis	50 Euro	
Zu beachten	Das Spiel kann zurzeit ausschließlich über Valves Steam-Service in Verbindung mit "Half-Life 2" bezogen werden.	
Spiele-Infos	Genre	Ego-Shooter
	Hersteller	Vivendi
	PC-Anforderung	High-End (S. 35)
	Spieleranzahl	1 (32 online)
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	englisch/englisch
	Altersfreigabe	noch nicht bek.
	www.steampowered.com	
Pro & Contra	▲ Überarbeitete Grafik ▲ Neue Physikengine ▲ Optimierter Surround-Sound ▼ Nur neun Maps ▼ Kein Einzelspieler-Modus	
Grafik	Zeitgemäß: Spiegelndes Gewässer und hochauflösende Texturen.	GRAFIK 2
Sound	Erstklassiger 7.1-Surround-Sound, glasklare Sprachkommandos.	SOUND 1
Steuerung	Unproblematische Spielersteuerung. Menübedienung umständlich.	STEUERUNG 1–
Fazit	Der Taktik-Klassiker ist zurück und erscheint schöner und realistischer als je zuvor. Allerdings bleibt ein Rückstand zur Genre-Spitze.	WERTUNG 2+

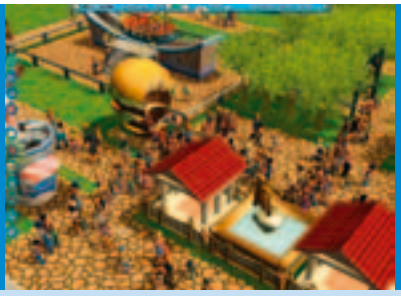
ROLLERCOASTER TYCOON 3

"Treten Sie näher, Herrschaften! Gleich geht's los, gleich heben wir ab!" Diese Freizeitpark-Simulation ist rasant und motivierend zugleich.

PC

▲ **EISKALTE KALKULATION:** Im eigenen Freizeitpark dürfen Sie zu bestimmten Zeiten sogar Feuerwerke abfackeln. Das ist zwar eine teure Angelegenheit, bringt aber viel Zuspruch von Seiten der Besucher (kleiner grüner Balken am oberen Bildschirmrand).

▲ **HEISSER RITT:** In allen Fahrgeschäften können Sie auch selbst Platz nehmen. Hoffentlich haben Sie einen stabilen Magen!



▲ **WARMES ESSEN:** Je erfolgreicher Ihr Freizeitpark, desto mehr hungrige Mäuler müssen die Fressbuden stopfen.

Genau darauf haben die Fans von Wirtschaftssimulationen gewartet! Endlich gibt es den Genre-Urvater "Rollercoaster" komplett in 3D. Nehmen Sie selbst Platz in Ihren wildesten Achterbahnen oder folgen Sie den Hunderten von Besuchern auf Schritt und Tritt.

UMFANG: Als Besitzer eines Freizeitparks ist es Ihre wichtigste Aufgabe, möglichst viele zahlende Kunden anzulocken. Das gelingt am besten mit aufregenden Attraktionen wie Karussells, Riesenrädern, Autoskootern und natürlich mit Achterbahnen. Dutzende von vorgefertigten Rollercoastern warten abrufbereit in der Datenbank, kreative Köpfe entwerfen natürlich selbst ein Modell. Aber Achtung, übertreiben Sie es nicht! Nur ein ausgewogenes Angebot aus langsamen und aufregenden Attraktionen ist erfolgreich. Jedes einzelne der 18 Szenarios wird Sie tagelang beschäftigen.

SPIEL: Im Szenario-Modus fängt man klein an und muss durch stetige Expansion und Weiterentwicklung zunächst die Anziehungskraft des Parks steigern. Da die finanziellen Mittel anfangs begrenzt sind (die Bank macht nicht jede Investition mit), müssen Sie sich auf günstige Fahrgeschäfte beschränken. Dabei sollten Sie vor allem darauf achten, dass die Struktur des Parks mit allen Eingängen, Fressbuden, Toiletten und Info-Ständen strategisch geschickt gewählt ist. Im Sandkasten-Modus darf man sich nach Herzenslust und ganz ohne finanzielle Einschränkungen austoben. Das ist vor allem für Einsteiger eine tolle Möglichkeit, sich mit dem Spiel vertraut zu machen.

Neben den unzähligen Fahrgeschäften, mit denen man auch selbst eine Runde drehen darf, muss sich der Parkmanager ums Personal kümmern: Wachmänner sorgen für Ordnung, Entertainer halten die Kundschaft bei Laune und Mechaniker reparieren beschädigte Geräte. Häufen sich die Ausfälle, sinkt nicht nur der Profit, sondern auch die Zufriedenheit der Besucher. Und deren Glück ist Ihr höchstes Ziel! Nur begeisterte Kunden lassen genug Kohle da.

FAZIT: Viele liebevolle Details hauchen "RCT 3" Leben ein. Dank der leistungsfähigen 3D-Engine behält man als Manager stets den Überblick, man kann aber auch direkt an den Besucher heranzoomen und ihn beobachten. So stellt sich das "Mein Park"-Gefühl recht schnell ein und man versinkt in der kunterbunten Welt einer eigenen Freizeitoase. Ohne Frage eine der schönsten und motivierendsten Wirtschaftssimulationen für den PC. SH

TESTERGEBNIS

ROLLERCOASTER TYCOON 3

System	PC PC	PS PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich			
Preis	50 Euro			
Zu beachten	Achterbahn-Konstruktionen aus dem Vorgänger dürfen Sie in diesen Teil importieren.			
Spiele-Infos	Genre	Simulation		
	Hersteller	Atari		
	PC-Anforderung	Standard (S. 35)		
	Spieleranzahl	1		
	Schwierigkeit	mittel		
	Speichern	jederzeit		
	Texte/Stimmen	deutsch/-		
	Altersfreigabe	ab 6		
	www.atari.com/rollercoastertycoon/			
Pro & Contra	▲ Sehr motivierend ▲ Die Besucher sind schön animiert ▲ Viele hübsche Details ▼ Schwierigkeitsgrad ist recht hoch ▼ Kaum Hilfen zur Parkverbesserung			
Grafik	Viele Details und unzählige Grafikobjekte machen jeden Park einzigartig.	GRAFIK 2+		
Sound	Tolle Kirmes-Stimmung mit typischem Geschrei. Leider keine Sprache.	SOUND 3+		
Steuerung	Menüs sind funktionell. Das Autovervollständigen der Bahnen klappt kaum.	STEUERUNG 2		
Fazit	Liebenswerte und zudem süchtig machende Freizeitpark-Sim mit Tiefgang und unendlich vielen Möglichkeiten. Ein Spiel für die ganze Familie!	WERTUNG 1–		

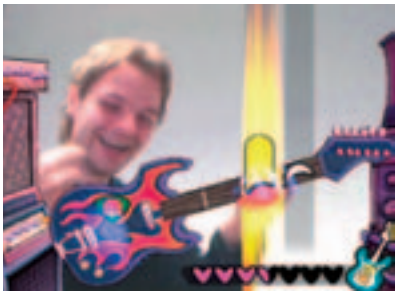
EYETOY: PLAY 2

EyeToy Kamera ERFORDERLICH!

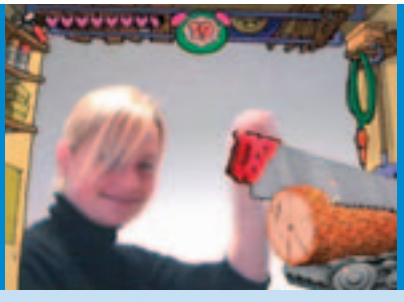
VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

Es rappelt in der Kiste – besser gesagt, es zappelt davor! Vorhang auf für das beste EyeToy-Spiel, das Sie jemals gesehen haben.

▲ **DRAG'N'DROP:** Als Meisterkoch ziehen Sie die gewünschten Zutaten auf den Burger. Ist das Brötchen fertig, kommt eine reizende Bedienung und holt das Fastfood ab. Zwischendurch sorgen Sie in coolen Minispielen für Nachschub.



▲ **HEADBANGER:** Hier ist sie, die erste Luftgitarre, die man anfassen kann. Wir haben lange darauf gewartet!



▲ **TINA TAYLOR:** Holz sägen und Abfälle schreddern, ohne sich von oben bis unten einzusauen. Schön!

Nachdem inzwischen auch Konami und Sega eine Nummer für den Hampelmann-Zirkus einstudiert haben, betritt jetzt der Erfinder höchstpersönlich die Manege und zeigt, wer hier der echte Star ist.

UMFANG: "EyeToy: Play 2" fordert Sie in zwölf rastlosen Prüfungen, die in mehrere Levels unterteilt sind und mit nie da gewesener Abwechslung aufwarten. In der Multiplayer-Sektion dürfen Sie sich in mehr als 70 Abschnitten mit drei Konkurrenten messen! Der aus dem Vorgänger bekannte Spielplatz wurde ideenreich umgebaut und nutzt die getunte Software in vielerlei Hinsicht. Ein weiteres Zuckerl ist das so genannte "SpyToy", das Ihre schwarze USB-Cam in eine Überwachungskamera verwandelt.

SPIEL: Als "Meisterkoch" belegen Sie Burger nach den Wünschen Ihrer Gäste. Geht Ihnen eine Zutat aus, müssen Sie schnell Gurken schnippeln oder Pommes würzen. In "Homerun" prügeln Sie die Bälle der EyeToy-Rotkappen zurück. Bei der EyeToy-Variante von "Tischtennis" benutzen Sie Ihre Handfläche als Schläger. Cool: Das Spiel erkennt sogar Richtung und Stärke der Schläge. "Knock Out", eine Neuauflage der aus "EyeToy: Play" bekannten Version, überrascht durch schweißtreibende Trainingseinheiten und neue Perspektiven. In "Luftgitarre" schnappen Sie sich eine virtuelle E-Gitarre, greifen mit der linken Hand die Akkorde und schlagen mit der rechten im Takt in die Saiten. Hobby-Trommler hingegen toben sich bei "Schlagzeugnis" aus. Als "Geheimagent" hauen Sie nicht auf den Putz, sondern lassen ganz im Gegenteil Vorsicht walten. Das neue "Kung-Fu" schickt Sie durch verschiedene Levels, konfrontiert Sie mit Bossen und diversen Minispielen. Als "Heimwerkerkönig" verlegen Sie Fliesen, flicken Rohre und reißen sogar Wände ein. Der Zappelspaß wird abgerundet durch "Tormania", eine Torhüter-Simulation, den Geschicklichkeitstest "Blasenhatz" und "Affenschwung", bei dem Sie sich mit vollem Körpereinsatz im King-Kong-Kostüm an einem Wolkenkratzer hinabhangeln.

FAZIT: Die EyeToy-Väter verstehen ihr Handwerk eben doch am besten. Durch gezielte Weiterentwicklung der Software erkennt die Kamera nun auch Farben, man kann Objekte über den Bildschirm hinauszuziehen, Schlagkraft und Schwungrichtung werden ebenfalls registriert. Da die zwölf Spiele aus jeweils mehreren Abschnitten bestehen, erwartet den geneigten Kunden sowohl spielerische als auch optische Abwechslung. **PR**

TESTERGEBNIS

EYETOY: PLAY 2

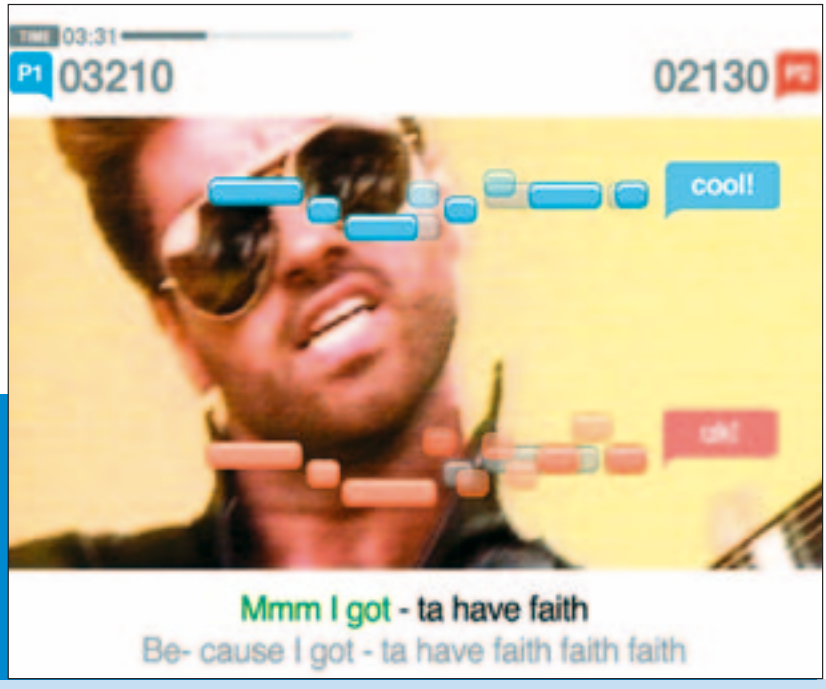
System	PS2	
Erscheint	erhältlich	
Preis	40 Euro	
Zu beachten	Nur in Verbindung mit einer EyeToy-Kamera spielbar. Wer noch keine hat, kann ein Bundle für 60 Euro kaufen.	
Spiele-Infos	Genre	Geschicklichkeit
	Hersteller	Sony
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1-4
	Schwierigkeit	leicht
	Speichern	automatisch
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	frei
	www.eyetoy.com	
Pro & Contra	▲ Riesiger Umfang mit über 70 Levels ▲ Überarbeiteter Spielplatz inkl. Cameo ▲ Nette Cartoon-Optik ▲ Frische Ideen in allen Bereichen ▼ Lange Ladezeiten	
Grafik	Ihr Konterfei wird auf verschiedene Arten und Weisen integriert.	2+ GRAFIK
Sound	Nichts Spektakuläres, jedoch passend zu den Aktionen auf dem TV.	2 SOUND
Steuerung	Mit Händen und Füßen. Alle Bewegungen werden erstklassig erkannt.	1- STEUERUNG
Fazit	Die Spaßgranate übertrifft alle bisherigen EyeToy-Titel, bietet 'ne Menge Abwechslung und zeigt, was mit der USB-Cam alles möglich ist.	WERTUNG 1-

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

SINGSTAR: PARTY

EyeToy Kamera UNTERSTÜTZUNG!

Programmhinweis: Die zweite Singstar-Staffel flimmert in Kürze über Ihren Bildschirm. VGA hat den Unterhaltungswert eingehend geprüft.



▲ **ERSTE NEUERUNG:** Am Ende jeder Textzeile bekommen Sie ein Feedback zu Ihrer Gesangsleistung. Die Anzeigen für Tonhöhe und -länge können zur Steigerung des klassischen Karaoke-Feelings deaktiviert werden. Wir empfehlen dies allerdings nur Profis.

▲ **ZWEITE NEUERUNG:** Nun trällern Sie auch zweistimmig. Die blauen Textzeilen singt Spieler eins, die roten Spieler zwei.

▼ **NEUE STARS?** George 'Thorsten' Michael und Cyndi 'Diane' Lauper im Duett. VGA meint: Germany, douze Points!

Wir drehen die Uhr zurück: Am 19. Mai 2004 veröffentlicht Sony den Karaoke-Kracher "Singstar" (Note 1- in VGA Juli 2004), der auf Grund seiner vielen Originalvideos und des genialen Tonbalken-Systems zum Verkaufsschlager avanciert. Jetzt bekommen Sie zum Preis von 30 Euro neben zusätzlichen Features 30 weitere Songs von Cyndi Lauper bis zu George Michael (siehe unten).

SPIEL: Da sich das Karaoke-Spielprinzip von "Singstar" inzwischen selbst bis in die abgelegensten Orte der Republik herumgesprochen haben dürfte, gehen wir gleich auf die Unterschiede zum Vorgänger ein. Neu ist der veränderte Duett-Modus. Einige Songs werden nun zweistimmig eingesungen: Bei Liedern wie "Solid" von Ashford & Simpson übernimmt je ein Mitspieler den Part eines Interpreten. Auch neu: Sie erhalten am Ende jeder geträllerten Textzeile Bewertungen wie "o.k." oder "cool". Wegrationalisiert hat man die Solosänger-Karriere. Der Party-Modus schickt Sie in fünf Runden zum Wettsingen mit bis zu acht Spielern. Die beiden Teams streiten sich dabei nicht nur um den höchsten Score, sondern auch um die Gunst des virtuellen Publikums.

FAZIT: Konsole an, Mikrofon festhalten, loströllern, Spaß haben. So einfach ist das Prinzip auch bei "Singstar: Party". Aktuelle Hits wie "This Love" von Maroon 5 und deutsche Klassiker wie "Skandal" von der Spider Murphy Gang werden schon bald durch viele Wohnzimmer schallen. Die zusätzlichen Features gefallen uns, wenngleich weitere Innovationen sowie Infos zu den Stars nicht geschadet hätten. Dann wäre das Game erneut zum VGA-Top-Hit gekürt worden. **AZ**

INTERPRET	SONG
Bananarama	Venus
Culture Club	Do You Really Want To Hurt Me
David Lee Roth	Just a Gigolo
Dieter Thomas Kuhn	Und es war Sommer
Klaus Lage	1000 und 1 Nacht
Rio Reiser	König von Deutschland
Spider Murphy Gang	Skandal
New Model Army	51st State
Alicia Keys	Fallin'
Ashford & Simpson	Solid

INTERPRET	SONG
Bill Withers	Ain't No Sunshine
Bob Marley	No Woman No Cry
Buggles	Video Killed The Radio Star
Cyndi Lauper	Girls Wanna Have Fun
Destiny's Child	Survivor
Dido	White Flag
Duran Duran	Hungry Like The Wolf
Elton John & K. Dee	Don't Go Breaking My Heart
Elvis	Way Down
George Michael	Faith

INTERPRET	SONG
Jamiroquai	Cosmic Girl
Kylie Minogue	I Should Be So Lucky
Little Richard	Tutti Frutti
Maroon 5	This Love
Pink	Just Like A Pill
Sonny & Cher	I Got You Babe
Spandau Ballet	Gold
Spice Girls	Who Do You Think You Are
The Foundations	Build Me Up Buttercup
The Police	Every Breath You Take

TESTERGEBNIS

SINGSTAR: PARTY

System	PC	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint			24.11.		
Preis			30 Euro		

Zu beachten: Für Mikrofonlose: Zum Preis von 60 Euro erhalten Sie "Singstar: Party" im Bundle mit zwei erstklassigen Mikros.

Spiele-Infos

Genre	Musikspiel
Hersteller	Sony
PC-Anforderung	–
Spieleranzahl	1-8 (2 gleichzeitig)
Schwierigkeit	einstellbar
Speichern	automatisch
Texte/Stimmen	dt./dt. + engl.
Altersfreigabe	frei
www.singstar.de	

Pro & Contra
- ▲ 30 nationale und internationale Hits
- ▲ Erweiterter Duett-Modus
- ▲ Mehr Feedback zum Gesang
- ▼ Wenige Neuerungen
- ▼ Karriere-Modus fehlt

Grafik: Fast ausschließlich Originalvideos. Dünne Streifen im Bild. — GRAFIK 2–

Sound: Originalsongs in CD-Qualität. Keine Surround-Unterstützung. — SOUND 1–

Steuerung: Intuitive Steuerung im Karaoke-Modus. EyeToy-Unterstützung. — STEUERUNG 1–

Fazit: Sie mögen Musik und Partys? Dann sind Sie der geborene "Singstar: Party"-Spieler. Besitzer des Vorgängers freuen sich über 30 neue Songs. — WERTUNG 2+

TOM CLANCY'S GHOST RECON 2

Mit Köpfchen und Kanone: Die Elitesoldaten der Ghost-Truppe stürmen den Thron der Taktik-Shooter – Mission erfolgreich!

▲ **ALLE MÄNNER AN DIE FRONT:** In Ghost Recon 2 müssen Sie schnelle Entscheidungen treffen. Zum Knacken des Truppentransporters eignet sich am besten der Raketenwerfer. Insgesamt umfasst Ihr Arsenal mehr als 40 Waffen.

▲ **UND ES HAT BOOM GEMACHT:** Beim nächtlichen Angriff auf einen feindlichen Konvoi leistet die Night-Vision gute Dienste.

▲ **GRABENKÄMPFE:** General Jungs KI-Vasallen agieren äußerst clever und verschanzen sich hinter Vorsprüngen.

Kein Jahresabschluss ohne Tom-Clancy-Spiel. Nachdem der Release von "Splinter Cell: Chaos Theory" auf Frühjahr 2005 verschoben wurde, muss nun "Ghost Recon 2" die Fahne hochhalten. Mit viel Tiefgang, authentischer Schlachtenkulisse und beinhartem Schwierigkeitsgrad werden bei diesem Game selbst Veteranen an ihre Belastungsgrenze getrieben.

STORY: Nach einer Hungersnot in Nordkorea gerät die Regierung in Erklärungsnöte. Die Krise nutzt der gierige, aber charismatische General Jung aus und reißt nach einem Militärputsch die Macht an sich. Das ruft die Spezialeinheit Ghost auf den Plan: Die Elitesoldaten sollen das Regime in die Knie zwingen. Die 15 Missionen umfassende Solo-Kampagne wird anhand einer Fernsehdoku dargestellt. Zwischensequenzen zeigen Interviews mit den Ghost-Mitgliedern und dienen als Briefing für den kommenden Auftrag.

SPIEL: Krieg ist ein schmutziges Geschäft, das zeigt "Ghost Recon 2" auf eindrucksvolle Weise. Nach nur wenigen Sekunden Spielzeit pfeifen erste Gewehrsalven haarscharf an den Ohren der Soldaten vorbei und mit lautem Rotorenlärm jagen Kampfhubschrauber über den Vier-Mann-Trupp hinweg. Durch Tastenkommandos oder via Headset können Sie die nötigsten Befehle an Ihre Teamgefährten weitergeben. Diese reagieren schnell und tun ihr Möglichstes, um ihrem Anführer zur Hand zu gehen – und das ist auch bitter nötig. Allzu häufig lauern die cleveren KI-Gegner gut getarnt hinter Vorsprüngen und locken die Ghosts in den Hinterhalt. Die Folge: Häufige Neustarts und regelmäßiges Abspeichern sind Ihre ständigen Begleiter.

Langeweile kommt aber schon auf Grund der abwechslungsreichen Aufträge nie auf. Mal gilt es, Gebäude in die Luft zu jagen, dann müssen wieder im Alleingang ganze Straßenzüge von Gegnern gesäubert werden. Die hochauflösend dargestellten Landschaften bieten dabei jede Menge Spielraum für taktische Manöver.

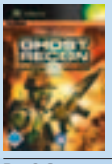
Wer sich durch die hammerharte Kampagne gearbeitet hat, kann sich am umfangreichen Online-Modus versuchen. Ob alleine oder lieber im Team, das bleibt jedem selbst überlassen.

FAZIT: "Ghost Recon 2" zerrt an den Spielernerven! Das liegt zum einen am hervorragend inszenierten Kriegsgeschehen, zum anderen aber auch an dem unnötig hohen Schwierigkeitsgrad. Wer häufige Bildschirmtode und gelegentliche Frustmomente ertragen kann, der bekommt die volle Ladung Action für seine 60 Euro. **OB**

TESTERGEBNIS
TOM CLANCY'S GHOST RECON 2

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	2005	25.11.	25.11.	
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	

Zu beachten: Der Test basiert auf der Xbox-Version. Die komplett andere PS2-Fassung testen wir nächsten Monat.



Spiele-Infos	
Genre	Taktik-Shooter
Hersteller	Ubisoft
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 35)
Spieleranzahl	1-4 (16 online)
Schwierigkeit	schwer
Speichern	jederzeit
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	ab 16
www.ubisoft.de	

Pro & Contra
- ▲ Spannendes Kriegsszenario
- ▲ Reichhaltiges Waffenarsenal
- ▲ Gelungener Online-Modus
- ▲ Clevere KI
- ▼ Gnadenloser Schwierigkeitsgrad

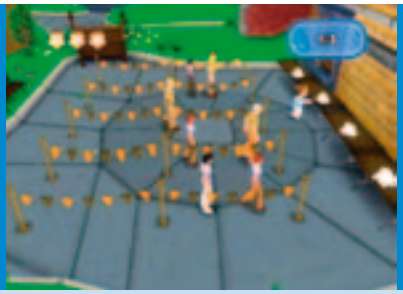
Grafik	Detailreiche Landschaften, spektakuläre Effekte, große Sichtweite.	GRAFIK 2+
Sound	Klasse Schlachtenlärm und Funksprüche in Dolby Digital 5.1.	SOUND 2+
Steuerung	Gewöhnungsbedürftig ob des kurzen Tutorials und vieler Möglichkeiten.	STEUERUNG 2–
Fazit	Taktik-Shooter für Profis: Der zu hohe Schwierigkeitsgrad vermiest Einsteigern das Vergnügen – trotz klasse Technik und viel Spieltiefe.	WERTUNG 2+

LEISURE SUIT LARRY:
MAGNA CUM LAUDE

Anrüchig? Nein, das Comeback des erfolglosesten Aufreißers der Spielgeschichte ist definitiv so richtig versaut.

▲ **SAMEN-RENNEN:** Alle Dialoge, die den Beischlaf forcieren sollen, werden von diesem Minispiel begleitet. Sammeln Sie ein grünes Symbol ein, sagt Larry etwas Vorteilhaftes, rote Symbole bugsieren ihn zielsicher ins Fettnäpfchen. Achtung: Die Haufen provozieren Fürze!

▲ **CAMPUS-MARATHON:** Auf der Suche nach Zuneigung durchstreift Larry das Haus der Studentenverbindung.



▲ **FLUGBLATT-WEITWURF:** Bevor Ihnen die Wartenden zu nahe kommen, müssen Sie Ihnen ein Blättchen zuwerfen.

Kultstatus genießt "Leisure Suit Larry" nur bei älteren Spielefans – Teil sieben der Serie ist bereits vor acht Jahren erschienen. Damals schon nicht prüde, fallen jetzt alle Hemmungen...

STORY: Larry Laffer wird von seinem Neffen Larry Lovage abgelöst. Der gealterte Laffer steht Lovage jedoch beratend zur Seite. Gute Ratschläge kann der junge Larry auch gebrauchen: Ausgestattet mit kurzen Beinen und einem riesigen Kopf ist er wirklich kein Frauentyp. Aber jetzt ist Larry ja an der Uni! Und als er hier auf die Kuppel-Show "Swingles" aufmerksam wird, wittert er die Chance seines noch jungen Lebens.

SPIEL: Um bei "Swingles" mitmachen zu dürfen, benötigt Larry Gunstbeweise diverser Damen. Alle Schritte des Baggerns und Abschleppens werden von Minispielen begleitet. So müssen Sie zum Beispiel ein Spermium durch einen Hindernisparcours navigieren, während sie verbal um die Damen buhlen. Beim nun folgenden Strip-Trampolinspringen gilt es, vorgegebene Tasten korrekt zu drücken. Um das weibliche Opfer dann vollends willenlos zu machen, wird beim Münze-ins-Glas-Werfen ordentlich Bier gesoffen.

Allerdings ist eine nackte Frau im Zimmer nur die halbe Miete, denn Larry wäre nicht Larry, wenn im letzten Moment nicht immer etwas schief laufen würde: Als sie sieht, dass er nicht beschnitten ist, beschließt die Jüdin Sally Mae, Larry für ein Techtelmechtel besser doch nicht in Erwägung zu ziehen. Die schüchterne Ione zieht den Körperkontakt mit einem Umschnall-Dildo Larrys Lümmel vor und das Date mit der rassigen Analisa wird von deren cholerischem Padre jäh unterbrochen.

Sie merken: Bei "Magna Cum Laude" geht's ganz schön zur Sache. Zum Jugendverbot der USK führten nicht nur die offensichtlichen nackten Tatsachen, sondern auch die verbalen Kraftakte, die Deutschlands führende Comedy-Schmiede Brainpool ("TV Total", "Ladykracher") für die hiesige Version getextet hat – und die Oliver Pocher* als Larrys Stimme zum Besten gibt.

FAZIT: Dieses Spiel polarisiert. Wer "American Pie" für Oscar-würdig hält und nachts gern DSF schaut, sollte sofort zuschlagen – mehr Sex und eindeutigere Zoten hat noch kein Videospiel zuvor geboten! Haben Sie aber Aversionen gegen das böse F-Wort, stehen auf Spieltiefe und verabscheuen Oliver Pocher, finden Sie mindestens 400 Spiele, die Ihnen bestimmt besser gefallen. **SZ**

TESTERGEBNIS

LEISURE SUIT LARRY: MAGNA CUM LAUDE

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Mit der Foto-Option dürfen Sie Ihre amourösen Abenteuer bildlich festhalten und auch speichern.			
Spiele-Infos	Genre	Adventure		
	Hersteller	Vivendi		
	PC-Anforderung	Einsteiger (S. 35)		
	Spieleranzahl	1		
	Schwierigkeit	leicht		
	Speichern	jederzeit		
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
	Altersfreigabe	ab 18		
	www.who-is-larry.de			
Pro & Contra	▲ Viele Gags aus der Brainpool-Feder ▲ Larrys Liebesabenteuer motivieren ▲ Auch Einsteiger kommen weiter ▼ Die Minigames langweilen schnell ▼ Humor oft unter der Gürtellinie			
Grafik	Teils ruckelige 3D-Optik im witzigen Comicstil mit ansehnlichen Damen.	GRAFIK 2–		
Sound	Gut aufgelegte deutsche Sprecher, einige Lizenz-Tracks, witzige Effekte.	SOUND 2+		
Steuerung	Je nach Minigame mehr oder weniger genau, teils nervige Kamera.	STEUERUNG 2–		
Fazit	Schweinisches Vollerotik-Abenteuer mit netten, anspruchslosen Minispielen. Viel nackte Haut, wenig Spieltiefe. Zu Recht erst ab 18 freigegeben!	WERTUNG 2–		

*Ein ausführliches VGA-Interview mit Comedy-Star Oliver Pocher lesen Sie auf www.gamesaktuell.de ("Extras")

PAPER MARIO:
DIE LEGENDE VOM ÄONENTOR

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

Mario ist geplättet – wir sind es auch: Mit charmanter Optik und vielen witzigen Ideen mischt der Kult-Klempner das Rollenspiel-Genre auf.

▲ **ÜBERSICHTLICH:** Bei Kämpfen stehen Mario und sein derzeit aktiver Helfer auf der linken Bildschirmseite, die Bösewichter auf der rechten. In einem komfortablen Ringmenü wählen Sie die nächste Aktion Ihres Helden-Duos aus.

▲ **TIMING GEFRAGT:** Jetzt darf Mario auf keinen Fall wackeln. Bleibt er ruhig, schlägt er sehr viel fester zu.

▲ **ALLES IM BLICK:** Oben sehen Sie die Gesundheitsanzeige Marios und andere Infos – alles auf Knopfdruck.

Nintendos Latzhosenträger ist in vielen Genres zu Hause. In "Paper Mario: Die Legende vom Äonentor" spielt der pummelige Handwerker in einem waschechten Rollenspiel die erste Geige. Das Wörtchen "Paper" im Spieletitel kommt nicht von ungefähr: Mario und Konsorten streifen hier nämlich als zweidimensionale Pappkameraden durch ebenso flache Landschaften – echte Bilderbuchoptik, ungewöhnlich und sehr sympathisch.

STORY: Das Spiel beginnt – wie so viele "Mario"-Titel zuvor – mit der Entführung der holden Prinzessin Peach. Marios einziger Anhaltspunkt ist eine mysteriöse Schatzkarte, die ihm Peach vor ihrem Verschwinden hat zukommen lassen. Das Papier bringt ihn auf die Spur einer Sage rund um das legendäre Äonentor und um mächtige Sternjuwelen. Und schon stehen wir am Beginn einer wahren Odyssee, in deren Verlauf es nicht nur die Prinzessin, sondern auch sieben der besagten Sternjuwelen zu finden gilt.

SPIEL: Grundsätzlich spielt sich "Paper Mario" wie ein normales Rollenspiel. Sie erkunden riesige Reiche, plaudern mit deren Bewohnern, behaupten sich in zahlreichen Kämpfen und finden verborgene Schätze und neue Verbündete. Was das Spiel so besonders macht, ist seine große Zugänglichkeit: Selbst Einsteiger werden von der übersichtlichen Charakterentwicklung nicht überfordert, öde Zahlenwüsten gibt es in "Paper Mario" nicht. Zudem sind die Kämpfe kein notwendiges Übel, sondern unterhalten mit einem cleveren Actionanteil. Beispielsweise können Sie durch Ziehen und rechtzeitiges Loslassen des Analog-Sticks Marios Hammer besonders kräftig schwingen.

Ihre Gefährten verfügen über spezielle Talente: Die kluge Gumbrina kann gezielt Schwächen von Feinden analysieren, die hasenfüßige Schildkröte Koopio schießt der bösen Meute in ihrem Panzer eingerollt entgegen.

FAZIT: Marios Ausflug ins Rollenspiel-Fach muss sich vor Platzhirschen wie "Final Fantasy" nicht in Acht nehmen – im Gegenteil. Hinter der kindgerechten Fassade steckt ein episches Abenteuer, das zielsicher die bekannten Klippen des Genres umschifft. Statt nerviger Zufallskämpfe gibt's hier kurzweilige Scharmützel mit sinnvoll integrierten Geschicklichkeitselementen. In den rund 30 Spielstunden erleben Sie eine packende, witzige Geschichte, die sich nicht in unwichtigen Nebensträngen verliert und bis zum Happy End mitreißt. Super! **FK**

TESTERGEBNIS

PAPER MARIO: DIE LEGENDE VOM ÄONENTOR

System	PC	PS	PS2	Xbox	GC	
Erscheint					erhältlich	
Preis					60 Euro	
Zu beachten	Der Vorgänger "Paper Mario" erschien 2001 für das Nintendo 64.					
Spiele-Infos	Genre	Rollenspiel				
	Hersteller	Nintendo				
	PC-Anforderung	–				
	Spieleranzahl	1				
	Schwierigkeit	mittel				
	Speichern	Speicherpunkte				
	Texte/Stimmen	dt./Gebrabbel				
	Altersfreigabe	frei				
	www.nintendo.de					
Pro & Contra	▲ 1A-Mix aus Rollenspiel und Action ▲ Kurzweiliges Kampfsystem ▲ Riesiger Umfang ▲ Sympathische Präsentation ▼ Streitbarer Grafikstil					
Grafik	Niedlich und stimmig, reizt die Hardware aber nicht aus.					2 GRAFIK
Sound	Tolle Ohrwürmer in Dolby Pro Logic II, leider keine Sprachausgabe.					2+ SOUND
Steuerung	Unkompliziert und intuitiv, jeder neue Move wird vorbildlich erklärt.					1 STEUERUNG
Fazit	Wo "Mario" draufsteht, ist auch "Mario" drin: Sein Ausflug in ungewohnte Gefilde ist ein Suchtmittel, das auch Nicht-Rollenspieler packt.					WERTUNG 1

TALES OF SYMPHONIA

Geht doch: Nach Paper Mario der nächste Rollenspiel-Hit für den Cube!

▲ **LUFTIG:** Später erforschen Sie die Welt von Symphonia von oben.

▲ **DYNAMISCH:** Die Echtzeitkämpfe wirken erst ein wenig hektisch, mit etwas Übung haben Sie aber bald den vollen Durchblick.

In der Welt von "Tales of Symphonia" geht's hoch her: Die Menschen liegen mit den fiesen Desians im Clinch und die größte Hoffnung auf den Sieg ist die junge Colette. Zusammen mit dem Helden Lloyd und weiteren Freunden macht sie sich auf eine Reise mit ungewissem Ausgang.

"Tales of Symphonia" aus dem Hause Namco ist ein Rollenspiel im klassischen Japano-Stil. Auch wenn die Optik an einschlägige Animes erinnert, ähnelt das Game spielerisch den bekannten "Final Fantasy"-Episoden: Sie erforschen eine riesige Welt, kaufen Waffen und kämpfen gegen bissige Monster. Immer wieder kommt es dabei zu actionreichen Echtzeitkämpfen: Sie kontrollieren Lloyd, der auf Knopfdruck auf den Gegner zustürmt und angreift, Ihre Kumpane übernimmt der Computer. Siege bringen Ihnen Erfahrungspunkte, mit denen Sie Ihre Party stärker machen. In den mehr als 40 Spielstunden erforschen Sie zahlreiche Länder und treffen neue Verbündete – für Abwechslung ist also gesorgt.

FAZIT: Hier stimmt einfach alles: Sympathische Helden, wirklich guter Humor, eine interessante, wenn auch nicht unbedingt neue Geschichte, actionreiche Kämpfe und wunderhübsche Cel-Shading-Grafik bescheren Rollenspielern schlaflose Nächte. **TN**

TESTERGEBNIS

TALES OF SYMPHONIA

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint				19.11.
Preis				60 Euro

Zu beachten: 2005 erscheint "Tales of Symphonia" auch für die PS2.

Spiele-Infos

Genre	Rollenspiel
Hersteller	Nintendo
PC-Anforderung	–
Spieleranzahl	1-4
Schwierigkeit	mittel
Speichern	Speicherpunkte
Texte/Stimmen	deutsch/englisch
Altersfreigabe	ab 6
www.nintendo.de	

Pro & Contra

- ▲ Tolle Anime-Optik
- ▲ Sehr umfangreiches Abenteuer
- ▲ Dynamisches Kampfsystem
- ▼ Story bedient sich vieler Klischees
- ▼ Keine deutschen Sprecher

Grafik	Tolle Cel-Shading-Optik und sehr detaillierte Charaktere.	GRAFIK 1–
Sound	Harmonische Musik und rundum überzeugende (englische) Sprecher.	SOUND 2+
Steuerung	Die flotte Steuerung ist auch bei den hektischen Kämpfen einwandfrei.	STEUERUNG 2
Fazit	Riesiges RPG-Abenteuer mit sympathischen Helden, toller Grafik und netter, wenn auch für Profis etwas abgedroschener Handlung.	WERTUNG 1–

Video Games Aktuell TOP-HIT

FLATOUT

Underdog auf der Überholspur. Nicht nur große Namen haben Potenzial!

▲ **BEULENPEST:** Solche Aktionen schaden der Karosse und füllen die Boost-Anzeige.

▲ **FRONTALANGRIFF:** In Minigames werfen Sie Dummys möglichst weit und crashen in der Demolition-Arena.

Gute Rennspiele gibt's im Moment zuhauf. Doch neben einem blitzsauberen "Burnout 3", einem aufgemöbelten "Undergound 2" und einem genialen "DTM Race Driver 2" drückt sich derzeit ein nicht zu verachtendes Mauerblümchen namens "FlatOut" durch den virtuellen Teer. Angesichts einer wirklich beachtlichen Physikengine, jeder Menge Tuningmöglichkeiten, eines ordentlichen Fahrgefühls und cooler Minispiele wie beispielsweise Dummy-Weitwurf entpuppt sich Empires Action-Rallye als echter Geheimtipp. Weitere Argumente für "FlatOut" sind die astreine Optik, 16 detaillierte Fahrzeugmodelle, 36 Rennen in fünf verschiedenen Umgebungen und intelligente Gegner. Die sind fast schon zu clever: Haben Sie einen Kontrahenten eine Böschung hinabgeschickt, hängt er Sekunden später schon wieder an Ihrer Stoßstange. Stürzt man aber selbst ab und kommt per Knopfdruck zurück auf die Strecke, rutscht man leider wie durch Geisterhand mehrere Ränge nach hinten.

FAZIT: "FlatOut" ist ein Rennspektakel mit cooler Optik, herrlicher Physik, netten Minigames und einem super Fahrgefühl. Mängel sind lediglich in den Rücksetzpunkten, dem etwas zu knackigen Schwierigkeitsgrad und den langen Ladezeiten zu entdecken. **PR**

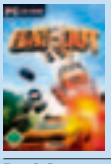
TESTERGEBNIS

FLATOUT

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	

Zu beachten: Xbox- und PC-Fassung verfügen über Online-Unterstützung für acht Spieler. Zocken über LAN ist ebenfalls möglich.

Spiele-Infos



Genre	Rennspiel
Hersteller	Empire
PC-Anforderung	Standard (S. 35)
Spieleranzahl	1-2 (8 online)
Schwierigkeit	schwer
Speichern	nach Rennen
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	ab 12
www.flatoutgame.com	

Pro & Contra

- ▲ Tolle Optik, schöne Fahrzeugmodelle
- ▲ Angenehmes Fahrgefühl
- ▲ Grandiose Physikengine
- ▼ Lange Ladezeiten
- ▼ Zu schwer, miese Rücksetzpunkte

Grafik	Flüssige Grafik, tolle Physik und Automodelle, 50/60Hz-Umschaltung.	GRAFIK 1–
Sound	Gitarrenlastiger Soundtrack, der super zum Renngeschehen passt.	SOUND 2
Steuerung	Gelungene Steuerung, die man auch mit einem Lenkrad genießen darf.	STEUERUNG 2+
Fazit	Rabiates Rennspiel mit gewaltigen Crashes, tollem Fahrgefühl und glänzender Optik. Leider etwas frustig und von langen Ladezeiten geprägt.	WERTUNG 2+

KINGDOM UNDER FIRE: THE CRUSADERS

Fantasievolles Strategie-Abenteuer mit knallharter Instant-Action.

▲ **GROSSER TROLL:** Gerald schiebt einem Ungetüm das Schwert zwischen die Rippen.

▲ **KLEINER SOLDAT:** Schwingt Lucretia ihre gleißenden Krummsäbel, zieht der Feind links ganz, ganz schnell den Kopf ein.

Bei einem Strategiespiel Ressourcen zu fördern und Truppen zu verschieben ist bekanntlich nicht jedermanns Sache. Phantagrams "Kingdom under Fire: The Crusaders" will eine möglichst breite Zielgruppe erreichen und kombiniert aus diesem Grund strategische Feldzüge und actionreiche Kampfsequenzen – raffiniert! Die Vorgehensweise auf dem Schlachtfeld ist in zwei Aktionen aufgeteilt: Zuerst dirigiert der Spieler seine Truppen über den Platz. Hier werden beispielsweise Bogenschützen von der Infanterie getrennt, um dem Feind unbemerkt in den Rücken fallen zu können. Treffen die kriegerischen Parteien schließlich aufeinander, übernimmt der Spieler die Rolle des Anführers (Aktion Nummer zwei). Dann kann er aktiv am Geschehen teilnehmen und seinen Mannen mit dem Schwert oder Zaubersprüchen selbst zum Sieg verhelfen.

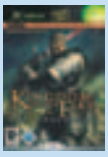
FAZIT: Glückwunsch, Phantagram! Die neue Spielidee ist mit schöner Grafik solide umgesetzt worden. Bei der Präsentation und beim Leveldesign haben sich aber gröbere Schnitzer eingeschlichen. Die Karte der Oberwelt hätte optisch etwas attraktiver, das Missionsdesign spielerisch etwas vielfältiger sein dürfen. Wer außergewöhnliche Strategiespiele mag, wirft trotzdem einen Blick drauf. MH

TESTERGEBNIS

KINGDOM UNDER FIRE: THE CRUSADERS

System	PC	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint				erhältlich	
Preis				60 Euro	

Zu beachten: Erscheint nur für Xbox. Der Vorgänger "Kingdom under Fire" ist ausschließlich als PC-Fassung erschienen.



Spiele-Infos

Genre	Action-Strategie
Hersteller	Koch Media
PC-Anforderung	–
Spieleranzahl	1-2 (Xbox Live)
Schwierigkeit	mittel
Speichern	nach Level
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	ab 16
www.kingdomunderfire.com	

Pro & Contra

- ▲ Innovative Spielidee
- ▲ Nette Grafikkulisse
- ▼ Sehr triste Karte der Oberwelt
- ▼ Wenige Sequenzen in Spielgrafik
- ▼ Ödes Missionsdesign

Grafik	Detaillierte, allerdings auch recht ruckelige Levelgrafik.	GRAFIK 2–
Sound	Dolby Digital 5.1, leider mit recht amateurhaften Synchronsprechern.	SOUND 4+
Steuerung	Direkte Steuerung im Kampf-Modus mit unkomplizierten Kombos.	STEUERUNG 3
Fazit	Unkomplizierter Action-Strategie-Mix mit netter Grafik und zig spielbaren Charakteren. Wer's innovativ mag, sollte diesem Spiel eine Chance geben.	WERTUNG 2–

SPYRO: A HERO'S TAIL

Der Feuerspucker befriedet mal wieder das Drachenreich.

▲ **GEPANZERT:** Gegen so eine Rüstung können Spyros Flammen nichts ausrichten.

▲ **GEFIEDERT:** Mit Pinguin Sergeant Byrd stürzen Sie sich in den Luftkampf. Nicht gerade anspruchsvoll, aber sehr spaßig.

Der mutige, kleine Drache Spyro gehörte einst zu den beliebtesten Jump'n'Run-Helden auf der PlayStation. Sein Einstand auf den aktuellen Konsolen war mit "Enter the Dragonfly" für die Fans jedoch eine Enttäuschung. Zu uninspiriert und zu antiquiert fiel das Ganze aus. Doch anstatt sich beleidigt zurückzuziehen, flattert Spyro nun abermals durch ein Hüpfspiel. Mit seinem verkorksten Vorgänger hat "A Hero's Tail" nicht mehr viel gemeinsam. Die aufgemöbelte Grafik protzt zwar nicht gerade mit umwerfenden Details und Effekten, ist aber knuddelig, fehlerfrei und flüssig.

Sie erkunden eisige Täler, das idyllische Drachendorf und unwirtliche Sümpfe – stets auf der Suche nach Diamanten, dunklen Kristallen und Dracheneiern. Zur Seite stehen Spyro vier Helfer mit ganz unterschiedlichen Fähigkeiten. Besonders die Abschnitte mit dem ballernden Maulwurf Blink und dem agilen Tiger Hunter bieten überraschend große spielerische Eigenständigkeit.

FAZIT: Und er kann es doch noch: Spyros Comeback sieht nicht nur hübsch aus, sondern spielt sich dank der fünf grundverschiedenen Charaktere auch sehr unterhaltsam. Echte Innovationen? Fehlanzeige. Doch das dürfte Fans der Serie kaum stören. FK

TESTERGEBNIS

SPYRO: A HERO'S TAIL

System	PC	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint			erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis			55 Euro	55 Euro	55 Euro

Zu beachten: Den (weniger guten) Vorgänger "Enter the Dragonfly" gibt es bereits zum Budgetpreis von 30 Euro.

Spiele-Infos

Genre	Jump'n'Run
Hersteller	Vivendi
PC-Anforderung	–
Spieleranzahl	1
Schwierigkeit	mittel
Speichern	Speicherpunkte
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	ab 6
www.vivendi-universal-interactive.de	

Pro & Contra

- ▲ Fünf spielbare Charaktere
- ▲ Sehr großer Umfang
- ▲ Saubere Grafik
- ▼ Kamera nicht immer optimal
- ▼ Wirklich neue Ideen fehlen

Grafik	Keine spektakulären Effekte, dennoch hübsch und stets flüssig.	GRAFIK 2
Sound	Solide deutsche Synchronisation und unauffällige Musik.	SOUND 2–
Steuerung	An sich präzise, die nervöse Kamera erschwert das Spiel allerdings.	STEUERUNG 2
Fazit	Beim zweiten Anlauf hat es geklappt: Mit vielseitigem Heldenteam und sympathischer Präsentation kehrt Spyro zurück in die Genre-Oberliga.	WERTUNG 2

CLUB FOOTBALL 2005

Ihr Club – Ihr Spiel! Führen Sie Ihren Lieblingsverein an die Spitze.

▲ **STRAMMER BURSCHE:** David Beckham ist bekannt für seine gefährlichen Eckbälle.

▲ **STRAMMER SCHUSS:** BVB-Mittelfeldspieler Tomas Rosicky zieht direkt an der Strafraumgrenze ab.

Sind Sie Fan von HSV, BVB oder den Bayern? Sehnen Sie sich nach einem Fußballspiel, in dem es nur um Ihren persönlichen Lieblingsverein geht? Dann gehören Sie zur Zielgruppe von "Club Football 2005". Jede Version ist mit Infos rund um den aktuellen Kader, die Allstars und das Umfeld gespickt. Leider sind Anzahl und Qualität der Bilder und Videos recht gering.

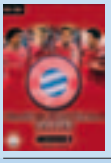
Das Spiel selbst ist dank seiner einfachen Steuerung zwar recht eingängig, kann gegen Genregrößen wie "FIFA" oder "PES" jedoch nicht anstinken. Kurzpassspiel und Dribblings sind simpel zu meistern und in Verbindung mit dem schwachen Verhalten der Computerabwehr kommt es ständig zu gefährlichen Strafraumszenen. Ebenfalls auffällig sind die Torhüter. Sie halten selbst extrem hart getretene Schüsse fest, als hätten sie ihre Handschuhe mit Sekundenkleber eingeschmiert.

FAZIT: Mit der rosaroten Brille eines Fans mag man vielleicht über den ein oder anderen spielerischen Patzer hinwegsehen. Ganz penible Anhänger werden sich jedoch über fehlende Fangesänge oder über den aktuellen Kader bei historischen Partien ärgern. Oder wollen Sie mit Ballack und Makaay eine Champions-League-Partie von 2001 bestreiten? **SH**

TESTERGEBNIS

CLUB FOOTBALL 2005

	PC	PS2	Xbox	GC
System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Die drei Vereins-Versionen sind bis auf die Fan-Bonus-Sektion inhaltlich absolut identisch.			



Spiele-Infos	
Genre	Fußball
Hersteller	Codemasters
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 35)
Spieleranzahl	1-4 (PS2: 1-8)
Schwierigkeit	einstellbar
Speichern	nach Partie
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	frei
	www.codemasters.de

Pro & Contra	
	▲ Schneller, unkomplizierter Fußball
	▲ Viele Lizenzen und aktuelle Kader
	▲ Original-Stadien sind sehr detailliert
	▼ Seltsames Torhüterverhalten
	▼ Zu wenig Fanmaterial

Grafik	Schöne Stadien und erkennbare Stars. Die Bewegungen wirken unrund.	GRAFIK 3+
Sound	Lahme Stadionkulisse und müder Kommentar von Breitner und Reif.	SOUND 4+
Steuerung	Einfach und schnell erlernbar. Spieler reagieren ein wenig träge.	STEUERUNG 2
Fazit	Wer ein unbeirrter HSV-, BVB- oder Bayern-Fan ist, der wird sicher mit "seiner" Version glücklich. Für alle anderen gibt es ausgereiftere Titel.	WERTUNG 3+

BDFL MANAGER 2005

Hoeneß? Magath? Sie können's besser? Beweisen Sie's!

EyeToy Kamera UNTERSTÜTZUNG!

▲ **AUFSTELLUNG:** Von jedem Spieler dürfen Sie detaillierte Daten abrufen.

▲ **EINSTELLUNG:** Während einer 3D-Partie können Sie durch Zurufe das taktische Verhalten Ihres Teams beeinflussen.

Neue Version, neue Daten: Im "BDFL Manager 2005" finden sich alle aktuellen Mannschaften der wichtigsten Ligen weltweit, darunter natürlich auch die 1. und 2. Bundesliga. Allerdings fehlen auf Grund der eingeschränkten FIFpro-Lizenz Logos und Trikots der Mannschaften. Kleiner Ausgleich: Wer immer topaktuell sein möchte, darf sich die neuesten Kader von der Codemasters-Datenbank downloaden.

Die übrigen Veränderungen sind marginal. So hat man den Spielern beispielsweise mehr Eigenleben verpasst: Je nach Charakter beschweren sie sich jetzt, wenn sie nicht regelmäßig zum Einsatz kommen, ihr Verein zu oft verliert, sie nicht auf ihrer Stammposition spielen dürfen oder sie keinen Freund innerhalb der Mannschaft finden. Die Menüsteuerung ist einfach und intuitiv. Schnell navigiert man geschickt durch Aufstellung, Taktik, Trainingsplan, Finanzen und Termine.

FAZIT: Das Urteil fällt je nach System unterschiedlich aus: Sind Sie PC-Besitzer, sollten Sie sich lieber für den "Fussball Manager 2005" von EA entscheiden. Der ist komplexer und bietet ein perfektes Lizenz-Paket. Für Konsolenspieler hingegen ist der "BDFL Manager 2005" auf Grund seiner gelungenen Menüführung eine echte Alternative. **SH**

TESTERGEBNIS

BDFL MANAGER 2005

	PC	PS2	Xbox	GC
System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Die PC-"Pro Edition" ist umfangreicher. In der PS2-Version kann man per EyeToy sein Gesicht einbinden.			

Spiele-Infos	
Genre	Fußball-Manager
Hersteller	Codemasters
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 35)
Spieleranzahl	1-2
Schwierigkeit	einstellbar
Speichern	nach Level/SP
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	frei
	www.codemasters.de

Pro & Contra	
	▲ Online-Aktualisierung der Kader
	▲ Übersichtliche Datenaufbereitung
	▲ Spieler reagieren nun auf ihr Umfeld
	▼ Keine Wappen oder Original-Trikots
	▼ Gesichter sind kaum zu erkennen

Grafik	Übersichtliche Menüs, verständliche Icons. Nur die 3D-Grafik ist veraltet.	GRAFIK 3+
Sound	Platte Kommentare von Reif und Breitner. Müde Stadionatmosphäre.	SOUND 4+
Steuerung	Einfache Menüsteuerung, aber knifflige Kommandoeingabe bei einer Partie.	STEUERUNG 2
Fazit	Gut durchdachter Fussi-Manager mit gelungener Benutzeroberfläche. Allerdings nerven die miese 3D-Grafik und die fehlenden Teamlogos.	WERTUNG 2

GROSSE HAIE – KLEINE FISCHE

Große Filme, kleine Spiele: Der Kinohit kommt als Geschicklichkeitstest.

▲ **FANG DEN TISCH:** Oscars böse Vermieterin „entsorgt" sein Hab und Gut.

▲ **U CAN'T TOUCH THIS:** Zum Hit von MC Hammer legt Oscar eine flotte Flosse hin. Die Pfeile erscheinen aber nicht rhythmisch.

Während der jüngste Animationsfilm von Dreamworks derzeit für klingelnde Kinokassen sorgt, ist das dazugehörige Videospiel eher ein kleiner Fisch. 25 Kapitel im virtuellen Riff City – jeweils mehrere Minuten lang – bieten vier verschiedene Arten von Spielchen: Als Oscar kämpfen Sie gegen große Haie, schwingen in Tanzspielmanier die Hüften, rasen durch die Unterwasserstadt oder erforschen Riff City ganz gemächlich auf der Suche nach lukrativen Klaffmuscheln. Die einzelnen Aufgaben sind wirklich simpel und werden auch junge Spieler ab zwölf recht schnell langweilen. Außerdem sind die kurzen Zwischensequenzen nur dann zu verstehen, wenn Sie den Kinofilm bereits gesehen haben. Ausnahme: Die PC-Version bietet mehr Story, aber leider auch nicht mehr Spielspaß.

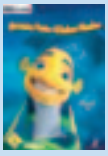
FAZIT: Nette Optik, vier Geschicklichkeitstests und coole Sprüche mit den Stimmen aus dem Film – das reicht aber nicht, um mit einer guten Wertung aus dem VGA-Testaquarium zu schwimmen. Obwohl wir bei einer Filmumsetzung wie dieser gar nicht mit spielerischen Innovationen gerechnet hätten, enttäuschen uns die leidlich spannenden Minigames. Nur anspruchslose Zocker oder kleine Kinder könnten daran Gefallen finden. SZ

TESTERGEBNIS

GROSSE HAIE – KLEINE FISCHE

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	40 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro

Zu beachten: Die PC-Fassung bietet mehr Story-Elemente und zum Teil andere Minigames als die Konsolenversionen.



Spiele-Infos	
Genre	Geschicklichkeit
Hersteller	Activision
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 35)
Spieleranzahl	1
Schwierigkeit	leicht
Speichern	nach Level
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	ab 6
www.activision.de	

Pro & Contra
- ▲ Film-Stimmen mit einigen Gags
- ▲ Für Kinder simpel genug …
- ▼ … für Erwachsene zu einfach
- ▼ Einfallslose Minigames
- ▼ Rhythmisch arme Tanzsteuerung

Grafik	Bunte Comic-Optik in ordentlicher Qualität. Technisch sauber.	GRAFIK 2–
Sound	Topsprecher aus dem Film, nette Musik, Dolby Pro Logic II.	SOUND 2+
Steuerung	Zum Teil ungenau, aber meist o.k., Tanzmatten-Unterstützung.	STEUERUNG 2–
Fazit	Im Kino gelacht, am Gamepad gegähnt: einfach gestrickte Minigames im ansprechenden Filmkleid. Für 60 Euro erwarten wir mehr!	WERTUNG 3

ATHENS 2004

Dabei sein: Kämpfen Sie in 20 Disziplinen um olympisches Edelmetall!

▲ **ROBIN HOOD:** Bewegen Sie das Fadenkreuz und achten Sie auf den Wind.

▲ **HERKULES:** Hämmern Sie so schnell wie möglich auf die Tasten. Danach justieren Sie den Winkel und schreien um Ihr Leben.

Die Schlussfeier von Athen 2004 ist schon fast vergessen, doch Eidos will PC-Olympioniken noch schnell vor dem Winterschlaf bewahren. Im Vergleich zur im Sommer erschienenen PS2-Version hat man nun auf fünf Gamepad-optimierte Disziplinen verzichtet. Trotz der fehlenden Reit- und Turn-Wettbewerbe dürfen Sie in immerhin 20 Disziplinen Ihr Können zeigen. Die meiste Zeit verbringen Sie im Olympiastadion von Athen, wo Sie in zahlreichen Sprint-, Sprung- und Wurfdisziplinen antreten. Schwimmen, Schießen und Gewichtheben stehen auch auf dem Olympiafahrplan. Die im Spiel unzureichend erläuterte Steuerung variiert dabei von Tastatur-Gehämmere bis zu Reaktions- und Timing-Tests. Grafisch erreicht man gerade noch so die Olympianorm: Die einzelnen Sportler sehen zwar im Schulterbereich etwas unförmig aus, Animationen und Mimik stellen uns hingegen zufrieden.

FAZIT: Die PC-Umsetzung von "Athens 2004" landet trotz der beachtlichen Anzahl von 20 Disziplinen bestenfalls im Mittelfeld des Medaillenspiegels. Fehlende Hymnen und eine technisch nur mäßige Darbietung können Olympia-Fans nicht begeistern. Dafür ist die knapp erklärte Steuerung gerade bei Technik-Disziplinen intelligent umgesetzt. AZ

TESTERGEBNIS

ATHENS 2004

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich		
Preis	40 Euro	60 Euro		

Zu beachten: Dieser Test bezieht sich auf die neue PC-Version. Test der PS2-Fassung: in der VGA August 2004 (Wertung 2+).

Spiele-Infos	
Genre	Sport
Hersteller	Eidos
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 35)
Spieleranzahl	1-2
Schwierigkeit	mittel
Speichern	automatisch
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	frei
www.eurocom.co.uk	

Pro & Contra
- ▲ 20 abwechslungsreiche Disziplinen
- ▲ Akzeptable Steuerung
- ▼ Keine Nationalhymnen
- ▼ Steuerung unzureichend erläutert
- ▼ Umständliche Menüführung

Grafik	Animationen o.k., Mimik spiegelt Ergebnis wider. Öde Umgebungsgrafik.	GRAFIK 3
Sound	Technische Probleme beim Kommentar. 5.1- und 7.1-Sound.	SOUND 3+
Steuerung	Tastengehämmere und Reaktionstests. Keine Gamepad-Unterstützung.	STEUERUNG 2–
Fazit	Wer die Lust auf Olympia noch verspürt, findet hier eine große Auswahl an Disziplinen. Die Steuerung ist o.k., Grafik und Sound sind es weniger.	WERTUNG 2–

VGA BUDGET-TESTS

VIEL SPIELSPASS FÜR WENIG GELD – VGA PRÄSENTIERT AKTUELLE SPAR-HITS!

LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER

Nintendos Comic-Abenteuer gibt es nun als Classic-Edition.

JETZT GÜNSTIGER! 30 EURO JETZT GÜNSTIGER!

▲ **AUF DEM MEER:** Mit seinem kleinen Boot schippert Link von einem Insel-Abenteuer zum nächsten.

▲ **EXPLOSIV:** Diese blauen Bomben-Blumen sprengen große Steinblöcke vor Eingängen spielend leicht in tausend kleine Stücke.

▲ **ANVISIERT:** Im Kampf peilen Sie den Gegner per Tastendruck an und verlieren ihn so nicht wieder aus den Augen. Jetzt noch schnell das Schwert gezückt und zugeschlagen – dann ist der bunte Flattermann bald Geschichte und Sie dürfen ins nächste Dungeon.

Der Aufschrei der Zelda-Fans klingt uns noch in den Ohren – nicht jeder war bei Erscheinen von "The Legend of Zelda: The Wind Waker" vor anderthalb Jahren mit dem neuen Comic-Look der Serie einverstanden. Aber jetzt gibt es den Nintendo-Hit zum Sparpreis von 30 Euro. Außerdem: Spätestens nach ein paar Stunden ist jeder begeistert, denn besser und abwechslungsreicher hätte das Abenteuer des kleinen Zipfelmützenträgers nicht sein können.

STORY: "The Wind Waker" ist zeitlich mehrere tausend Jahre nach dem N64-Abenteuer "Ocarina of Time" angesiedelt. Die tragischen Ereignisse der Vergangenheit sind nur noch als Sagen und Legenden bekannt. Gerade deshalb halten die Nachfahren des tapferen Link eine besondere Tradition aufrecht: Erreicht ein Kind ein bestimmtes Alter, muss es in die Welt hinausziehen und ein Abenteuer erleben...

SPIEL: Richtig geraten – Ihre Spielfigur hat das kritische Alter erreicht. In ein grünes Gewand gehüllt und mit einem kleinen Schwert bewaffnet sehen Sie dem Vorbild aus grauer Vorzeit zum Verwechseln ähnlich. Das Abenteuer beginnen Sie mit der Minimal-Ausstattung. Erst nachdem Sie z.B. ein gigantisches Insekt im Inneren eines Vulkans erledigt haben, finden Sie Gegenstände wie Pfeil und Bogen oder einen flinken Bumerang.

Helfen Sie den Einwohnern der Inseln, erhalten Sie noch weitere Herz-Symbole, die Ihre Lebensleiste verlängern. Zudem treffen Sie nach kurzer Spielzeit auf einen außergewöhnlichen Begleiter. Ein sprechendes Boot sagt Ihnen, dass der Bösewicht Gannondorf sein Unwesen treibt. Um dessen Pläne zu vereiteln, schippern Sie mit Ihrem neuen Vehikel von Insel zu Insel.

FAZIT: Selbst nach anderthalb Jahren sprüht das "Zelda"-Abenteuer nur so vor innovativen Ideen. Wirklich klasse, was sich die Entwickler haben einfallen lassen. Genau wie beim Vorgänger rätseln und kämpfen Sie sich durch eine packende Fantasie-Kulisse. Nur der kindliche Comic-Look ist gewöhnungsbedürftig. Sie haben einen GameCube? Dann sollten Sie sich dieses denkwürdige Abenteuerspiel spätestens jetzt zulegen! MH

TESTERGEBNIS

LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER

System	PC / PS / PS2 / XBox / GC	GC
Erscheint		erhältlich
Preis		30 Euro
Zu beachten	Umsetzungen für andere Konsolen sind nicht geplant. Das Spiel unterstützt den Link-Modus mit dem GBA.	
Spiele-Infos	Genre	Action-Adventure
	Hersteller	Nintendo
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/keine
	Altersfreigabe	frei
	www.zelda.de	
Pro & Contra	▲ Solide "Zelda"-Qualität ▲ Spannende Handlung ▲ Geniale Spielmechanik ▼ Kindlicher Comic-Look ▼ Keine Sprachausgabe	
Grafik	Kindlicher Cel-Shading-Comic-Look mit kräftigen Farben.	2 GRAFIK
Sound	Dolby Digital Pro Logic II mit klar zu vernehmenden Surround-Effekten.	2 SOUND
Steuerung	Perfekt auf den GC-Controller angepasste Steuerung.	1 STEUERUNG
Fazit	Spannendes Abenteuer mit gigantischem Umfang und abwechslungsreichen Welten. Lediglich der Comic-Look ist Geschmacksache.	WERTUNG 1

Video Games Aktuell TOP-HIT

WEITERE BUDGET-HIGHLIGHTS

Jeden Monat erscheinen viele Hits zum Sparpreis. Wir listen hier die interessantesten auf. Genannt sind nur die Systeme, für die ein Spiel tatsächlich günstiger zu haben ist.

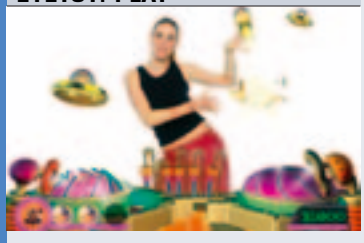
TITEL	SYSTEM	GENRE	PREIS	NOTE
BEST OF SIERRA	PC	Strategie	30 Euro	
Fazit: Drei Strategie-Knaller in einer Box: "Empire Earth", "Homeworld 2" und "War of the Ring".				
CIVILIZATION 3 DELUXE EDITION	PC	Strategie	40 Euro	2
Fazit: Zivilisierte Box inklusive den Add-ons "Play the World" und "Conquest".				
COLIN MCRAE RALLY 3	PC	Offroad-Rennspiel	10 Euro	
Fazit: Colins dritter Ausritt über Stock und Stein. Coole Rallye-Action für wenig Geld.				
COMMANDOS 3: DESTINATION BERLIN	PC	Strategie	20 Euro	
Fazit: Taktischer Strategiekrieg mit zwölf knackigen Missionen und toller Atmosphäre.				
CRIMSON SKIES	PC	Action	7 Euro	
Fazit: Actionreicher Flugsimulator mit spannender Story und halsbrecherischen Manövern.				
DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNGS	GC	Action	30 Euro	
Fazit: Bombastisches Action-Feuerwerk zum letzten Teil der Film-Trilogie.				
EYETOY: PLAY	PS2	Geschicklichkeit	30 Euro	2
Fazit: Die erste Zappel-Compilation für EyeToy jetzt günstiger. Welch ein Spaß!				
FIFA FOOTBALL 2004	GC	Fußball	30 Euro	2
Fazit: GameCube-Kick mit Original-Lizenzen und glänzender Grafik.				
F-ZERO GX	GC	Rennspiel	30 Euro	
Fazit: Superschnelle Raumschiffrennen mit grandioser Optik! Ziemlich schwer.				
GHOST RECON: COMPLETE	PC	Ego-Shooter	10 Euro	2
Fazit: Der ultimative Taktik-Shooter führt Sie durch drei spannende Kampagnen.				
HARRY POTTER: QUIDDITCH-WELTMEISTERSCHAFT	GC	Sportspiel	30 Euro	2
Fazit: Turnstunde für Zauberlehrlinge. Tolles Sportspiel mit Harry Potter.				
LORD OF THE REALMS 3	PC	Strategie	15 Euro	
Fazit: Aufbau-Strategie im Mittelalter mit einigen nervigen Schwächen.				
MAGIC: THE GATHERING	PC	Strategie	10 Euro	
Fazit: PC-Umsetzung des komplizierten Kartenspiels. Nur für Freaks!				
MARIO PARTY 5	GC	Geschicklichkeit	30 Euro	
Fazit: Kunterbuntes Partyspiel, das erst mit mehreren Spielern richtig Spaß macht.				
MEDAL OF HONOR: RISING SUN	GC	Ego-Shooter	30 Euro	
Fazit: Zweiter-Weltkriegs-Shooter im Land der aufgehenden Sonne.				
MYST 3: EXILE	PC	Adventure	10 Euro	
Fazit: Rätsel-Knobelei mit toller Rundumsicht in vier fantastischen Welten.				
NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	GC	Action-Rennspiel	30 Euro	1
Fazit: Illegale Straßenrennen gibt's nun auch für den Würfel zum Schleuderpreis.				
NEVERWINTER NIGHTS DELUXE EDITION	PC	Rollenspiel	40 Euro	
Fazit: Sammlerbox inklusive "Der Schatten von Undernzit" und "Die Horden des Unterreichs".				
PRAETORIANS	PC	Strategie	10 Euro	
Fazit: Solider Strategietitel, spielt in der Zeit der römischen Expansion.				
RESIDENT EVIL ZERO	GC	Horror-Adventure	30 Euro	
Fazit: Invasion der Zombies! Horrortrip mit sensationeller Grusel-Atmosphäre.				
ROLLERCOASTER TYCOON 2 DELUXE EDITION	PC	Simulation	40 Euro	
Fazit: Der tolle Freizeitpark-Simulator mit den Erweiterungen "Wacky World" und "Time-Twister".				
RUNAWAY	PC	Adventure	10 Euro	3
Fazit: Adventure im Cel-Shading-Look mit jeder Menge Rätsel und Puzzles.				
SOLDIER OF FORTUNE 2: DOUBLE HELIX	PC	Ego-Shooter	10 Euro	
Fazit: Grandiose Shooter-Action mit toller Optik und hoher Gegner-KI.				
TACTICAL OPS: ASSAULT ON TERROR	PC	Ego-Shooter	10 Euro	3
Fazit: Durchschnittliches Taktik-Geballere mit großer Waffenauswahl.				

HIGHLIGHTS

COMMANDOS 3: DESTINATION BERLIN

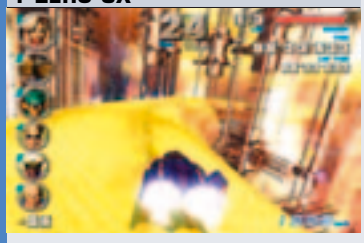
▲ **BEFEHL:** Ataris Strategie-Hit soll für Bombenstimmung sorgen.

EYETOY: PLAY



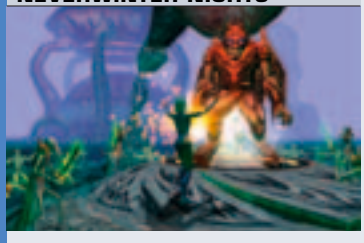
▲ **ZAPPELSPASS:** So günstig gab's die EyeToy-Hampelei noch nie.

F-ZERO GX



▲ **RENNER:** Schnell, schneller, F-Zero – in ruckelfreier Top-Optik.

NEVERWINTER NIGHTS



▲ **SCHNÄPPCHEN:** Die ultimative Sammlerbox für RPG-Fans.

SOLDIER OF FORTUNE 2: DOUBLE HELIX

▲ **HIT:** Die coole Ego-Ballerei gibt's für schlappe 10 Euro.

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

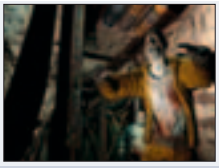
ACTION

GTA: SAN ANDREAS
TAKE 2 — PC, PS2 — 1

MAX PAYNE 2
TAKE 2 — PC, PS2, Xbox — 1-

HITMAN: CONTRACTS
EIDOS — PC, PS2, Xbox — 1-

EGO-SHOOTER



DOOM 3
ACTIVISION — PC — 1

HALO 2
MICROSOFT — Xbox — 1

FAR CRY (DT.)
UBISOFT — PC — 1

ACTION-ADVENTURE

METROID PRIME 2: ECHOES
NINTENDO — GC — 1

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW
UBISOFT — PC, PS2, Xbox, GC — 1

PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN
UBISOFT — PC, PS2, Xbox, GC — 1

HORROR-ADVENTURE

SILENT HILL 3
KONAMI — PC, PS2 — 1

RESIDENT EVIL ZERO
CAPCOM — GC — 1-

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE
EIDOS — PC, PS2, Xbox — 1-

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Battlefield Vietnam	PC	Taktik-Shooter	1	5/2004
Call of Duty	PC	Ego-Shooter	1	12/2003
Castlevania	PS2	Action	1-	3/2004
Doom 3	PC	Ego-Shooter	1	09/2004
Freedom Fighters	PC, PS2, Xbox, GC	Action	1-	10/2003
Grand Theft Auto: San Andreas	PC, PS2, Xbox	Action	1	12/2004
Far Cry (dt.)	PC	Ego-Shooter	1	5/2004
Full Spectrum Warrior	PC, Xbox	Taktik-Shooter	1-	7/2004
Halo 2	Xbox	Ego-Shooter	1	12/2004
Hitman: Contracts	PC, PS2, Xbox	Stealth-Action	1-	6/2004
Killzone	PS2	Ego-Shooter	1-	11/2004
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	PC, PS2, Xbox	Action	1-	12/2003
Medal of Honor: Pacific Assault	PC	Ego-Shooter	1-	12/2004
Onimusha 3: Demon Siege	PS2	Action	1	7/2004
Panzer Dragoon Orta	Xbox	Shoot'em-Up	1-	6/2003
Planetside	PC	Ego-Shooter	1	8/2003
Rainbow Six 3	PS2, Xbox	Taktik-Shooter	1-	1/2004
Star Wars: Battlefront	PC, PS2, Xbox	Taktik-Shooter	1-	10/2004
Star Wars Jedi Knight: Jedi Academy	PC, Xbox	Ego-Shooter	1	11/2003
Transformers	PS2	Action	1-	6/2004
True Crime: Streets of LA	PC, PS2, Xbox, GC	Action	1-	12/2003
Unreal Tournament 2004	PC	Ego-Shooter	1	5/2004
XIII	PC, PS2, Xbox, GC	Ego-Shooter	1-	4/2004
WERTUNG "GUT"				
Ghost Recon 2	PC, PS2, Xbox	Taktik-Shooter	2+	12/2004
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy	PS2, Xbox	Action	2+	10/2004

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Beyond Good & Evil	PC, PS2, Xbox, GC	Action-Adventure	1-	1/2004
Chronicles of Riddick	Xbox	Action-Adventure	1-	8/2004
Eternal Darkness: Sanity's Requiem	GC	Action-Adventure	1	6/2003
Legacy of Kain: Defiance	PC, PS2, Xbox	Horror-Adventure	1-	3/2004
Mafia	PC, PS2, Xbox	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	PS2	Action-Adventure	1	11/2003
Metal Gear Solid 2: Substance	PC, PS2, Xbox	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid: The Twin Snakes	GC	Action-Adventure	1-	4/2004
Metroid Prime 2: Echoes	GC	Action-Adventure	1	12/2004
Prince of Persia: Warrior Within	PC, PS2, Xbox, GC	Action-Adventure	1	12/2004
Resident Evil	GC	Horror-Adventure	1-	6/2003
Resident Evil: Zero	GC	Horror-Adventure	1-	6/2003
Silent Hill 3	PC, PS2	Horror-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell	PC, PS2, Xbox, GC	Action-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	PC, PS2, Xbox, GC	Action-Adventure	1	5/2004
The Legend of Zelda: The Wind Waker	GC	Action-Adventure	1	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

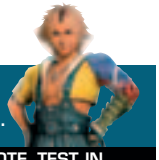
DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

RENNSPIELE

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Burnout 3: Takedown	PC PS2 XBox GC	Action-Rennspiel	1	09/2004
Colin McRae Rally 2005	PC PS2 XBox GC	Offroad-Rennspiel	1-	10/2004
DTM Race Driver 2	PC PS2 XBox	Rennsimulation	1	5/2004
F-Zero GX	GC	Action-Rennspiel	1-	12/2003
F1 2002	PC PS2 XBox GC	Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
Gran Turismo 3: A-spec	PS2	Rennsimulation	1	6/2003
Grand Prix 4	PC	Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
GTR	PC	Rennsimulation	1	12/2004
Need for Speed: Underground	PC PS2 XBox GC	Action-Rennspiel	1	12/2003
Need for Speed: Underground 2	PC PS2 XBox GC	Action-Rennspiel	1-	11/2004
Project Gotham Racing 2	XBox	Rennsimulation	1	1/2004
RalliSport Challenge 2	XBox	Offroad-Rennspiel	1	6/2004
WRC 4	PS2	Offroad-Rennspiel	1-	11/2004
WERTUNG "GUT"				
Burnout 2	PS2 XBox GC	Action-Rennspiel	2+	11/2003
FlatOut	PC PS2 XBox	Action-Rennspiel	2+	12/2004
Formel Eins 2004	PS2	Formel1-Rennspiel	2	8/2004
Gran Turismo 4: Prologue	PS2	Rennsimulation	2+	5/2004
Mario Kart Double Dash!!	GC	Action-Rennspiel	2+	12/2003
Midnight Club 2	PC PS2 XBox	Action-Rennspiel	2	6/2003
Moto GP 2	PC XBox	Rennsimulation	2	6/2003
MTX: Mototrax	PS2 XBox	Offroad-Rennspiel	2+	5/2004
MX Unleashed	PS2 XBox	Offroad-Rennspiel	2+	5/2004
Outrun 2	XBox	Action-Rennspiel	2	11/2004
Splashdown 2: Rides Gone Wild	PS2	Action-Rennspiel	2+	11/2003
World Racing	PC PS2 XBox GC	Rennsimulation	2	10/2003

ROLLENSPIELE



Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baldur's Gate 2	PC	Rollenspiel	1	6/2003
Champions of Norrath	PS2	Action-Rollenspiel	1-	5/2004
Demon Stone	PS2	Action-Rollenspiel	1-	10/2004
Fable	XBox	Rollenspiel	1	10/2004
Final Fantasy X	PS2	Rollenspiel	1-	6/2003
Final Fantasy XI	PC	Rollenspiel	1-	11/2004
Paper Mario	GC	Rollenspiel	1	12/2004
Phantasy Star Online Episode I & II	XBox GC	Online-Rollenspiel	1-	8/2003
Sacred	PC	Action-Rollenspiel	1-	3/2004
Star Wars Knights of the old Republic	PC XBox	Rollenspiel	1	10/2003
Tales of Symphonia	GC	Rollenspiel	1-	12/2004
WERTUNG "GUT"				
Der Herr der Ringe: Das dritte Zeitalter	PC PS2 XBox GC	Rollenspiel	2	11/2004
Myst IV: Revolution	PC	Adventure	2	11/2004
Sudeki	XBox	Rollenspiel	2+	9/2004
X-Men Legends	PS2 XBox GC	Action-Rollenspiel	2	11/2004

TOPSPIELE

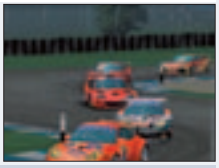
ACTION-RENNSPIEL

BURNOUT 3: TAKEDOWN
ELECTRONIC ARTS

NFS: UNDERGROUND 2
ELECTRONIC ARTS

F-ZERO GX
NINTENDO

RENNSIMULATION

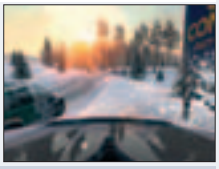


GTR
10TACLE

DTM RACE DRIVER 2
CODEMASTERS

GRAN TURISMO 3: A-SPEC
SONY

OFFROAD



RALLISPORT CHALLENGE 2
MICROSOFT

COLIN MCRAE RALLY 2005
CODEMASTERS

WRC 4
SONY

ROLLENSPIEL

FABLE
MICROSOFT

STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC
LUCAS ARTS

PAPER MARIO
NINTENDO

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

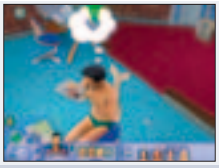
STRATEGIE

WARCRAFT 3
VIVENDI — PC — 1

PIKMIN 2
NINTENDO — GC — 1

SPELLFORCE
JOWOOD — PC — 1

SIMULATION

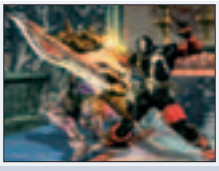


DIE SIMS 2
ELECTRONIC ARTS — PC — 1

ROLLERCOASTER TYCOON 3
ATARI — PC — 1-

FALCON 4.0
HASBRO — PC — 1-

BEAT'EM-UP

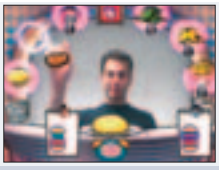


SOUL CALIBUR 2
EA/NINTENDO — PS2 XBOX GC — 1

VIRTUA FIGHTER 4 EVOLUTION
SONY — PS2 — 1

MORTAL KOMBAT: DECEPTION
MIDWAY — PS2 XBOX — 1-

GESCHICKLICHKEIT



EYETOY: PLAY 2
SONY — PS2 — 1-

SINGSTAR: PARTY
SONY — PS2 — 2+

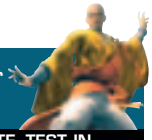
DONKEY KONGA
NINTENDO — GC — 2

STRATEGIE/SIMULATION

Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne der PCs.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Age of Mythology	PC	Echtzeit-Strategie	1	6/2003
Animal Crossing	GC	Simulation	1-	10/2004
C&C Generäle: Stunde Null	PC	Echtzeit-Strategie	1-	12/2003
Codename: Panzers	PC	Echtzeit-Strategie	1-	7/2004
Die Sims 2	PC	Simulation	1	10/2004
Die Sims brechen aus	PS2 XBOX GC	Simulation	1-	1/2004
Falcon 4.0	PC	Flug-Simulation	1-	6/2003
IL-2 Forgotten Battles	PC	Flug-Simulation	1-	8/2003
Pikmin 2	GC	Action-Strategie	1	11/2004
Rollercoaster Tycoon 3	PC	Wirtschafts-Sim	1-	12/2004
Rome: Total War	PC	Strategie	1-	11/2004
Soldiers: Heroes of WWII	PC	Echtzeit-Strategie	1-	8/2004
Spellforce: The Order of Dawn	PC	Echtzeit-Strategie	1	1/2004
Warcraft 3	PC	Aufbau-Strategie	1	6/2003
WERTUNG "GUT"				
D-Day	PC	Echtzeit-Strategie	2	9/2004
Dawn of War	PC	Runden-Strategie	2+	11/2004
Goblin Commander	PS2 XBOX	Echtzeit-Strategie	2	5/2004
Harvest Moon	GC	Simulation	2+	5/2004
Port Royale 2	PC	Echtzeit-Strategie	2+	6/2004

BEAT'EM-UP



Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelfan genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Dead or Alive 3	XBOX	Beat'em-Up	1-	6/2003
Def Jam: Fight for NY	PS2 XBOX GC	Wrestling	1-	10/2004
Mortal Kombat: Deception	PS2 XBOX	Beat'em-Up	1-	12/2004
Soul Calibur 2	PS2 XBOX GC	Beat'em-Up	1	10/2003
Tekken 4	PS2	Beat'em-Up	1-	6/2003
Virtua Fighter 4 Evolution	PS2	Beat'em-Up	1	8/2003
WWE Smackdown! vs. Raw	PS2	Beat'em-Up	1-	12/2004
WERTUNG "GUT"				
Super Smash Bros. Melee	GC	Beat'em-Up	2+	6/2003
WWE: Day of Reckoning	GC	Wrestling	2+	11/2004

GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig:

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
EyeToy: Play 2	PS2	Musikspiel	1-	12/2004
WERTUNG "GUT"				
Donkey Konga	GC	Musikspiel	2+	11/2004
Harry Potter Quidditch-WM	PC PS2 XBOX GC	Geschicklichkeit	2	1/2004
Sega Superstars	PS2	Geschicklichkeit	2	11/2004
Singstar: Party	PS2	Musikspiel	2+	12/2004
You don't know Jack 4	PC	Denkspiel	2	11/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

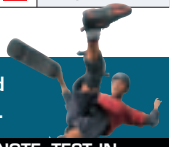
DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
ESPN NFL Football	PC PS2 XBOX GC	American Football	1	11/2003
ESPN NHL Hockey	PC PS2 XBOX GC	Eishockey	1-	12/2003
Fight Night 2004	PC PS2 XBOX GC	Boxen	1-	5/2004
Fussball Manager 2005	PC PS2 XBOX GC	Fußball-Manager	1-	11/2004
Madden NFL 2004	PC PS2 XBOX GC	American Football	1	10/2003
NBA Ballers	PC PS2 XBOX GC	Basketball	1-	10/2004
NHL 2005	PC PS2 XBOX GC	Eishockey	1-	10/2004
Pro Evolution Soccer 4	PC PS2 XBOX GC	Fußball	1	11/2004
Top Spin	PC PS2 XBOX GC	Tennis	1	11/2004
WERTUNG "GUT"				
Anstoß Action	PC PS2 XBOX GC	Fußball	2	6/2003
Athens 2004	PC PS2 XBOX GC	Sport	2+	8/2004
ESPN NBA Basketball	PC PS2 XBOX GC	Basketball	2+	11/2003
FIFA Football 2005	PC PS2 XBOX GC	Fußball	2+	10/2004
Mario Golf Toadstool Tour	PC PS2 XBOX GC	Golf	2+	7/2004
NBA Live 2005	PC PS2 XBOX GC	Basketball	2	11/2004
RTL Skispringen 2004	PC PS2 XBOX GC	Wintersport	2	12/2003
Smash Court Tennis Pro Tour 2	PC PS2 XBOX GC	Tennis	2+	7/2004
Tiger Woods PGA Tour 2005	PC PS2 XBOX GC	Golf	2	10/2004
Virtua Tennis 2	PC PS2 XBOX GC	Tennis	2+	6/2003

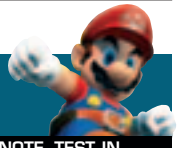
TRENDSPORT



Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Selbst ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline	PC PS2 XBOX GC	Inline	1-	6/2003
Jet Set Radio Future	PC PS2 XBOX GC	Inline	1-	6/2003
SSX 3	PC PS2 XBOX GC	Snowboard	1	12/2003
Tony Hawk's Underground	PC PS2 XBOX GC	Skateboard	1	12/2003
Tony Hawk's Underground 2	PC PS2 XBOX GC	Skateboard	1	11/2004
WERTUNG "GUT"				
1080° Avalanche	PC PS2 XBOX GC	Snowboard	2+	1/2004
Airblade	PC PS2 XBOX GC	Skateboard	2	6/2003
Amped 2	PC PS2 XBOX GC	Snowboard	2+	12/2003
Disney's: Extreme Skate Adventure	PC PS2 XBOX GC	Skateboard	2+	11/2003

JUMP'N'RUN



Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak 3	PC PS2 XBOX GC	Jump'n'Run	1-	12/2004
Kya: Dark Lineage	PC PS2 XBOX GC	Jump'n'Run	1-	1/2004
Ratchet & Clank 2	PC PS2 XBOX GC	Jump'n'Run	1	1/2004
Ratchet & Clank 3	PC PS2 XBOX GC	Jump'n'Run	1	11/2004
Rayman 3: Hoodlum Havoc	PC PS2 XBOX GC	Jump'n'Run	1-	6/2003
Sly 2: Band of Thieves	PC PS2 XBOX GC	Jump'n'Run	1	11/2004
Super Mario Sunshine	PC PS2 XBOX GC	Jump'n'Run	1-	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

TOPSPIELE

BASKETBALL

NBA BALLERS
1- MIDWAY — PC PS2 XBOX GC

ESPN NBA BASKETBALL
1 SEGA — PC PS2 XBOX GC

NBA LIVE 2005
2 ELECTRONIC ARTS — PC PS2 XBOX GC

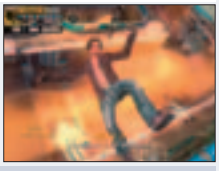
FUSSBALL

PRO EVOLUTION SOCCER 4
1 KONAMI — PC PS2 XBOX GC

FIFA FOOTBALL 2005
1 ELECTRONIC ARTS — PC PS2 XBOX GC

ANSTOSS ACTION
2 ASCARON — PC

TRENDSPORT

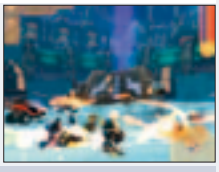


TONY HAWK'S UNDERGROUND 2
1 ACTIVISION — PC PS2 XBOX GC

SSX 3
1 ELECTRONIC ARTS — PC PS2 XBOX GC

JET SET RADIO FUTURE
1- SEGA — XBOX

JUMP'N'RUN



RATCHET & CLANK 3
1 SONY — PS2

SLY 2: BAND OF THIEVES
1 SONY — PS2

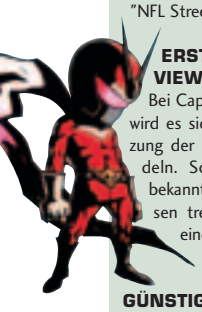
SUPER MARIO SUNSHINE
1- NINTENDO — GC

AKTUELLE HANDHELD-NEWS

HANDHELD-NEWS

EA ERÖFFNET INTERNET-PORTAL FÜR PSP-SPIELE

Auf www.psp.ea.com finden Sie zahlreiche Infos zu kommenden PSP-Titeln von Electronic Arts. Die Webseite soll ständig mit neuen Details, Screenshots und Infos von Entwicklern aktualisiert werden. Zunächst finden Sie Material zu "Need for Speed Underground: Rivals" und zu "Tiger Woods PGA Tour". Das Start-Lineup inklusive "NBA Street" und "NFL Street" folgt in Kürze. +++



ERSTE INFOS ZU VIEWTIFUL JOE FÜR DS

Bei Capcoms grellem Actionspiel wird es sich nicht um eine Umsetzung der GameCube-Fassung handeln. So werden Sie nicht im bekannten Movie-Land Ihr Unwesen treiben. Außerdem soll es einen neuen spielbaren Charakter geben. +++

GÜNSTIGE HANDY-GAMES

Das Handy-Portal von T-Online bietet in der Rubrik Trash'n'Fun ca. 20 Handyspiele zum Sonderpreis von 1,49 Euro an. Unsere Download-Tipps: "Woof", "Switch" und "Air Raid II". Die günstigen Games finden Sie auf www.t-online.de/handy. +++

JAM WITH THE BAND

Beim DS-Musikspiel im "Beatmania"-Stil sind Sie Teil einer Band und verantwortlich für ein Instrument. Alles weitere übernimmt der Computer oder bis zu sieben Freunde springen per WiFi-Verbindung mit auf die Bühne. Sie drücken beispielsweise im Rhythmus des Mario Medleys eine Taste zum richtigen Zeitpunkt oder scratchen auf dem Touchscreen, um den Song nachzuspielen. +++

▲ **DJ:** Auf dem Touchscreen dürfen Sie scratchen.

PSP UND HANDY SIND KOMPATIBEL

Sony Computer Entertainment gab bekannt, dass sich Daten zwischen Handy und PSP austauschen lassen. So werden Sie beispielsweise Bilder oder Videos vom Handy via Infrarotübertragung auf das Handheld schicken können. +++

▲ **HIT:** Es sind auch Kombos und Special-Moves möglich.

VAMPIRE CHRONICLE

Capcoms klassischer 2D-Prügler tobt sich bald auf der PSP aus. Als einer von 18 Kämpfern schlagen Sie sich in bester "Street Fighter"-Manier die Köpfe ein. In der Raufbold-Riege befinden sich unter anderem die vollbusige Morrigan, Victor, ein schauriger Frankenstein-Verschnitt und Zabel, ein Skelett-Dämon. Bei den Schlägereien kommen alle acht Buttons der PSP zum Einsatz.

NEWS

VAMPIRE CHRONICLE: THE CHAOS TOWER	
System	Sony PSP
Hersteller	Capcom
Erscheint	Termin unbekannt
Einschätzung	✪✪✪✪✩ Preis: unbek.

DETAILS ZUM PSP-START IN JAPAN

Sony Computer Entertainment meldet, dass die PSP am 12. Dezember 2004 zum Preis von umgerechnet 153 Euro auf den japanischen Markt kommen wird. Im Lieferumfang sollen sich ein AC-Adapter und ein Battery Pack befinden. Der Lithium-Ionen-Akku des Handhelds soll bei Spielen eine Laufzeit von vier bis sechs, bei Filmen eine Durchhaltedauer von vier bis fünf Stunden haben. Folgendes Zubehör wird separat erhältlich sein: Ein 32-MB-Memory Stick (21 Euro), ein AC-Adapter (26 Euro), ein Battery Pack (35 Euro), ein Kopfhörer mit Fernbedienung (21 Euro) und eine Aufbewahrungsbox mit Trageschlaufe (15 Euro). Gleichzeitig will Sony auch ein PSP-Value-Pack zum Preis von 182 Euro ausliefern. Zusätzlich wird dieses eine Tasche, einen Memory-Stick und einen Kopfhörer beinhalten. Zum japanischen PSP-Start sollen 21 Spieletitel in den Handel kommen. Darunter EAs "Need for Speed: Rivals" und "Tiger Woods PGA Tour", Konamis "Metal Gear Acid", Sonys "Hot Shots Golf" und Bandais "Lumines". Im Februar 2004 soll außerdem eine neuartige Unterhaltungssoftware erscheinen, die Musik, Videos und Spiele auf UMD verbindet.

▲ **ALL INCLUSIVE:** Das Value-Pack lässt keine Wünsche offen.

SPRUNG

▲ **FLIRT:** Jeder Topf findet irgendwann sein Deckelchen.

Die Dating-Simulation "Sprung" von Ubisoft schickt Sie durch zwei spaßige Abenteuer (eines für Männer und eines für Frauen), die aus mehr als 50 Flirt-Missionen wie "Der erste Kuss" oder "Der geheime Bewunderer" bestehen. Sie finden sich am Snowbird Mountain, in einem angesagten Ski-Ressort in Colorado wieder, wo Sie auf verschiedenste sexy Singles treffen.

NEWS

SPRUNG	
System	Nintendo DS
Hersteller	Ubisoft
Erscheint	Termin unbekannt
Einschätzung	✪✪✪✪✩ Preis: unbek.

RIDGE RACER DS

In Namcos "Ridge Racer"-Variante für den DS steuern Sie Ihren Flitzer mit einer revolutionären Analog-Steuerung via Touchscreen. Der Hosentaschen-Racer wartet mit 20 anspruchsvollen Rennpisten, diversen Singleplayer- aber auch einem Multiplayer-Modus auf. Hier dürfen bis zu sechs Piloten über eine drahtlose WiFi-Verbindung gegeneinander antreten.

◄ **NEU:** Am Touchscreen bewegen Sie das Lenkrad Ihres Wagens.

NEWS

RIDGE RACER DS	
System	Nintendo DS
Hersteller	Namco
Erscheint	Termin unbekannt
Einschätzung	✪✪✪✪✩ Preis: unbek.

ADVANCE WARS DS

Auch für den DS kommt eine Version der taktischen Militär-Serie. Neuartige Missionen nutzen beide Screens des Handhelds. Beispielsweise kommandieren Sie Ihre Flugzeuge auf dem oberen Screen, während Ihre Bodentruppen den unteren Bildschirm aufräumen. Außerdem erwarten Sie neue Survival- und Combat-Modi. Natürlich sind Mehrspielerschlachten möglich – ohne Kabelsalat.

◄ **KRIEG:** Alle Hände voll zu tun, auch in der Luft.

NEWS

ADVANCE WARS DS	
System	Nintendo DS
Hersteller	Nintendo
Erscheint	Termin unbekannt
Einschätzung	✪✪✪✪✪ Preis: unbek.

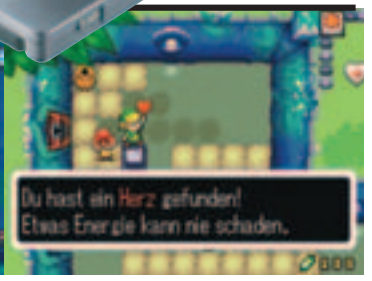
✪✪✪✪✪ = TOP-HIT ✪✪✪✪ = KLASSE ✪✪✪ = GELUNGEN ✪✪ = GANZ NETT ✪ = FINGER WEG

AKTUELLE GBA-TESTS

▲ **GRILL:** Es erwarten Sie verschiedenste Waffen, so auch der brandheiße Flammenwerfer.

▲ **COMIC-LOOK:** Die Dialoge werden in stylishen Standbildern wiedergegeben.

▲ **STRESS:** Solche gigantischen Endgegner gehören bei Zelda einfach dazu.



▲ **ERHOLUNG:** Kleine Herzchen frischen Links Gesundheit wieder auf.

GRAND THEFT AUTO ADVANCE

Es gibt Momente im Leben, da muss man mal die Finger von "GTA: San Andreas" lassen. Für solche Krisensituationen in Bus oder Bahn kommt nun die perfekte Lösung: Ein "GTA" zum Mitnehmen. Wie in den ersten beiden Titeln der Serie bewegen Sie sich auch hier aus der Vogelperspektive durch eine virtuelle Stadt. Sie spielen Mike, einen Gangster, der fälschlicherweise für den Mord an seinem Kumpel Vinnie verantwortlich gemacht wird. Ihre Aufgabe ist es, seine Unschuld zu beweisen und 300 spannende Missionen in Liberty City zu überstehen – einer Stadt, die dreimal größer ist als die gleichnamige Metropole in "GTA 3". Wie beim großen PS2-Bruder können Sie sich jeden Wagen schnappen, der Ihnen gefällt, als Taxifahrer arbeiten und verschiedene Waffen kaufen.

Ihre Missionen umfassen meist Auftragsmorde, Verfolgungsjagden und Autodiebstähle. Untermalt wird die Verbrechersimulation im Taschenformat von cooler Funk- und Rock-Mucke, wobei das kleine Modul sogar mit einer Sprachausgabe überrascht. Grafisch hat der GBA schon Schöneres und Detaillierteres gesehen. Auch geht die Framerate mächtig in die Knie, was ein fast allgegenwärtiges Ruckeln zur Folge hat. Die Tatsache, dass man während einer Mission nicht speichern kann, nervt ebenfalls. Trotzdem: Durch eine riesige Stadt zu düsen, mörderische Aufträge zu erledigen und sich aufzuführen wie die Axt im Walde, macht auch auf dem kleinen GBA richtig Laune.

GBA-TEST

GRAND THEFT AUTO ADVANCE		
Hersteller	Rockstar	
Preis	40 Euro	WERTUNG
Schwierigkeit	mittel	2+
Verbrecher-Sim für unterwegs mit 300 Missionen.		

THE LEGEND OF ZELDA: THE MINISH CAP

Darauf haben GBA-Besitzer gewartet: Nach dem Remake des 16-Bit-Oldies "A Link to the Past" erscheint nun ein komplett neues "Zelda"-Spiel exklusiv für die kleine Nintendo-Konsole.

In "The Minish Cap" startet Link in ungewohnter Aufmachung – seine blonde Mähne ist zu Beginn des Spiels ausnahmsweise nicht unter seiner grünen Zipfelmütze verborgen. Nach kurzer Zeit findet er jedoch eine neue Kopfbedeckung – die sprechende "Minish Cap". Diese Zauberkappe reichert das klassische Spielkonzept um neue Elemente an. An bestimmten Stellen kann sich Link zu einer Miniausgabe seiner selbst schrumpfen und die Welt der winzigen Minish besuchen. Nur diese Zwergenrasse besitzt die Macht, den Fluch des Hexenmeisters Vaati zu brechen, der Prinzessin Zelda in eine Steinstatue verwandelt hat.

Doch vor das Happy End haben die Entwickler harte Arbeit gesetzt. Finstere Kerker voller feindseliger Kreaturen und harte Rätsel fordern auch Kenner der Serie. Neben dem unverwüstlichen Spielprinzip, das Action- und Adventure-Elemente perfekt kombiniert, sind es die frischen Ideen, die das Spiel zu einem Muss machen. Zudem gehören Grafik wie Sound zur GBA-Elite und unterstützen die Stimmung wunderbar.

GBA-TEST

ZELDA: THE MINISH CAP		
Hersteller	Nintendo	
Preis	40 Euro	WERTUNG
Schwierigkeit	mittel	1
Würdiger Neuzugang in der legendären Serie.		

MARIO VS. DONKEY KONG

Konsumterror und seine Folgen: Vom Fernsehen andauernd mit Werbung für ein neues "Mario"-Spielzeug bombardiert, stürmt Donkey Kong wild entschlossen zum nächsten Laden. Als er feststellt, dass die Plastik-Klempner komplett ausverkauft sind, brennen Donkey die Sicherungen durch. Er überfällt Marios Spielzeugfabrik und stiehlt den ganzen Warenbestand. Dies kann der leibhaftige Mario freilich nicht hinnehmen.

In 48 spannenden Levels holt er sich sein Eigentum zurück. "Mario vs. Donkey Kong" spielt sich wie eine aufgebohrte Fassung des Spielhallenklassikers "Donkey Kong". In den überschaubaren 2D-Welten erklimmt Mario Leitern, hangelt an Seilen umher, bedient sich akrobatischer Hüpftechniken und haut seine Feinde mit einem Hammer aus der Bahn.

Die clever aufgebauten Levels sind stets in zwei Abschnitte unterteilt, im ersten suchen Sie einen Schlüssel, im zweiten die besagten Mario-Spielzeuge. Die regelmäßigen Schalterrätsel halten dabei Ihre grauen Zellen auf Trab.

▲ **GEGNER VORAUS:** Mario, schnapp' dir den Hammer!

▲ **ABGANG:** Mit dem Schlüssel geht's direkt zum Ausgang.

GBA-TEST

MARIO VS. DONKEY KONG		
Hersteller	Nintendo	
Preis	40 Euro	WERTUNG
Schwierigkeit	mittel	2+
Geschicklichkeitstest mit den zwei Nintendo-Stars.		

AKTUELLE HANDY-GAMES

ASPHALT: URBAN GT

Die 3D-Optik des Rennspiels "Asphalt: Urban GT" sucht auf aktuellen Handhelds ihresgleichen, sie ist schnell, schön und flüssig. Es gibt sogar filmreife Wiederholungen. Auch unter der Hochglanz-Haube ist viel geboten. Mehr als 20 Traumwagen von Audi (TT Roadster 3.2 Quattro), Nissan (350 Z, Skyline GT-R), Lamborghini (Diablo, Murcielago, Gallardo) und Co jagen über neun Highspeed-Strecken rund um den Globus. Auch können Sie die Wägelchen in der Werkstatt aufmotzen. Das Fahrgefühl ist dabei angenehm unterschiedlich – ein Hummer H1 ist natürlich träger als ein Lotus Exige. Neben Straßenrennen gibt's auch Polizei-Verfolgungsjagden. Leider ist der Schwierigkeitsgrad schlecht ausbalanciert – das erste Rennen ist bockschwer, danach wird es erst mal deutlich leichter. Drahtlose Vierspieler-Duelle gibt es bei "Asphalt: Urban GT" natürlich auch.

◄ **N2O:** Bei aktiviertem Turbo brennt der Auspuff.

N-GAGE

ASPHALT: URBAN GT

Anbieter	Gameloft
Preis	49 Euro
Schwierigkeit	schwer
Schwerer, aber attraktiver Highspeed-Racer.	

WERTUNG **2**

FIFA FOOTBALL 2005

Der Vorgänger gehört zu den bisher besten N-Gage-Games – doch "FIFA Football 2005" übertrifft ihn deutlich. Vom Anpfiff an läuft der Ball dank der tollen Steuerung gut durch die eigenen Reihen. Doppelpass, Steilpass, Flanke, Kopfball, Tor – die ersten sehenswerten Aktionen gelingen nach wenigen Minuten. Auf höheren Spielstufen lässt dann die gute Künstliche Intelligenz ihre Muskeln spielen – nun sind Übersicht und taktisches Verständnis gefragt. Gewohnt perfekt sitzt das Lizenz-Kleid: 18 Ligen (inkl. 1. und 2. Bundesliga), 38 Nationalteams, Spitzen-Soundtrack – alles drin. Neben dem motivierenden Karriere-Modus über fünf Spielzeiten gibt es sogar 20 Herausforderungen, wie "Verwandle mit dem BVB gegen den HSV das 0:2 noch in einen Sieg". Auch sehr spaßig: Matches mit bis zu vier Spielern über Bluetooth!

◄ **SCHÖN:** Die 3D-Optik von FIFA 2005 läuft flüssig.

N-GAGE

FIFA FOOTBALL 2005

Anbieter	EA
Preis	49 Euro
Schwierigkeit	einstellbar
Perfekt ausbalancierte Fußball-Simulation.	

WERTUNG **1**

1942 DEADLY DESERT

Strategiespiel-Serie, Teil drei: In acht Missionen müssen Sie getarnte Transporter zerstören, Kanonen eskortieren oder eingekesselt sieben Runden lang überleben. Sie kommandieren dabei Panzer, Kanonen und Jagdflugzeuge. "1942 Deadly Desert" motiviert für einige Stunden, zumal man auch gegen einen Kumpel spielen kann. Neuerungen fehlen aber.

◄ **TAKTISCH:** Bei Deadly Desert ist Köpfchen gefragt.

HANDY

1942 DEADLY DESERT

Anbieter	www.jamba.de
Preis	4 Euro
Schwierigkeit	mittel
Routinierte Rundenstrategie ohne echte Highlights.	

WERTUNG **2–**

PUZZLE BOBBLE

Endlich erscheint Taitos Knobelspiel-Klassiker als Handygame. Leider gibt es aber nur den Standard-Modus: Mit steigendem Schwierigkeitsgrad kommen weitere Farben dazu, als Anreiz zum Weiterspielen dient vor allem der Highscore. Hört sich simpel an, motiviert aber trotzdem deutlich mehr als bei vielen komplexeren Spielen. Für Fans ein Muss!

◄ **SIMPEL:** Jetzt ein roter Bobble in die Mitte!

HANDY

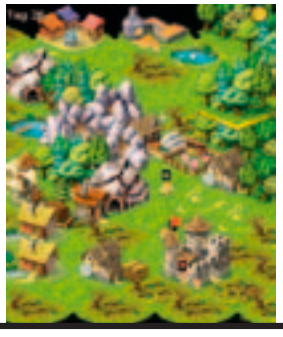
PUZZLE BOBBLE

Anbieter	www.jamba.de
Preis	5 Euro
Schwierigkeit	mittel
Auch die Handyfassung macht schnell süchtig.	

WERTUNG **2**

TOWNSMEN 2

Die Townies sind zurück! Ähnlich wie im Vorbild "Die Siedler" verantworten Sie das Wohlergehen einer ganzen Siedlung. Sie fällen Holz, züchten Schweine und bauen Waffen. Neben dem Endlosspiel erwarten Sie nun auch Aufträge, die den Einstieg erleichtern. Außerdem wurde die Bedienung verbessert. Speichern dürfen Sie natürlich auch.



◄ **PUTZIG:** Das Townie-Treiben ist herrlich anzuschauen.

HANDY

TOWNSMEN 2

Anbieter	www.jamba.de
Preis	5 Euro
Schwierigkeit	mittel
Tolle Aufbausimulation mit verbesserter Bedienung.	

WERTUNG **1+**

REQUIEM OF HELL

Das erste Action-Rollenspiel für's N-Gage. Alleine oder zusammen mit einem Kumpel leveln Sie Ihre(n) Helden auf und metzeln mit Waffen und Magie dämonische Monsterhorden nieder, die so zahlreich erscheinen, dass Profis einen Krampf im Daumen und Normalspieler Frustgefühle bekommen. Allenfalls Story und Dialoge sorgen für Spannung.

◄ **FEURIG:** Requiem of Hell geizt nicht mit Effekten.

N-GAGE

REQUIEM OF HELL

Anbieter	Gameloft
Preis	29 Euro
Schwierigkeit	schwer
Ziemlich schweres 08/15-Action-Rollenspiel.	

WERTUNG **3–**

AKTUELLES ZUBEHÖR

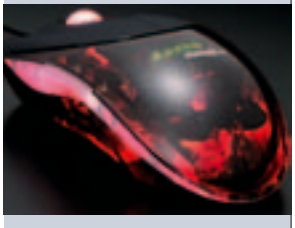
ZUBEHÖR-NEWS

ZUBEHÖR FÜR DIE NEUE PLAYSTATION2

Zubehörspezialist i2 Studios ist für die neue, verkleinerte PlayStation2-Generation gerüstet. So ist der Mehrspieleradapter des Herstellers nicht nur zu den bisherigen PS2-Modellen, sondern auch zur neuen Mini-Ausführung kompatibel. Ebenso sind angepasste Vertikal-Ständer für die kleine PS2 seit der Markteinführung Ende Oktober verfügbar. +++

NEUE RAZER-MAUS

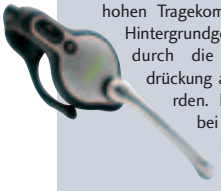
Nach der exzellenten Viper 1000 hat Razer nun eine neue Maus am Start. Die Diamondback verspricht mit einem 1600dpi-Sensor eine immens hohe Präzision. Durch ihre symmetrische Form ist die in zwei Farben erhältliche Maus für Links- und für Rechtshänder geeignet. In der nächsten Ausgabe werden wir den 50 Euro teuren Nager ausgiebig unter die Lupe nehmen. +++



▲ **KAMPFMAUS:** Die neue Razer richtet sich an Gamer.

KABELLOSES XBOX-HEADSET

Logitech veröffentlicht im Dezember ein Funk-Headset für die Xbox. Die mitgelieferten Akkus sollen der kabellosen Kopfhörer-Mikro-Kombination bis zu sechs Stunden Saft liefern. Das geringe Gewicht verspricht hohen Tragekomfort. Störende Hintergrundgeräusche sollen durch die Rauschunterdrückung ausgefiltert werden. Der Preis wird bei knapp 80 Euro liegen. +++



INNOVATIVER MAUS- UND TASTATUR-ADAPTER

Mit dem für PS2 und Xbox erhältlichen SmartJoy Frag von Liksang.com können Sie herkömmliche PC-Mäuse und –Tastaturen mit PS2-Stecker an Ihre Konsole anschließen. Besonders 3D-Shooter sollen sich damit wesentlich besser spielen lassen als mit dem Controller. In einer der kommenden Ausgaben finden Sie unseren Test des rund 22 Euro teuren Geräts. +++

SPEEDSTER PURE

▲ **GUTE FAHRT:** Lenkrad und

Mit Fanatecs Speedster Pure können sich PS2-Besitzer tolles Rennfeeling ins Haus holen, ohne allzu tief in den Geldbeutel greifen zu müssen. Sie befestigen das Lenkrad entweder mit einer Schraubvorrichtung am Tisch oder Sie legen es auf Ihre Oberschenkel, wo es durch zwei Klammern Halt findet.

Empfindlichkeit und Nullpunkt lassen sich in drei Stufen regeln. Zwei Motoren sorgen für spürbare Vibrationen. Echte Force-Feedback-Effekte wie Gegenlenkkräfte kann man bei einem Preis von 35 Euro nicht erwarten.

Die Verarbeitung ist in Anbetracht der Preisklasse hervorragend. Gaspedal und Bremse liegen zwar recht dicht beisammen, doch daran gewöhnt man sich schnell.

HARDWARE

SPEEDSTER PURE

System	PC, PS2
Hersteller	Fanatec
Preis	35 Euro
Verarbeitung	★★★★☆
Ergonomie	★★★★★
GESAMT	2+

Sehr preiswerte Lösung für alle ambitionierten PS2-Rennfahrer.

X2 WIRELESS CONTROLLER

In der VGA 11/2004 haben wir ihn vorgestellt, jetzt ist er in unserem Testlabor, der X2 Wireless Controller. Der Ersteindruck überzeugt: Der Funk-Controller liegt ähnlich angenehm in der Hand und die Analog-Sticks erlauben eine präzise Steuerung. Die Funk-Technik ist ausgereift, Ihre Eingaben werden verzögerungsfrei umgesetzt.

Ein großes Manko drückt die Gesamtwertung aber nach unten: Das digitale Steuerkreuz ist misslungen, besonders diagonale Lenkbewegungen sind damit nur schwer möglich. Spiele, in denen bevorzugt das Digi-Kreuz benutzt wird, machen mit dem X2 Wireless Controller deshalb nur sehr eingeschränkt Freude.

▲ **VERTRAUT:** Optisch setzt man auf Bewährtes.

HARDWARE

X2 WIRELESS CONTROLLER

System	PC, PS2
Hersteller	Madrics
Preis	45 Euro
Verarbeitung	★★★★☆
Ergonomie	★★★☆☆
GESAMT	3+

Das schlechte Digi-Kreuz stört am ansonsten guten Controller.

4IN1-LENKRAD

Rennspiel-Fans, die auf mehreren Systemen Gas geben wollen, könnten mit Speedlinks neuem Lenkrad glücklich werden. Es funktioniert an PCs und an allen drei aktuellen Konsolen. Vollwertige Unterstützung von Force-Feedback liefert es jedoch nur beim Betrieb an einem PC.

Das Lenkrad soll durch eine Lederummantelung nicht nur hochwertig aussehen, sondern auch besonders griffig sein. Die analoge Pedaleinheit lässt sich nach Gebrauch Platz sparend zusammenklappen. Eine Tischbefestigung und eine Oberschenkelauflage gehören zum Lieferumfang. Wir testen den Multilenker in der kommenden VGA.

▲ **KOMFORT:** Das Lenkrad ist mit Leder bezogen.

HARDWARE

4IN1 FORCE-FEEDBACK WHEEL

System	PC, PS2, Xbox, GC
Hersteller	Speedlink
Preis	80 Euro

Viel versprechendes Force-Feedback-Lenkrad für vier Plattformen.

PLAYSEAT

▲ **GANZ WIE SCHUMI:** Das ultimative Sitzmöbel für Raser.

Wollen Sie stilecht über virtuelle Pisten rasen, muss neben einem Lenkrad auch ein Rennsitz her. Das entsprechende Produkt der Firma Playseat NL besteht aus einem robusten Metallrahmen und einem sportlichen Schalensitz. Da der Rahmen in Höhe, Länge und Tiefe stufenlos verstellbar ist, erlaubt der Playseat jedem Spiele-Schumi bequemes Sitzen.

Auf dem großen Lenkraduntersatz lassen sich Modelle unterschiedlicher Hersteller problemlos installieren. Die Pedaleinheiten werden mit Klettverschlüssen auf einem Untersatz befestigt. Der Schalensitz bietet hohen Komfort und ist selbst nach langen Rennsessions noch sehr bequem. Die hohe Qualität des Playseats hat allerdings ihren Preis – immerhin knapp 300 Euro müssen Sie für den Rennsessel berappen.

HARDWARE

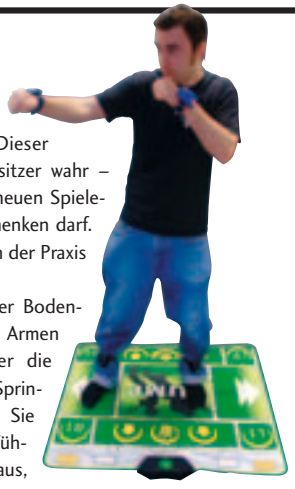
PLAYSEAT

System	PC, PS2, Xbox, GC
Hersteller	Playseat NL
Preis	299 Euro
Verarbeitung	★★★★★
Ergonomie	★★★★★
GESAMT	1–

Sehr hochwertiger Rennsitz für gut betuchte Racing-Fans.

Nützliches, Ausgefallenes, Innovatives oder auch Enttäuschendes: Wir stellen Ihnen Produkte für jede Plattform und jeden Geldbeutel vor.

SUPERARENA



Beim Zocken Spaß haben und gleichzeitig den Bauch wegtrainieren? Dieser Traum wird nun für PlayStation2-Besitzer wahr – wenn man der Pressemitteilung zur "neuen Spiele-Dimension" von TopWay Glauben schenken darf. Wie sich der SuperArena-Controller in der Praxis schlägt, haben wir getestet.

Die SuperArena besteht aus einer Bodenmatte und vier Funk-Sensoren, die an Armen und Beinen befestigt werden. Über die Hoch-, Runter-, Rechts-, Links- und Springen-Felder der Bodenmatte steuern Sie Ihren Charakter auf dem Bildschirm. Führen Sie einen Schlag oder einen Tritt aus, registrieren die Funk-Sensoren Ihre Bewegungen und Ihre Spielfigur holt ebenfalls zum Schlag respektive zum Tritt aus.

In der Praxis hat sich die Technik der SuperArena als ziemlich unpräzise erwiesen. Nur selten hat der Charakter genau das gemacht, was wir wollten. Fast unmöglich ist es außerdem, den Charakter über die Bodenmatte zu bewegen und dabei Tritte auszuführen. Zudem sehr seltsam: Es fehlen zwei wichtige Knöpfe (Kreis und Quadrat) des herkömmlichen PlayStation2-Controllers.

Insgesamt gefällt SuperArena zwar als Fitnesstrainer, versagt aber als Controller. Egal ob Action- oder Kampfspiel, die Funk-Sensoren arbeiten zu ungenau. Somit können wir bei einem Preis von 80 Euro keine Kaufempfehlung aussprechen.

HARDWARE

SUPERARENA

System	PC PS
Hersteller	Topway/trendEXpress
Preis	80 Euro
Verarbeitung	★★★☆☆
Ergonomie	★★☆☆☆

GESAMT **4+**

Prima Fitnessgerät, das als Controller im Praxistest jedoch versagt.

▲ **FITNESS JA, SPIELSPASS NEIN:** Zu unpräzise reagiert die SuperArena auf unsere Schlag- und Kick-Kommandos.

XPLODER V5 MEDIA CENTRE

Die neueste Xploder-Version bietet zahlreiche Zusatzfunktionen. Ob die Schummelsoftware jedoch wirklich den Zusatz "Media Centre" verdient? Also der Reihe nach: Mit dem Speicher-Manager können Sie über ein beiliegendes USB-Kabel Ihre Speicherstände auf einen PC auslagern. Das schafft Platz auf der Memory Card. Die Funktion DVD Region Free hingegen sorgt dafür, dass Sie DVD-Filme unabhängig vom Regionalcode anschauen können. Und ein Media Player gibt von angeschlossenen USB-Datenträgern (Stick, Festplatte, u.s.w.) Film-, Musik- und Bilddaten wieder.

▲ **CODELISTE:** Der Xploder V5 hat bereits etliche Codes zu vielen Spielen gespeichert.

▲ **GESCHUMMELT:** Die vorgespeicherten Codes für NFSU funktionieren einwandfrei.

Eine weitere Funktion hat hingegen ihren Dienst völlig versagt: Angeblich hätte es möglich sein sollen, Codelisten über das Internet zu aktualisieren, um sie nicht weiterhin aufwändig von Hand eingeben zu müssen. Aber: Wir konnten weder eine Modem-Verbindung herstellen, noch wollte die Software die DHCP-Funktion eines Routers akzeptieren.

Auch die manuelle Eingabe neuer Codes ist ausgesprochen ärgerlich verlaufen: Nachdem wir endlich alle Zahlenkolonnen eingetippt hatten, ist die Software beim Versuch zu speichern mehrmals abgestürzt und hat damit die ganze Arbeit zunichte gemacht.

Außerdem gibt es Punktabzug für offensichtliche Abzocke: Zwar leben wir in der Servicewüste Deutschland, aber eine teure Rufnummer aus England als Hotline anzugeben – das ist dreist. Schade, dass Blaze so etwas nötig hat.

HARDWARE

XPLODER V5 MEDIA CENTRE

System	PC PS
Hersteller	Blaze
Preis	50 Euro
Funktionalität	★★☆☆☆
Bedienung	★★★☆☆

GESAMT **3–**

Leider unausgereift – der Xploder V5 machte uns beim Test richtig sauer.

▲ **DU DEUTSCH, DU NIX CODE:** Ärgerlich! Auf Codes für lokalisierte deutsche Spielversionen wartet man oft vergebens.

LESERBRIEFE

Liebe Leser, wir freuen uns über Lob und Kritik zur Videogames Aktuell genauso wie über Kommentare zu aktuellen Spielen sowie über Fragen, die Ihnen auf den Nägeln brennen. Auch Beiträge zur Frage des Monats (unten auf dieser Seite) sind natürlich sehr willkommen. Schreiben Sie uns! Sie erreichen uns entweder per E-Mail unter leserbriefe@gamesaktuell.de oder mit einem Brief an die nachfolgende Adresse:

CyPress GmbH | Stichwort: VGA-Leserbriefe | Max-Planck-Straße 13 | D-97204 Höchberg

WELCHES POKÉMON?

Liebes VGA-Team,
ich finde Ihre Zeitschrift supertoll und zudem noch günstig. Aber jetzt zu meinen Fragen:

1. Ich habe vor, mir einen Game Boy Advance SP mit Spiel zu kaufen. Da gerade das Angebot mit dem Pokémon-Spiel läuft, habe ich vor, diese Version zu kaufen. Jetzt stellt sich die Frage, ob "Pokémon: Feuerrot"oder "Blattgrün" besser ist.

2. Da aber bald der Nintendo DS herauskommt, bin ich mir nicht sicher, ob danach immer noch Spiele für den SP herauskommen werden. Oder laufen vielleicht sogar die Spiele vom DS auf dem SP?

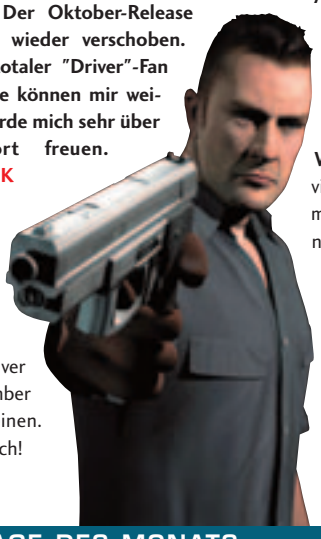
3. Ein Freund von mir kauft sich vermutlich auch den SP mit "Pokémon", da in dem Paket auch ein Wireless-Adapter enthalten ist. Ich würde gerne wissen, ob das mit dem Adapter wirklich so gut funktioniert, oder ob es Ausfälle oder Ähnliches gibt. Funktioniert der Wireless-Adapter auch mit anderen Spielen? **GRUSS, JAN**

VGA: Hi Jan,
die beiden Titel "Pokémon: Feuerrot" und "Pokémon: Blattgrün" unterscheiden sich lediglich durch die Kreaturen. Am besten kaufen Sie sich das "rote" Spiel und Ihr Freund legt sich das "grüne" zu. Wobei wir auch schon bei Ihrer nächsten Frage wären: In unserem Praxistest konnte der Wireless-Adapter voll überzeugen und wir haben keine Schwächen ausfindig gemacht. Neben den neuen Pokémon-Spielen wird bislang auch "Mario Golf: Advance Tour" von dieser Peripherie unterstützt. Laut Nintendo sollen alle künftigen GBA-Titel mit Link-Möglichkeit diesen Adapter unterstützen. Was den Nintendo DS betrifft, wird der sehr wohl auch GBA-Spiele schlucken. Der Game Boy Advance hingegen wird natürlich keine DS-Titel unterstützen. Für dieses Handheld wird es aber auch in Zukunft eigene Software geben.

Viele Grüße, Fabian

DRIVER 3 FÜR PC

Hi VGA,
Ihre Zeitschrift ist echt super. Ich habe aber auch eine Frage. Könnten Sie mir bitte sagen, wann genau endlich mal "Driver 3" für den PC rauskommt? Der Oktober-Release wurde schon wieder verschoben. Ich bin ein totaler "Driver"-Fan und hoffe, Sie können mir weiterhelfen. Würde mich sehr über eine Antwort freuen.
MFG DOMINIK



VGA:
Hi Dominik,
laut unserer aktuellen Releaseliste von Atari wird "Driver 3" im Dezember 2004 erscheinen. Halten Sie durch!
Gruß, Fabian

IST DER DS CODEFREE?

Hi,
als Erstes muss ich Ihnen ein Lob aussprechen, weil Sie die beste und günstigste Zeitschrift produzieren! Aber jetzt zu meiner Frage: Wie unterscheidet sich der Nintendo DS aus Amerika von dem aus Europa? Da ich nicht bis April warten kann, möchte ich ihn aus den USA bestellen. Wenn Sie mir antworten würden, würde ich mich total freuen!
MIT FREUNDLICHEN GRÜSSEN, ANDI
PS: Bringen Sie bitte mehr über den DS!

VGA: Hallo Andi,
vielen Dank für die Blumen! Laut unseren Informationen wird der Nintendo DS wie der GBA keinen Regionalcode haben. Dies bedeutet, dass auf einem amerikanischen Gerät auch japanische und europäische Titel spielbar sein werden. Angeblich lässt sich sogar das Aufladegerät Ihres deutschen GBAs für ein amerikanisches Modell nutzen. Natürlich werden wir unsere Leser in Zukunft noch intensiver über Nintendos Handheld informieren, da der Release auch hier zu Lande immer näher rückt.

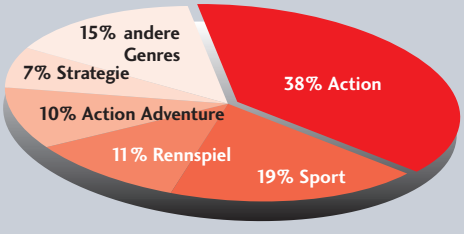
Ciao, Patric

DIE FRAGE DES MONATS

Ergebnisse des letzten Monats:

Welches ist Ihr Lieblingsgenre?

Unsere Leser stehen auf Action! Mit großem Abstand siegte diese Sparte über den Rest der Spielewelt. Eine kleine Überraschung war für uns die Belegung des zweiten Platzes. In der Gunst unserer Leser stehen nämlich die Sportspiele an zweiter Stelle.



Dieses Mal wollen wir Folgendes von Ihnen wissen:

Was liegt unter Ihrem Weihnachtsbaum?

Eine neue Konsole, ein neuer PC, Grafikkarte, Zubehör, Spiele? Was wünschen Sie sich zum Daddeln vom Christkind?

umfrage@gamesaktuell.de

Wir sind gespannt auf Ihre Einsendungen!

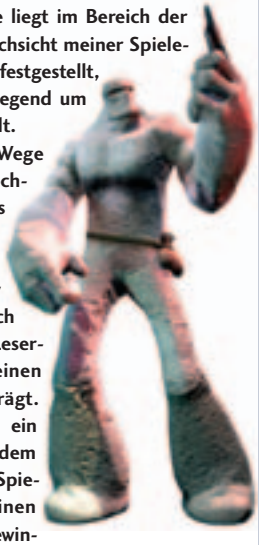
VGA UNAUSGEWOGEN?

Sehr geehrte Damen und Herren,
natürlich können Sie bei dem kaum mehr zu überblickenden Angebot nicht alle Neuerscheinungen erwähnen oder gar testen. Es beschleicht einen aber der Verdacht, dass Sie bestimmte Spiele bevorzugen. So wurden in der Vergangenheit zum Beispiel bereits vor Veröffentlichung "Brothers in Arms" und "Killzone" mehrseitig gewürdigt und ich hatte noch keine VGA in Händen ohne einen Bericht über "GTA: San Andreas". Andere Spiele, die aktuell erscheinen (zum Beispiel "Shadow-Ops" und "Men of Valor: Vietnam") wurden nur in der Rubrik "Aktuelle Termine" erwähnt. Dies ist auch der Grund, warum ich noch kein Abonnent Ihrer ansonsten wirklich informativen Zeitschrift bin. Auch wenn dies vielleicht negativ klang, möchte ich es so zusammenfassen: Weiter so, nur etwas ausgewogener!
MIT FREUNDLICHEN GRÜSSEN
M. HEIDELBACH

VGA: Hallo,
natürlich müssen wir bei der derzeitigen Vielzahl an Neuerscheinungen selektieren und uns überlegen, welche Titel am meisten Potenzial haben beziehungsweise unsere Leser am ehesten interessieren. Mit unseren Einschätzungen liegen wir meistens auch goldrichtig. Sollten sich einzelne Leser dabei benachteiligt fühlen, tut uns das natürlich Leid. **Ciao, Patric**

▲ **ZIEL:** Im Fadenkreuz unserer Berichterstattung sind die interessantesten Titel.

LESERTESTBERICHTE



Sehr geehrte Damen und Herren,
mein Lieblingsgenre liegt im Bereich der Action. Bei der Durchsicht meiner Spielesammlung habe ich festgestellt, dass es sich überwiegend um Ego-Shooter handelt.

Auf diesem Wege muss ich Ihnen nochmals mitteilen, dass ich es ausgezeichnet finde, wie sich Ihr Magazin positiv weiterentwickelt. Ich denke, dass Ihre Leserbefragung dazu einen großen Teil beiträgt. Denn nur so kann ein neues Magazin auf dem großen Markt der Spielezeitschriften einen festen Leserkreis gewinnen. Dazu zähle ich insbesondere die Erweiterung bzw. die Anpassung der einzelnen Rubriken. In diesem Zusammenhang hätte ich eine Anregung: Wie wäre es, neben Ihren guten und ausführlichen Tests auch die Leser zu Wort kommen zu lassen? Und zwar in Form eines kurzen Lesertestberichts. Hier könnte sich der Leser in wenigen Zeilen auslassen, wie er das Spiel empfunden hat. In diesem Sinne – noch fröhliche Schreib- und Zockerstunden.
MIT FREUNDLICHEN GRÜSSEN
FRANK

VGA: Hallo Frank,
es freut uns sehr, dass Sie die gezielte Weiterentwicklung unseres Magazins schätzen. Auch fanden wir Ihre Anregung bezüglich der Lesertestberichte sehr interessant. Leider gäbe es in der Praxis folgendes Problem: Wir verfassen unsere Tests anhand von Testmustern, die wir bereits Wochen vor Release des Titels von den Herstellern zur Verfügung gestellt bekommen. Wenn ein Leser dieses Spiel kaufen kann, ist der entsprechende Artikel längst gedruckt. **Gruß, Patric**

SORRY! – FEHLER IN DER LETZTEN VGA

In unsere letzte Ausgabe haben sich folgende Schnitzer eingeschlichen:

RTL Skispringen 2005, Spiele-News, Seite 24: Der Titel erscheint natürlich im November 2004 und nicht erst im November 2005. Test folgt in der nächsten VGA!

Brothers in Arms, Most Wanted, Seite 36: Das Spiel erscheint Frühjahr 2005 und nicht 2004.

Ausblick, Seite 116: Die Videos von aktuellen Konsolenspielen verschieben sich leider aus technischen Gründen um eine weitere Ausgabe.

GTA: San Andreas, Editorial, Seite 5: Rockstars Kronjuwel durften wir auf der erwähnten Präsentation nicht eigenhändig spielen, sondern ein Entwickler zockte und wir saßen daneben.

IMPRESSUM

CyPress
The POWER of Entertainment

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

GESCHÄFTSFÜHRER: Stefan Winners

CHEFREDAKTEUR:
Thomas Szedlak (sz) (verantwortl. für den red. Inhalt)
REDAKTION:
Gunther Hruby (gh, leitender Redakteur), Markus Häberlein (mh), Carsten Grauel (cg), Swen Harder (sh), Thorsten Küchler (tk), Patric Roos (pr), Fabian Käufer (fk) Andreas Szedlak (az)
AUTOREN: Thomas Nickel (tn), Olaf Bleich (ob), Michael Galuschka (mg)
GRAFISCHE LEITUNG + TITEL: Michael Stark
LAYOUT: Kristina Arnold, Diane Feininger, Frank Pfründer
LEKTORAT: Petra Breitenbach, Silke Pohl
INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlehnert
ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)
Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99
ANZEIGENVERKAUF: Markus Lutz
Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99
DISPONENTIN: Petra Smith · Telefon (09 31) 4 06 91 22
LEITERIN PRODUKTION: Andrea Stamm
PDF-PRODUKTION: Matthias Eckert, Mathias Schweiger
VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil
Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18
ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 3 vom 01.11.2004

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:
asv vertriebs gmbh
Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:
Jahresabonnement € 20,40 (Inland), € 22,80 (Österreich), Schweiz 40,20 SFR. Abonnement-Preise inkl. Versandkosten. Einzelhefte Inland und Ausland: € 1,99 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:
Deutschland: Deutsche Bank Offenburg, BLZ 664 700 35, Kto. 0 448 829
Österreich: Bank Austria Bregenz, BLZ 12000, Kto. 501-326674/00
Schweiz: PTT Postfinance Basel, Kto. 40-384298-3

BANKVERBINDUNG:
CyPress GmbH
Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:
Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

DRUCK: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG, Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by Videogames Aktuell, CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland
Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Videogames Aktuell recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.
Soweit wir Ihnen als Beigabe zu unserer Zeitschrift Datenträger zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und der darauf befindlichen Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, stets die vollständige Mangelfreiheit von Datenträgern und Software zu gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel von beigefügten Datenträgern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.

VOGEL

- Mitglied
Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. IVW)

IVW 3/2004 – verkaufte Auflage: 85.380 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem:
PlayStation 2 DVD DVD play

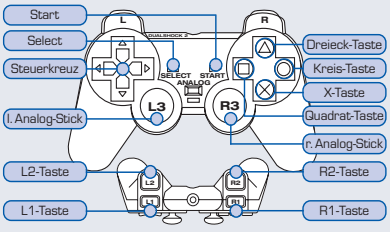
ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service
Deutschland: Heuriedweg 19 · 88131 Lindau
Österreich: Postfach 4 · 6961 Wolfurt-Bahnhof
Schweiz: Gaiserwald Straße 14 · 9015 St. Gallen
Zentrale Abo-Nummer: Tel. (0049) 0 18 05-90 90 88 (€ 0,12/Min.)
Erreichbar: Mo. - Do. von 8 -18 Uhr · Fr. von 8 - 15 Uhr
Abo-Fax: (0049) 0 18 05-90 90 89
Abo-E-Mail: abo@gamesaktuell.de

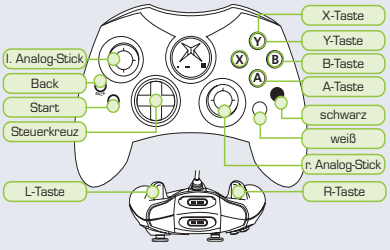
INHALT

SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
CHEATS		
AR-MAX-CODES	102,103,104	PC PS2
DOWNHILL DOMINATION	100	PC PS2
DRAGON BALL Z BUDOKAI 2	100	PC PS2 GC
HITMAN: CONTRACTS	100	PC
HITMAN: CONTRACTS	101	PS2 XBOX
NHL 2005	101	PS2
DIE SIMS BRECHEN AUS - CLASSICS	102	XBOX
TIGER WOODS PGA TOUR 2005	102	PS2 XBOX
PRO EVOLUTION SOCCER 4	103	PC PS2 XBOX
WARHAMMER 40.000: DAWN OF WAR	103	PC
GANGLAND	103	PC
WRC 3	104	PS2
WINDOWS 2000	104	PC
SPLINTER CELL	105	PS2
FULL SPECTRUM WARRIOR	105	PC
SHADOW OPS: RED MERCURY	105	PC
WWE: DAY OF RECKONING	105	GC
WARCRAFT III: REIGN OF CHAOS	106	PC
DIE SIMS 2	106	PC
SPY FICTION	106	PS2
LÖSUNGSBÜCHER		
MYST IV: REVELATION	104	PC
PROJECT ZERO 2	104	PS2
TIPPS & TRICKS		
GTA: SAN ANDREAS	108	PC PS2 XBOX
HALO 2	40	PC XBOX

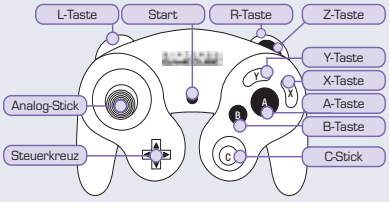
PLAYSTATION2



XBOX



GAMECUBE



▲ **DOWNHILL DOMINATION:** Richtige Cheats quittiert eine Meldung.

DOWNHILL DOMINATION

Cheats

Bevor die Cheats im Spiel aktiviert werden können, muss der Hauptcheat eingegeben werden.

Starten Sie das Spiel und geben Sie die folgende Tastenkombination sehr schnell und ohne Pause ein

..... ▲, ●, ▼, ✕, ◀, ■, ▶, ■

Hat es geklappt, wird mehrmals die Meldung "Codes Unlocked" eingeblendet. Jetzt können Sie einen oder mehrere der nachfolgenden Codes einsetzen. Hämmern Sie diese einfach während einer Abfahrt schnell ein und machen Sie dabei keine Pause.

Geld ($2.000)

..... ▶, ●, ●, ◀

Adrenalin-Boost

..... ▼, ◀, ◀, ▶

Immer fixiert

..... ▼, ■, ■, ◀, ■

Anti Gravity

..... ▼, ●, ■, ■, ▲

Frei kämpfen

..... ◀, ■, ■, ■, ◀

Kampfupgrade

..... ▲, ▼, ◀, ◀, ▶

Energieaufladung

..... ▼, ▶, ▶, ◀, ◀

Mehr Geld

..... ▶, ▲, ▲, ■, ■, ■

Unbegrenzte Flaschenanzahl

..... ▲, ✕, ◀, ◀, ■, ■

Mega-Flip

..... ▶, ▲, ▲, ▶, ▶, ■

Speed-Freak

..... ▼, ●, ▶, ▶, ■

Trickskala fixieren

..... ▼, ◀, ◀, ▶, ▶

Super-Bounce

..... ◀, ■, ✕, ▲, ●

Super-Bunny-Hop

..... ▲, ✕, ◀, ■, ▲

Unbegrenzt Energie

..... ▼, ●, ◀, ◀, ■

Alles freischalten Code 1

..... ▲, ▼, ▼, ▲, ▲, ▼, ▼

Alles freischalten Code 2

..... ▼, ▲, ▲, ▼, ▼, ▲, ▲

Aufrüsten auf Flasche

..... ▲, ▼, ◀, ◀, ▶, ▶

DRAGON BALL Z BUDOKAI 2

Freispielbares

Kid Buu
.. 3.600 kili in Babidi's Spaceship erspielen

Majin Buu
.. 1.200 kili in Babidi's Spaceship erspielen

Super Buu
.. 2.400 kili in Babidi's Spaceship erspielen

Super Buu's Absorbtion Technique
..... 10.000 kili erspielen

HITMAN: CONTRACTS

Cheatmenü

Öffnen Sie das Spielverzeichnis und suchen Sie die folgende Datei:

..... hitmancontracts.ini

Öffnen Sie diese Datei mit Hilfe eines Texteditors. Tragen Sie nun die beiden folgenden Zeilen zusätzlich ein

..... ENABLECONSOLE 1
..... ENABLECHEATS 1

Speichern Sie die Datei und starten Sie dann das Spiel. Mit Hilfe der Tasten [Shift] + [Esc] öffnen Sie jetzt ein praktisches Cheatmenü. Mit Hilfe der Pfeiltasten [▲] und [▼] wechseln Sie die einzelnen Punkte durch. Mit

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELEN!

▲ **HITMAN:** Mit dem Cheat können Sie direkt in jedem Abschnitt loslegen.

HITMAN: CONTRACTS

Levelanwahl

Starten Sie das Spiel und wechseln Sie in das Hauptmenü. Geben Sie hier die folgende Tastenkombination ein

..... ■, ▲, ●, ←, ↑, →, L2, R2

Nach richtiger Eingabe wechselt das Spiel selbstständig zu einer praktischen Levelanwahl. Sie können nun in jedem beliebigen Abschnitt des Spiels loslegen.

Level erfolgreich abschließen

Wer nicht weiterkommt, hilft sich mit der folgenden Tastenkombination. Geben Sie diese im laufenden Spiel ein.

..... R2, L2, ↑, ↓, ✕, L3, ●, ✕, ●, ✕

Daraufhin wird der aktuelle Level erfolgreich abgeschlossen und Sie schmücken sich fortan mit der Auszeichnung "Silent Assassin".

HITMAN: CONTRACTS

Levelanwahl

Starten Sie das Spiel und wechseln Sie in das Hauptmenü. Geben Sie hier die folgende Tastenkombination ein

..... X, Y, B, ←, ↑, →, L, R

Nach richtiger Eingabe wechselt das Spiel selbstständig zu einer praktischen Levelanwahl. Sie können nun in jedem beliebigen Abschnitt des Spiels loslegen.

Level erfolgreich abschließen

Wer nicht weiterkommt, behilft sich mit der folgenden Tastenkombination. Geben Sie diese im laufenden Spiel ein.

..... R, L, ↑, ↓, X, A,

linken Analog-Stick drücken,

..... B, A, B, A

Daraufhin wird der aktuelle Level erfolgreich abgeschlossen und Sie erhalten zusätzlich die Traumbewertung "Silent Assassin", ohne einen Finger dafür krumm zu machen.

NHL 2005

Müssen es denn immer nur die absoluten Superstars der Weltelite sein? Warum nicht auch mal ein wenig Nationalstolz zeigen? Editieren Sie sich doch mal das aktuelle DEB-Team und starten Sie direkt einen furchtlosen Angriff auf den WM-Titel!

Gehen Sie im Hauptmenü über "Regeln und Optionen" auf den Menüpunkt "Kader" und dann zu "Kader-Management". Jetzt mit R2 und L2 die internationalen Mannschaften auswählen und mit R1 und L1 die Deutsche Nationalmannschaft anklicken.

Mit dem Steuerkreuz können Sie zwischen dem Kader der Nationalmannschaft und dem einer anderen Mannschaft hin und her schalten. Um den aktuellen DEB-Kader zu editieren, müssen Sie zunächst einige Spieler auf die Free-Agent-Liste setzen (mit ■).

In unserer Liste haben wir alle Spieler angegeben, die noch ins Nationalteam eingebunden werden müssen, schließlich wollen wir up to date sein.

Spieler	POS	Stärke
Sascha Goc	V	74
Jochen Hecht	LF	83
Olaf Kölzig	T	89
Marco Sturm	LF	86
Dennis Seidenberg	V	73
Christian Ehrhoff	V	75
Stephan Ustorf	C	69
Marcel Goc	C	79
Jan Benda	C	71
Tobias Abstreiter (Kassel)	C	71
Stephan Retzer (Kassel)	V	74
Edward Lewandowski (Köln)	LF	68
Tino Boos (Köln)	C	67
Christoph Ullman (Mannheim)	LF	64
Mirko Lüdemann (Köln)	V	72
Andreas Renz (Köln)	V	64
Tomas Martinec (Mannheim)	C	74
Klaus Kathan (Mannheim)	RF	73
Robert Müller (Krefeld)	T	79
Martin Reichel (Frankfurt)	C	74
Daniel Kreutzer (Düsseldorf)	RF	73
Robert Leask (Berlin)	V	66
Oliver Jonas (Berlin)	T	73
Peter Fical (Nürnberg)	LF	66
Lasse Kopitz (Nürnberg)	V	67

▲ **NHL 2005:** Marco Sturm ist bereits im DEB-Kader integriert.

WICHTIGE HOTLINES

Wer kennt das nicht? Der verflixte Endgegner will einfach nicht klein beigeben! Abhilfe versprechen die Hotlines der Hersteller. Wir haben für Sie die Wichtigsten zusammengestellt.

Bedenken Sie aber bitte, dass mancher Service nicht gerade billig ist.

UNSER TIPP: Notieren Sie vor dem Telefonat alle notwendigen Informationen.

ALLE SPIELETITEL	1,86 Euro/Min.	0190 - 82 46 83 Mo.-So. 8.00 - 24.00 Uhr
ACCLAIM	1,86 Euro/Min.	0190 - 82 46 63 Mo.-So. 8.00 - 24.00 Uhr
ACTIVISION	0,62 Euro/Min.	0190 - 51 00 55 Mo.-Fr. 14.00 - 18.00 Uhr Sa.-So. 16.00 - 18.00 Uhr
ATARI	1,24 Euro/Min.	0190 - 77 18 83 Mo.-Sa. 14.00 - 19.00 Uhr
AVALON	1,24 Euro/Min.	0190 - 77 18 88 Mo.-Fr. 10.00 - 20.00 Uhr
CODEMASTERS	1,24 Euro/Min.	0190 - 90 00 45 Abfrage
EIDOS	1,86 Euro/Min.	0190 - 83 95 82 Mo.-So. 10.00 - 22.00 Uhr
ELECTRONIC ARTS	1,24 Euro/Min.	0190 - 77 66 33 Mo.-Fr. 9.30 - 13.00 Uhr 14.00 - 17.30 Uhr
KONAMI	1,86 Euro/Min.	0190 - 82 46 94 Mo.-So. 8.00 - 24.00 Uhr
MICROSOFT (XBOX)	0,12 Euro/Min.	01805 - 25 11 99 Mo.-Fr. 8.00 - 18.00 Uhr
NINTENDO (GC/GBA)	0,51 Euro/Min.	0190 - 00 00 00 Mo.-Fr. 13.00 - 17.00 Uhr
NINTENDO (GC/GBA) Technik	0,12 Euro/Min.	01805 - 00 58 06 Mo.-Fr. 13.00 - 17.00 Uhr
SONY (PS2)	0,62 Euro/Min.	0190 - 57 85 78 Mo.-Fr. 10.00 - 20.00 Uhr
SONY (PS2) TECHNIK	0,12 Euro/Min.	01805 - 76 69 77 Mo.-Fr. 10.00 - 20.00 Uhr
SUNFLOWERS	Festnetztarif.	06104 - 94 82 0 Mo./Mi./Fr. 10.00 - 16.00 Uhr
SWING	Festnetztarif	02131 - 40 66 49 9 Mo./Mi./Fr. 16.00 - 19.00 Uhr
TAKE 2	1,86 Euro/Min.	0190 - 8732 68 36 Mo.-Fr. 8.00 - 24.00 Uhr
THQ	0,62 Euro/Min.	0190 - 50 55 11 Mo.-Fr. 16.00 - 20.00 Uhr
UBISOFT	1,86 Euro/Min.	0190 - 88 24 12 10 Mo.-So. 11.00 - 24.00 Uhr

Wurde Ihnen kompetent und freundlich weitergeholfen? Oder hatten Sie das Gefühl, Sie wurden abgezockt? Schreiben Sie uns Ihre Erfahrungen mit den Hotlines der Hersteller:

tipps@cypress.de

PS2-CODES

AR2-MAX

Mit dieser Schummel-CD können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen, vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. In der VGA finden Sie daher immer eine kleine aber feine Auswahl. Achtung: Sie benötigen zur Ausführung unbedingt ein AR2-MAX (ca. 40 Euro, im Fachhandel erhältlich).

RESIDENT EVIL OUTBREAK

MASTER CODE (Code muss immer aktiv sein!)
VGAH-2Z3K-CEP5Q
19FH-TEM3-HMT77

PROZENTANZEIGE FÜR DIE VIRUSINFEKTION BLEIBT NIEDRIG
DFDM-G05D-246X9
89DM-11RB-3YYU3

MAXIMALE GESUNDHEIT/UNBEGRENZT GESUNDHEIT
NDE4-C421-XHQN9
X787-4RZ1-EUJWK
VBWG-9KDP-V7250

UNBEGRENZT MUNITION
Z1YR-CE7Y-8CREF
X787-4RZ1-EUJWK
881H-NCR9-DP9E1

COLLECTION KOMPLETT
A2RK-6EDM-MW7Z2
8VP9-2P8R-15AUE
68WH-77B5-V107N
35KC-0WJF-W2YM6
BD7F-FCGE-CVTAA
7XJ3-B079-7KXFK
DWXF-51DW-VEPMK

COLLECTION VERFÜGBAR
R50C-83UX-RXXFJ
ADFP-YBWT-0EFAJ
DMMU-C5ZX-FGCBN
AK6V-W318-4Y01C
XC2J-7BYE-DDKTQ
Y74A-B3HF-WPAU9
YYGN-X1H6-U6CXJ

HAUPTCHARAKTER WIRD GRÖSSER DARGESTELLT
22QF-KY7H-MUPTU
CGCM-GM8D-FM59R
NAEG-T21Z-PE691
EX8C-JVT5-B6H93

HAUPTCHARAKTER AGIERT SCHNELLER
WXBF-P66F-QFYUC
P8CH-NX2Z-7881W

MAXIMALE COLLECTION-PUNKTE ERSPIELT
WTK1-7PC8-42PEK
WV6T-37FU-DMCDM

DIE SIMS BRECHEN AUS – CLASSICS

Die folgenden Cheats funktionieren nur in den Spielmodi "Brich aus" und "Freeplay". Sie können die Cheats mit einem neuen Sim anwenden oder auch einen bereits angelegten Speicherstand aufwerten.

Geld erschummeln

Scrollen und zoomen Sie mit dem rechten Analog-Stick so lange, bis sich die jeweilige Mülltonne (bzw. der Grünstreifen neben der Straße) nahe des Gebäudes in Ihrem Blickfeld befindet. Pausieren Sie dann das Spiel mit der START-Taste.

Geben Sie nun die folgende Tastenkombination sehr schnell ein

. . . . . L, ●, →, X, ←

Als Bestätigung jubelt kurz eine Frauenstimme.

Betätigen Sie nun die B-Taste und kehren Sie ins Spiel zurück. In der Nähe der Mülltonne sollte sich jetzt ein kleiner Gnom befinden! Richten Sie Ihren Befehlskreis auf diesen und markieren Sie mit dem Befehlskreis den blauen Gnom, bis dieser gelb leuchtet. Sobald er richtig fokussiert wurde, betätigen Sie die A-Taste und links am Bildschirmrand erscheint eine blaue Anzeige mit dem Schriftzug "Geld". Bestätigen Sie noch einmal mit A und Sie finden 10.000 Simoleons (Geldeinheiten) auf Ihrem Konto. Jeder Buchungsvorgang wird links oben mit dem Gnom-Symbol angezeigt. Sie können auch mehrmals "buchen", müssen allerdings zwischen den lukrativen Gnom-Einsätzen immer eine andere Tätigkeit ausführen, beispielsweise müssen Sie irgendwo hin gehen.

Objekte freischalten

Zu Beginn des Spiels stehen viele Objekte noch nicht zum Kauf. Wozu auch? Die Sims haben schließlich noch nicht viel Geld auf ihrem Konto. Allerdings kennen wir den Geld-Cheat und wollen die ganze erschummelte Knete sofort verprassen!

Pausieren Sie das Spiel und geben Sie die folgende Tastenkombination sehr schnell ein

. . . . . ●, ↑, Y, ↓, R

▲ **SIMS:** Der blaue Gnom erscheint immer vor dem Haus.

▲ **SIMS:** Mit unseren Cheats bekommen Sie Zugriff auf alle Objekte.

Eine jubelnde Frauenstimme bestätigt die richtige Eingabe.

Alle Gegenstände unter den Optionen Kaufen und Bauen sind nun verfügbar.

Orte freischalten

Pausieren Sie das Spiel und geben Sie die folgende Tastenkombination ein

. . . . . ●, ↓, R, L, ↓, Y

Eine jubelnde Frauenstimme bestätigt die korrekte Eingabe.

Soziale Fähigkeiten freischalten

Moonwalk, Zungenküsse, Breakdance ...pausieren Sie das Spiel und geben Sie sehr schnell die folgende Tastenkombination ein

. . . . . L, R, A, ↓, ●

Eine jubelnde Frauenstimme bestätigt die korrekte Eingabe.

TIGER WOODS PGA TOUR 2005

Geben Sie die folgenden Passwörter im Password-Screen ein.

Effekt	Passwort
Alles in der Skill-Section freischalten	NIGHTGOLFER
Arnold Palmer freischalten	THEKING
Jack Nicklaus freischalten	GOLDENBEAR
Justin Timberlake (mit 105% Stats) freischalten	THETENNESSEEKID
Alle Kurse und Golfer freischalten	THEGIANTOYSTER

▲ **TIGER WOODS:** Die richtigen Codes schalten alle Extras im Spiel frei.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELEN!

▲ **PES:** Die Steuerung bleibt auch nach dem Seitenwechsel gleich.

▲ **WARHAMMER:** Mit unserem Trick erhalten Sie alle Missionen.

PRO EVOLUTION SOCCER 4

Der optimale Torschuss

Vor allem "PES"-Novizen, die aus dem "FIFA"-Lager kommen, müssen beim Torschuss komplett umdenken. Wenn Sie auf's Tor schießen, müssen Sie sich in einen Stürmer hineinversetzen. Wollen Sie auf die Ecke links unten abziehen, drücken Sie das Digi-Kreuz oder den Analog-Stick diagonal nach links unten. Möchten Sie nach rechts schießen, drücken Sie Digi-Kreuz oder Analog-Stick nach rechts.

Die erfolgreichste Täuschungsvariante

In "PES 4" gibt's einen neuen Trick am Ball: Die Körpertäuschung beim Dribbling führt öfter mal zum Torerfolg. Wenn Sie einen Gegenspieler mit dem Körper austricksen wollen, müssen Sie einfach das Digi-Kreuz oder den Analog-Stick zweimal vorwärts diagonal nach links oder rechts drücken. Und das war's schon. Diese Finte zeigt in "PES 4" mehr Wirkung als die Seitwärts-Dribblings im Vorgänger.

Scharfe Bananenflanken

Im Gegensatz zu "PES 3" ist es nun deutlich schwieriger, scharfe und präzise Flanken zu schlagen. Auch hierfür gibt es einen Trick: Drücken Sie bei einer Flanke den Kreis-Button zweimal schnell hintereinander. Mit dieser Aktion haben wir es geschafft, unsere Stürmer wieder zu Kopfballtorschützen zu machen. Drücken Sie die Kreistaste nur einmal, flattern die Flanken viel zu hoch, viel zu weit und viel zu langsam in den Strafraum.

Die richtige Position des Abwehrriegels

Viele Mannschaften fangen sich haufenweise Kontertore ein, da die gesamte Abwehr im Moment des Abspiels zu weit vorne steht. Auch hier gibt's in vielen Fällen einen Trick: Gehen Sie vor dem Anstoß in das Menü "Aufstellung ändern". Dort wählen Sie "Team-Einstellungen". Gehen Sie dann auf "Team-Strategie". Schauen Sie sich an, mit welchem Buchstaben die "Abseitsfalle" gekennzeichnet ist. Es sollte kein "A" dahinter stehen, andernfalls rücken die Verteidiger immer wieder zu weit nach vorne, in der Hoffnung, die Abseitsfalle werde funktionieren – und das kann richtig in die Hose gehen.

WARHAMMER: 40.000 DAWN OF WAR

Alle Missionen freischalten

Mit einem relativ einfachen Trick erschummeln Sie sich den Zugriff auf alle Missionen der Kampagne. Wechseln Sie in den folgenden Ordner des Spiels

\dawn of war\profiles\<Ihr Profilname>\ w40k\ singleplayer\ campaign\ state1

Öffnen Sie dort die Datei "campaignstate.lua" mit einem Texteditor. Schauen Sie sich die Zeile "maxmission" genauer an. Die Zahl, die dort eingetragen ist, entspricht Ihrem bisherigen Fortschritt. Ändern Sie die Zahl einfach in "11" um und speichern Sie die Datei ab. Starten Sie das Spiel und wählen Sie die Kampagne.

GANGLAND

Cheats

Öffnen Sie im laufenden Spiel die Konsole mit [°]und geben Sie die aufgeführten Cheats ein. Jede Eingabe muss mit einem [Return] bestätigt werden.

Effekt	Eingabe
100.000 Geldeinheiten	cheat youbetterpay
Alles wird auf den Wert 1.000 gesetzt	cheat needmorelead
Zwei Tommy-Guns einsetzbar	cheat loonies
Falsche Cops	cheat alienprophets
God-Mode	cheat wowitsgreattobetheboss
Kein Nebel	cheat kidiseeeverything
Killer	cheat youwillbestunned
Bazooka Mann	cheat yourliverlandedoverthere
Großer Momma	cheat iwilltakecareofyou
Schwarze Witwe	cheat youhadbetterwearkevlar
Bodyguard	cheat trustmewithyourlife
Bomber	cheat likeatonofbricks

PS2-CODES

AR2-MAX

Mit dieser Schummel-CD können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen, vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. In der VGA finden Sie daher immer eine kleine aber feine Auswahl. Achtung: Sie benötigen zur Ausführung unbedingt ein AR2-MAX (ca. 40 Euro, im Fachhandel erhältlich).

THE SUFFERING

MASTER CODE (Code muss immer aktiv sein!)
21TW-H3GA-4Z48Z
UCHA-TZYU-6TH75

UNBEGRENZT MUNITION
M9Q6-6CMX-QECTY
0FB6-GM7D-6EAWY

UNBEGRENZT TASCHENLAMPEN
16Y4-MB5Q-MJG48
CABD-7CU4-0P9UW

UNBEGRENZT RAGE
CF6D-WUFT-M91NF
VMV3-P36P-TV2EZ

UNBEGRENZT LEBENSENERGIE
N8QP-J9VV-YETG0
E5WC-KXQF-P9OF3
B95V-CVMD-N3V04
PMP5-JFZ9-GZ3YU
UNQ5-A12B-G2JEC
TYQG-12TM-0MF3N

www.K-Bees.de

Streetday: 25.11.04

PC CD-ROM
PS2 PlayStation.2
XBOX

Cal of Duty und weitere günstige Angebote unter
www.K-Bees.de

PS2-CODES

AR2-MAX

Mit dieser Schummel-CD können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen, vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. In der VGA finden Sie daher immer eine kleine aber feine Auswahl. Achtung: Sie benötigen zur Ausführung unbedingt ein AR2-MAX (ca. 40 Euro, im Fachhandel erhältlich).

STAR WARS BATTLEFRONT

MASTER CODE (Code muss immer aktiv sein!)

XC93-GPY3-9J8EX
NDPD-HF72-77D73
FCYB-JBXN-76K73
YYJN-HVY6-YC85J
2MMV-KONR-YGBHK
J47V-MC8Z-85N78
KP7E-YRKZ-440F5
R3CN-GAF2-AQPTT
ZZ68-XDAV-OORA9

UNBEGRENZT LEBENSENERGIE

CH21-VYZM-8H4UH
JX45-XUHJ-324R9

UNBEGRENZT MUNITION

Die Munition wird zwar im Verlauf des Spiel weniger, aber es stehen unbegrenzt Ersatzmagazine zur Verfügung.

RUZ5-20NU-421QV
7HMW-1J4D-CJU7B

FPS (BILDWIEDERHOLUNGSRATE) EINBLENDEN

37PX-RN2U-7F4NJ
PNW4-VQ36-ZU2QZ

KÜNSTLICHE INTELLIGENZ DER GEGNER DEAKTIVIEREN

79BF-16YB-H4OVN
DMP5-HU49-3AU6Z

DEMO-MODE

P4CY-J7FP-OGVR7
Y9TU-YAMY-H7AGO

AR-MAX-FIX 3.13

Diesen Code zusätzlich benutzen, falls das verwendete AR-MAX älter ist als die 3.14-Version.

HUZK-U4OR-BJRVF
DVUG-6TVF-MMNTQ
YR92-RY2Q-41Y5O
ZNFV-OTFH-5F9XE
UKYJ-CNR6-C7U86
6C9P-N1NX-692H1

▲ **STAR WARS:** Da kann selbst die Macht nichts mehr ausrichten.

WRC 3

"WRC 3" beinhaltet einen ultimativen Cheat, der alle Extras, Fahrzeuge und Strecken auf einmal freischaltet!

Starten Sie das Spiel, wechseln Sie ins Hauptmenü und markieren Sie dort die Option "Schnelles Rennen". Drücken Sie nun sehr schnell dreizehn Mal die START-Taste und sofort im Anschluss ⊗. Stimmt die Eingabegeschwindigkeit, ertönt ein kurzer Jingle als Bestätigung. Wechselt die Anzeige jedoch in den Spielmodus "Schnelles Rennen", müssen Sie die Prozedur wiederholen.

▲ **WRC 3:** Mit dem richtigen Cheat schalten Sie alles auf einmal frei.

WINDOWS 2000

Kompatibilitäts-Modus aktivieren

Windows 2000 hält einen Kompatibilitäts-Modus parat, der allerdings zunächst aktiviert werden muss. Voraussetzung: Sie müssen mindestens das Service Pack 2 installiert haben. Um zu überprüfen, welches Service Pack installiert ist, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol Arbeitsplatz auf dem Desktop. Rufen Sie nun die Eigenschaften auf und schon sehen Sie in der Anzeige die Versionsangabe. Um den Kompatibilitäts-Modus zu aktivieren, rufen Sie im Startmenü die Funktion "Ausführen" auf. Tragen Sie die folgende Zeile ein und bestätigen Sie mit einem Klick auf "OK"

```
regsvr32 c:\WINNT\apppatch\slayerui.dll
```

Sollte sich mal wieder ein Spiel strikt weigern, unter Windows 2000 seinen Dienst zu verrichten, erstellen Sie zunächst eine Verknüpfung zur Startdatei. Klicken Sie die neu erstellte Verknüpfung mit der rechten Maustaste an und rufen Sie deren Eigenschaften auf. Hinter der Option "Kompatibilität" verbirgt sich nun die Möglichkeit, eine Anwendung zu starten, die kompatibel ist zu Windows 95/98/NT.

LÖSUNGSBÜCHER

Wer kennt das nicht? Der Endgegner will und will einfach nicht aufgeben... Professionelle Hilfe muss her – ein Lösungsbuch. Wir stellen Ihnen in dieser Rubrik die interessantesten Werke vor. Die Kriterien zur Bewertung sind Preis-Leistungsverhältnis, Gestaltung und Informationsgehalt.

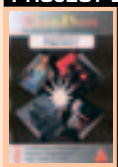
PROJECT ZERO 2 LÖSUNGSBUCH

Für supergünstige fünf Euro serviert uns GamePress ein spartanisches, aber recht vollständiges Lösungsbuch zu Ubisofts "Project Zero 2". Neben allgemeinen Tipps zum Horror-Schocker finden sich auf den schwarz-weißen Seiten noch alle bekannten Mogel-Codes für das Action-Replay-MAX. Kernstück des 46 Seiten dicken Heftchens ist eine detaillierte Komplettlösung. Diese geleitet euch Schritt für Schritt durch das Action-Adventure. Zur besseren Orientierung finden sich im letzten Heftdrittel sämtliche Level-Karten, was die Navigation extrem vereinfacht.

MYST IV: REVELATION DAS OFFIZIELLE STRATEGIEBUCH

Alle, denen die im Spiel integrierte Lösung nicht weiterhilft, greifen zum Offiziellen Strategiebuch zu "Myst IV: Revelation". Auf 210 Seiten begleiten Sie im Buch den Helden, der das Abenteuer aus der Ego-Perspektive erzählt und zu allen Rätseln die Lösung parat hat. So schaffen auch Einsteiger die oft sehr knackigen Denkaufgaben und dürfen die atemberaubende Reise ohne Frustmomente erleben. Leider enttäuscht der Wälzer äußerlich – auf den durchgehend schwarz-weißen Seiten kommen die vielen Fotos überhaupt nicht zur Geltung.

LÖSUNGSBUCH
PROJECT ZERO 2



Erscheint	erhältlich
Umfang	46 Seiten
Verlag	GamePress
ISBN-Nummer	–
www.game-press.de	
Verständlichkeit	4/5
Infogehalt	3/5
Aufmachung	1/5
Preis 5 Euro	Preis/Leistung 4/5

Laienhaft produziertes Heft mit unattraktiven Seiten in s/w. Trotzdem recht hilfreich und mit vollständigem Lösungsweg.

LÖSUNGSBUCH
MYST IV: REVELATION

Erscheint	erhältlich
Umfang	210 Seiten
Verlag	MCES
ISBN-Nummer	2-84792-003-X
www.ubisoft.de	
Verständlichkeit	4/5
Infogehalt	5/5
Aufmachung	2/5
Preis 15 Euro	Preis/Leistung 3/5

Umfangreiches Strategiebuch, das keine Rätselfragen unbeantwortet lässt und Lesespaß garantiert. Nur die Aufmachung enttäuscht.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELEN!

SPLINTER CELL

Aus den Tiefen des Programmcodes konnten wir zwei Cheats für Sie zu Tage fördern. Um diese zu aktivieren, tragen Sie die Codes einfach als Namen ein.

ZIYOUREN
Pausieren Sie mit diesem Namen ein Spiel und freuen Sie sich über die nun verfügbare Levelanwahl.

NINJAGUYU
Hier starten Sie das Spiel direkt auf der Schwierigkeitsstufe "Schwer". Sie müssen den Trainings-Modus nicht absolvieren.

FULL SPECTRUM WARRIOR

Cheats
Die Eingabe der folgenden Cheats im Cheat-Codes-Menü zieht die aufgeführten Effekte nach sich.

Effekt	Code
Unbegrenzt Munition	MERCENARIES
Big-Head-Mode	NickWest

Die Munitionsanzeige nimmt zwar im Spiel ab, aber die Soldaten können trotzdem weiterschießen. Das eignet sich hervorragend, um Sperrfeuer zu setzen.

SHADOW OPS: RED MERCURY

Cheats
Die folgenden Passwörter werden einfach im Cheatmenü eingegeben.

Effekt	Passwort
Alle FMV-Sequenzen	intelsitrep
Flight-Mode	peterpan
God-Mode	firstlaw
Unbegrenzt Munition	madminute
Levelanwahl	greenlight
Reincarnate-Mode	corpsman

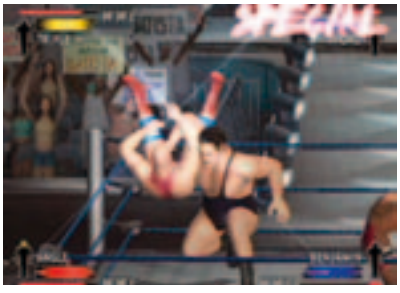
WWE: DAY OF RECKONING

In THQs Wrestling-Kracher verbergen sich einige Geheimnisse und Boni. Wir zeigen Ihnen wie Sie rankommen.

Attributs-Punkte für selbst erstellte Wrestler gewinnen
Spielen Sie den Story-Modus einmal durch, erhalten Sie als Belohnung 800 Attributs-Punkte, die Sie für selbst erstellte Recken verbraten können. Kämpfen Sie sich sogar ein zweites Mal durch den Story-Modus erhalten Sie noch einmal 1000 Punkte.

Buggy und Motorrad freischalten
Haben Sie den Story-Modus erfolgreich beendet, können Sie Ihren Wrestler künftig auf einem Bike oder in einem Buggy zum Ring fahren lassen. Das hat zwar absolut keinerlei spielerischen Nutzen, sieht aber cool aus.

Versteckte Wrestler freischalten
Wie in nahezu jedem Wrestling-Titel verbergen sich auch in "Day of Reckoning" einige geheime Wrestler. Sie erhalten die vier Ringlegenden Andre the Giant, Bret Hart, Greg Valentine und Brutus Beefcake im Verlauf des Story-Modus automatisch, besondere Bedingungen müssen Sie dafür nicht erfüllen. Nur eine große Portion Geduld benötigen Sie, denn das komplette Absolvieren des Story-Modus nimmt gehörig Zeit in Anspruch.



▲ **WWE:** Der Bonus-Wrestler Andre ist ein wahrer Hüne.

Ab sofort finden Sie in jeder VGA-Ausgabe kurze und knackige Cheats zu Game-Boy-Advance-Spielen.

DONKEY KONG COUNTRY 2 – GBA

Mit unseren Codes wird die affenstarke Hüpferei zum Kinderspiel. Gehen Sie vom Titelbildschirm aus ins Optionsmenü und aktivieren Sie dort den Punkt "Cheats". Im folgenden Bildschirm können Sie nun die Codes aktivieren.

EFFEKT	CODE
Sie starten mit 15 Leben	Helpme
Sie starten mit 55 Leben	Weakling
Sie starten mit 10 Bananenmünzen	Richman
Sie starten mit 50 Bananenmünzen	Wellrich
Jukebox frei geschaltet	Onetime
Alle Levels freigeschaltet	Freedom
Credits werden abgespielt	Kredits

MEGAMAN ZERO 3 – GBA

Zeigen Sie, was Sie drauf haben: Die Entwickler haben in das ohnehin schon recht schwere Spiel zwei noch härtere Schwierigkeitsgrade integriert – für echte "Megaman"-Profis.

HARD-MODE
Um den Hard-Mode anzuwählen, spielen Sie einmal bis zum Abspann durch. Dann markieren Sie im Titelbildschirm den Punkt "New Game". Halten Sie nun den L-Knopf gedrückt und eröffnen Sie das Spiel anschließend mit der Start-Taste.

ULTIMATE-MODE
Um das Spiel im Ultimate-Modus angehen zu können, müssen Sie es zuvor einmal durchgespielt haben und alle geheimen Disks ihr Eigen nennen. Anschließend markieren Sie im Titelbild "New Game", halten den L-Knopf gedrückt und betätigen dann den Start-Knopf. Viel Glück – Sie werden es brauchen.

ZERO-MINISPIEL
Spielen Sie das Spiel einmal durch (egal auf welchem Schwierigkeitsgrad), schalten Sie ein Minispiel frei.

PLAY STATION2 | GAME CUBE | X BOX | GAMEBOY ADVANCE | PC CD ROM | DVD VIDEO | LÖSUNGS HILFEN | SONSTIGES

GamesExpert.DE
Der Games Dealer

Für das kompette Angebot und Bestellungen
Schnell Aktuell Günstig
www.gamesexpert.de

Versand per Nachnahme 2,99 Porto +Nachnahme und Zahlschein Gebühr 4,99 Vorkasse nur 2,99 Porto ab 99 Euro Portofrei Preisänderungen vorbehalten.

WARCRAFT III: REIGN OF CHAOS

Auch als günstige Bestseller-Version bleibt der dritte Teil der "Warcraft"-Saga charmant und spannend.

Cheats

Betätigen Sie während einer Mission die [Enter]-Taste, um das Nachrichtenfenster zu aktivieren. Geben Sie hier den gewünschten Cheatcode ein und aktivieren Sie ihn durch erneutes Drücken der [Enter]-Taste.

Unverwundbarkeit und Gegner sterben nach einem Treffer . . . . . WHOSYOURDADDY

Einheiten Gold (fehlt x, dann 500) . . . . . KEYSERSOZE x x

Einheiten Holz (fehlt x, dann 500) . . . . . LEAFITTOME x x

Einheiten Gold und Holz (fehlt x, dann 500) . . . . . GREEDISGOOD x x

Einheiten Nahrung (fehlt x, dann 500) . . . . . POINTBREAK x x

Unbegrenzt Mana . . . . . THEREISNOSPOON

Schneller Tod . . . . . IOCAINEPOWDER

Zaubersprüche erneuern sich schneller . . . . . THEDUDEABIDES

Schnelles Bauen . . . . . WARPTEN

Schnelles Forschen . . . . . WHOISJOHNGALT

Alle Upgrades . . . . . SHARPANDSHINY

Tech-Baum aufgedeckt (alle Bauoptionen verfügbar) . . . . . SYNERGY

Zeit zum Morgen setzen . . . . RISEANDSHINE

Zeit zum Abend setzen . . . . . LIGHTSOUT

Stunde auf x setzen . . . DAYLIGHTSAVINGS x

▲ **WARCRAFT:** Betätigen Sie [Enter], um das Nachrichtenfenster zu öffnen.

▲ **WARCRAFT:** Korrekt eingegebene Cheats werden mit einer Meldung bestätigt.

Tageslichtwechsel ein/aus . . . . . DAYLIGHTSAVINGS

Ganze Karte aufdecken, kein Nebel des Krieges . . . . . ISEEDEADPEOPLE

Nach Kampagnen-Niederlage weiterspielen . . . . . STRENGTHANDHONOR

Sieg-Bedingung ausschalten (kein Sieg mehr möglich) . . . . . ITVEXESME

Level gewinnen . . . . . ALLYOURBASEAREBELONGTOUS

Level verlieren . . . . . SOMEBODYSETUSUPTHEBOMB

Springen Sie zu Level y von Seite x (z B HUMAN 5) . . . . . MOTHERLAND x y

DIE SIMS 2

Cheats

Drücken Sie im normalen Spielverlauf die folgende Tastenkombination . . . . . [Strg] + [Shift] + [C]

Oben im Screen öffnet sich nun eine Eingabeleiste. Hier können Sie die folgenden Cheats nach Herzenslust eingeben und jeweils mit [Return] aktivieren. Die Taste [Esc] oder der Befehl "Exit" schließen das Fenster wieder.

Listet alle Cheats im Spiel auf . . . . . help

Erklärt den jeweiligen Cheat . . . . . exit

Schließt das Cheatfenster . . . . . help [Cheatname]

Cheatfenster vergrößern oder verkleinern . . . . . expand

Objekte versetzen . . . . . moveObjects on

Sims altern nicht mehr . . . . . aging – off

Sims altern wieder . . . . . aging – on

▲ **SIMS 2:** Die richtige Tastenkombination öffnet die Eingabezeile oben.

+1000 SimOleons . . . . . kaching

alle Sims in der Nachbarschaft entfernen . . . . . deleteallcharacters

Gebietstyp Wüste einstellen . . . . . terraintype desert

Gebietstyp grüne Landschaft einstellen . . . . . terraintype temperate

freies Bewegen und Entfernen von Gegenständen . . . . . moveobjects on

freies Bewegen und Entfernen aus . . . . . moveobjects off

Hinweis, sobald ein Patch verfügbar ist . . . . . autopatch – on

keine Hinweise auf Patches . . . . . autopatch – off

Sims um den Faktor x vergrößern/ verkleinern (z.B. 0.5, 1.0, 2.0) . . . . . stretchskeleton x

Zeitlupe (x = 0-8, 0 = normale Geschwindigkeit) . . . . . slowmotion x

SPY FICTION

Belohnungen und Extras

Fleißigen Spielern spendiert die Spielroutine einige Extras. Das ist zu tun:

Belohnung **Anforderung**

Scarface-Mode/Special Option . . . . . Spiel erfolgreich durchspielen

Alternatives Ende . . . . Spiel erfolgreich zwei Mal durchspielen

Drittes Outfit . . . . Spiel erfolgreich mit Billy durchspielen

Viertes Outfit . . . Spiel erfolgreich mit Sheila durchspielen

GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS

Tricks, Cheats, Missions-Tipps: Unsere GTA-Profis haben schon 100 Stunden in San Andreas verbracht und plaudern aus dem Nähkästchen.

ALLGEMEINE TIPPS

Nichts überstürzen! Selten ist der direkte Weg auch der beste. Oft führen kleinere Umwege einfacher zum Ziel. Bevor Sie losstürmen, sollten Sie stets ein wenig überlegen.

Auto-Handling: Jedes Fahrzeug reagiert etwas anders. Damit Sie möglichst schnell ein Gefühl für Ihr momentanes Vehikel bekommen, machen Sie zunächst einige Vollbremsungen. Anschließend probieren Sie das Kurvenverhalten aus. So kriegen Sie in null Komma nichts raus, wie gut ihr Gefährt die Spur hält und wie lang der Bremsweg ist.

TIPP: Später im Spiel kann der Besuch einer Fahrschule nicht schaden.

▲ **TESTFAHRT: Jedes Auto besitzt andere Eigenschaften. Prüfen Sie darum stets Brems- und Kurvenverhalten.**

Unterhaltungen: Carl wird häufig von Mitbürgern angesprochen und kann dann abschlägige oder bejahende Antworten geben. Mit ◀ antwortet er negativ, mit ▶ positiv.

TIPP: Stoßen Sie nicht gleich alle Leute vor den Kopf und antworten Sie stets positiv.
Ausnahme: Drogenhändler bekommen eine negative Antwort!

Minispielchen
Sie stoßen immer wieder auf Minispielchen. Die bringen Ihnen Punkte, Extras und manchmal auch Kohle ein.

Videospiel: In CJs Wohnzimmer können Sie einen Videospielklassiker zocken. Auch in den Clubs finden Sie einige Arcade-Automaten.

Basketball: Halten Sie die Augen offen. Sehen Sie einen Sportplatz mit Basketballkorb, finden Sie oft einen Ball in der Nähe und dürfen ein paar Würfe machen. Auch in Sweets Hinterhof wartet ein Basketballkorb.

MISSIONEN UND AUFTRÄGE

VORBEREITUNG: DIE ERSTEN SCHRITTE

Spielstart: Bevor Sie zu CJs Haus fahren, besorgen Sie sich erst mal ein paar Waffen. Die Grundausstattung sollte aus einem Schlagstock und einer Pistole bestehen. Laufen Sie um den Startpunkt herum und fangen Sie eine Schlägerei mit einem Passanten an. Liegt Ihr Fahndungslevel bei einem Stern, locken Sie einen einzelnen Streifenpolizisten (der sicher schon bald auftauchen wird) in einen abgelegenen Hinterhof und vermöbeln ihn. Schon befinden sich ein Schlagstock und eine Pistole in Ihrem Arsenal **(Bild 01)**.

Werden Sie jetzt aber nicht leichtsinnig! Vermeiden Sie es, mit gezückter Waffe durch die Gegend zu rennen. Das wird von Passanten und Kleinkriminellen als aggressive Handlung interpretiert und zuweilen mit einer direkten Attacke quittiert **(Bild 02)**. Um unbehelligt zu bleiben, schalten Sie auf das Faustsymbol um.

TIPP: Wollen Sie gleich zu Beginn eine Schnellfeuerwaffe erhalten, laufen Sie am Startpunkt mit gezückter Pistole herum. Sie werden dann ziemlich schnell von Kleinkriminellen attackiert, die oft eine Uzi dabeihaben. Machen Sie so einen windigen Typen nieder und schon befindet sich das gute Stück in Ihrem Besitz.

Nun gilt es abermals, die Füße still zu halten. Mittlerweile haben Sie nämlich mindestens einen Stern auf Ihrer Fahndungsanzeige kleben. Da ist es ratsam, sich erst einmal in einen verlassenen Hinterhof zu verziehen und etwas Gras über die Sache wachsen zu lassen. Sobald der Fahndungslevel wieder bei null ist, machen Sie sich zielstrebig auf den Weg zu CJs Haus.

TIPP: Anstatt dauernd ein Fahrzeug zu benutzen, sollten Sie öfter mal laufen, beziehungsweise rennen. Wie im Vorgänger trainieren Sie so ganz nebenbei Ihre Ausdauer und reduzieren Ihren Fettwert.

▲ **BILD 01: Den Polizisten können Sie Pistolen und Schlagstöcke abnehmen. Allerdings steigt dadurch Ihr Fahndungslevel.**

Info: Sollte das BMX-Rad am Startpunkt plötzlich nicht mehr zur Verfügung stehen, braucht Sie das nicht weiter zu kümmern: Sie erhalten schon bald ein neues.

Nach dem Wiedersehen mit Ihren alten Kumpels müssen Sie Sweet mit dem BMX-Rad folgen. Hier fangen die Probleme schon an: Kaum haben Sie ein paar Mal kräftig in die Pedale getreten, hängt sich ein Auto an Ihre Fersen. Die Insassen haben nichts Besseres zu tun, als das Feuer zu eröffnen. Um die Jungs auszumanövrieren, wechseln Sie einfach immer wieder von der Straße auf den Bürgersteig und zurück. Mit etwas Glück stoppen die Straßenlaternen den Wagen Ihrer Verfolger.

TIPP: Sind Sie mit dem Fahrrad unterwegs, müssen Sie den Passanten unbedingt ausweichen – sonst küssen Sie mal eben den Asphalt, was Zeit und Lebensenergie kostet. Sie können herumlaufende Personen mit der Klingel vorwarnen, indem Sie die L3-Taste drücken. Das ist jedoch kein Garant dafür, dass das Fußvolk dann auch noch schnell genug ausweichen kann.

Kleiner Hinweis zum Umgang mit dem BMX-Rad: Ein Fahrrad muss man bekanntlich anders handhaben als ein Auto. Das heißt, dass Sie mit dem BMX beispielsweise nicht am Berg anfahren können. Wollen Sie einen Hügel überqueren, brauchen Sie Schwung. Wenn es Sie tröstet: Je öfter Sie in die Pedale treten, desto besser können Sie mit Ihrem Fahrrad umgehen.

SWEET

Nachdem Sie Sweet einige Zeit lang gefolgt sind, führt Sie der Weg zurück zu CJs Haus. Nach der kurzen Unterhaltung schauen Sie sich erst mal in aller Ruhe Ihre Bude an.

In der Küche befindet sich ein Disketensymbol. Hier können Sie speichern. Am Fernseher im Wohnzimmer hingegen dürfen Sie ein Videospiel zocken. Im ersten Stock finden Sie

▲ **BILD 02: Wenn Sie unbehelligt bleiben wollen, verstecken Sie Ihre Waffe unter der Kleidung und bedrohen keine Polizisten!**

▲ **BILD 03:** Respekt muss man sich mühsam und manchmal auch schmerzhaft verdienen. Ein cooles Tattoo ist ein Muss!

▲ **BILD 04:** Auch die richtigen Gangsta-Klamotten sind Pflicht. Denken Sie zudem an passende Accessoires wie Ketten.

einen begehbaren Wandschrank. Wenn Sie später auf Shopping-Tour gehen, sind Ihre Neuanschaffungen anschließend hier verfügbar. Zusätzlich wartet zu Beginn des Spiels im Schlafzimmer eine Kamera auf Sie.

RYDER

Besuchen Sie den Homie und sprechen Sie mit ihm. Dann schnappen Sie sich seine Karre und fahren erst mal zum Barbier ein paar Straßen weiter: Zeit für eine anständige Frisur. Draußen macht Ryder einige Andeutungen und schickt Sie in den Pizzaladen gegenüber. Marschieren Sie hinein und kaufen Sie sich etwas zu essen.

Dumm wie Ryder eben ist, versucht er, den Laden zu überfallen. Da hat er die Rechnung aber ohne den Wirt gemacht! Der Junge hinter dem Tresen hält plötzlich eine Pumpgun in Händen und feuert wie wild drauflos. Raus aus dem Laden, rein in Ryders Auto und nichts wie weg! Fahren Sie zurück zu Ryders Haus und besuchen Sie danach Sweet, der in der Nähe wartet.

Denken Sie immer daran, dass Sie bei Ihren Homies hoch im Kurs stehen müssen. Dazu brauchen Sie einen coolen Haarschnitt, die richtige Kleidung, abgefahrene Tätowierungen... **(Bild 03 und Bild 04)**. Genießen Sie zu wenig Respekt, können Sie nämlich keine Gang gründen.

SWEET PAINTING

Show Respect! Die Jungs sind ziemlich aufgebracht, denn eine rivalisierende Gang hat im Viertel ihr Zeichen (Tag) an einige Wände gesprüht. Schnappen Sie sich Sweets Auto und fahren Sie zum Zielpunkt. Nachdem Sweet das erste Fremd-Graffiti übersprüht hat, müssen Sie nur noch zwei weitere unkenntlich machen. Diese befinden sich an der Hauswand hinter Ihnen und in der Gasse. Ihre Sprühdose setzen Sie dabei wie eine Waffe ein. Fixieren Sie sie mit der R1-Taste und sprühen Sie mit der ◉-Taste.

Im zweiten Teil der Mission gilt es, den Jungs der verfeindeten Gang eine Lektion zu erteilen. Fahren Sie zu ihnen und checken Sie erst mal die Lage. In der Nähe warten schon die Zielobjekte. Rennen Sie auf sie zu und sprühen Sie ihnen eine fette Ladung Farbe ins Gesicht. Denken Sie aber daran, dass sich in der Nähe viele Polizeieinheiten befinden. Nach gelungener Farb-Attacke sollten Sie deshalb sofort die Beine in die Hand nehmen.

TIPP: Die Sprühdose kann auch als Waffe eingesetzt werden, denn ihr Inhalt blendet und betäubt Gegner. Nach Abschluss dieser Mission finden Sie am Speicherpunkt immer eine Dose Nachschub vor.

Bewegung

Sich regen bringt Segen! So auch in "GTA: San Andreas". Jeder Schritt und jede Bewegung Carls schlagen sich positiv auf dessen Eigenschaften und Fähigkeiten nieder. Verzichten Sie deshalb ab und an mal aufs Auto und laufen Sie. Das trainiert Carls Ausdauer, was bei einer schnellen Flucht seiner Lebensenergie zugute kommt.

▲ **TRAINING:** Bewegung trainiert Ausdauer und Muskeln. Gehen Sie deswegen öfter mal zu Fuß, statt zu fahren.

Gegner neutralisiert?

Im Spielverlauf erkennen Sie immer schneller, zu welchem Zeitpunkt ein Gegner wirklich kampfunfähig ist. Noch einfacher geht das, wenn Sie mit gedrückter R1-Taste attackieren. Die immer schwächer werdende Farbe der Zielmarkierung gibt Ihnen auch Auskunft über die Rest-Energie Ihres Kontrahenten.

▲ **KNOCK-OUT:** Die Farbanzeige der Zielmarkierung gibt Aufschluss über die Rest-Energie Ihrer Gegner.

Lebensenergie auffüllen

Sie können Ihre Energie auffrischen, indem Sie …

- …essen (ab $ 1), beispielsweise in einem Burgerladen oder einer Pizzeria. Snacks gibt es auch am Automaten.
- …trinken (ab $ 1), zum Beispiel an einem Automaten.
- …ein Gesundheitssymbol aufnehmen.
- …in einen Krankenwagen einsteigen.
- …eine Mission beenden.
- …das Spiel speichern.
- …sterben und automatisch beim Krankenhaus neu ins Spielgeschehen einsteigen (das kostet Sie allerdings alle Waffen sowie mindestens $ 100).
- …mit einer Prostituierten im Auto ein stilles Plätzchen ansteuern.

weiter auf Seite 110

ALLGEMEINE TIPPS

WAFFEN UMSONST

Ohne Waffen macht Carl es nicht lange auf der Straße. Schauen Sie sich unter Brücken um. So finden Sie anfangs in der Nähe von CJs Haus einen Schlagring, unter einer anderen Brücke eine Uzi. Haben Sie Gelegenheit, in einen Streifenwagen einzusteigen, sollten Sie das auch tun. Dafür erhalten Sie ein Schrotgewehr. Lassen Sie sich aber nicht von den Polizisten erwischen – die mögen das gar nicht.

Dann wäre da auch noch der Waffenhändler im Viertel. Hier liegt jedes Mal eine Pistole für Sie parat. Oder Sie überfallen Passanten und gegnerische Gangmitglieder, denen Sie dann ihre Wummen abnehmen.

GELDVERMEHRUNG

Sie können in den lokalen Wettbüros Geld setzen, beispielsweise bei Pferderennen. Mit etwas Glück erhöht sich Ihr Kontostand.

BURNOUT

Mit den Autos können Sie richtige Burnouts hinlegen. Schnappen Sie sich eine Karre und halten Sie gleichzeitig R1 und ✕ gedrückt. Lassen Sie die Reifen qualmen so lange Sie wollen und nehmen Sie dann den Finger von der R1-Taste.

FAHNDUNGSLEVEL SENKEN

Sobald Ihnen die Ordnungshüter an den Fersen kleben, fangen Ihre Probleme erst richtig an. Sie sollten dann schnellstmöglich Abhilfe schaffen. Um den Fahndungslevel zu senken, können Sie beispielsweise ein Sternsymbol suchen: Mit jedem Stern sinkt die Intensität, mit der die Polizisten Sie jagen.

Oder Sie verkriechen sich in einer dunklen Ecke, ducken sich und warten ein wenig ab. Aber seien Sie trotzdem wachsam. Laufen mehrere Gesetzeshüter nahe an Ihrem Versteck vorbei, ohne Sie zu entdecken, muss das nicht unbedingt heißen, dass auch der nächste Cop Sie übersehen wird.

Eine weitere einfache Methode: Schnappen Sie sich einen Wagen und steuern Sie das nächste Pay N Spray an. Lassen Sie die Kiste umlackieren, schon sind die Sterne weg. Denken Sie aber daran, dass das Auto nicht brennen darf, wenn Sie bei Pay N Spray anrollen.

▲ **IN DECKUNG:** Den Fahndungslevel senken Sie durch ein Sternsymbol. Oder Sie verstecken sich eine Zeit lang.

CLEANING THE HOOD

Schauen Sie bei den Homies in Ihrer Nachbarschaft vorbei. Von ihnen erfahren Sie, dass die Gegend von Drogenhändlern kontrolliert wird. Und den Jungs geht das tierisch auf den Sack! Keine Frage: Sie schwingen sich sofort ins Auto und statten den lokalen Dealern einen Besuch ab. Machen Sie ihnen klar, was Sache ist!

TIPP: Sie mögen's einfach? Besorgen Sie sich vorher eine Feuerwaffe, dann ist diese Mission wirklich ein Klacks.

DRIVE-THRU

Ein paar Jungs aus der Nachbarschaft wollen wissen, wo der Hammer hängt. Fahren Sie mit Ihren Kumpels zum Zielpunkt und nehmen Sie die Verfolgung auf. Während Ihre Homies drauflosballern, versuchen Sie, das Auto der Früchtchen gegen die Wand zu drängen. Das klappt besonders gut, wenn sie den Wagen zunächst überholen. Sobald die gegnerische Karre Feuer gefangen hat, suchen Sie sich ein sicheres Plätzchen zum Aussteigen. Dann geben Sie den verbleibenden Gegnern den Rest.

TIPP: Beobachten Sie das Auto Ihrer Widersacher während der Verfolgungsjagd ganz genau. Sie erkennen schnell, in welche Richtung es abbiegen wird, und können Ihre Ramm-Attacken besser planen.

Nach diesem Einsatz wird es Zeit, ein lokales Gym zu besuchen. Hier kann Carl gezielt Muskelaufbau betreiben und neue Moves lernen. Benutzen Sie alle Trainingsgeräte und lassen Sie sich die neuen Bewegungen beibringen.

▲ **BILD 05:** Harte Gangster brauchen

Aus dem Laufen heraus attackieren: Rennen Sie auf einen Gegner zu, fixieren Sie ihn mit R1 und drücken Sie △.

Im Infight: Fixieren Sie Ihren Gegner mit R1 und drücken Sie △.

Knock-out: Fixieren Sie einen am Boden liegenden Gegner mit R1 und betätigen Sie △.

TIPP: Was die Übungen betrifft, sollten Sie sich wirklich nicht schonen. Gerade bei den Gewichten können Sie ruhig mal nach oben schalten und so richtig angeben. Wenn Sie sich das Spielpad aufs Knie legen und mit dem Zeigefinger schnell über die ✕- und die ◉-Taste rutschen, können Sie ganz fix Muskelmasse aufbauen. Trainieren Sie auf jeden Fall stets so lange, bis eine Meldung erscheint, die Ihnen anzeigt, dass das Tagespensum erreicht ist (Bild 05).

NINES AND AKS

Emmet ist Ihr Mann für Feuerwaffen. Der irre alte Kauz versorgt die Nachbarschaft schon seit über 30 Jahren mit Schießprügeln. Besuchen Sie ihn und üben Sie sich im Umgang mit der Waffe. Bringen Sie Smoke anschließend zu seinem Haus und statten Sie dem Klamottenladen einen Besuch ab. Alles, was Sie hier für Carl kaufen, ist später im Wandschrank am Speicherpunkt verfügbar. Merken Sie sich: Das richtige Outfit verschafft Ihnen Respekt bei den Homies.

Zwischenspiel: Denken Sie daran, das Gym zu besuchen und sich durch die Zusatzmissionen etwas Geld zu verdienen.

Übrigens: Falls es anfangs mit der Orientierung im Viertel noch ein bisschen hapert, hier der schnellste Weg vom Krankenhaus zurück zu CJs Haus: Raus aus dem Hof und sofort links abbiegen. Dann den Berg hinauf und rechts abbiegen. Anschließend über die Brücke und sofort wieder um 180 Grad nach rechts. Nach der ersten Ampel wieder rechts und dann immer geradeaus (Bild 06).

TIPP: Gewöhnen Sie sich mit der Zeit an, Ihre Lieblingswagen in der Garage neben CJs Haus zu parken. Diese Karossen stehen Ihnen dann später zur Verfügung (Bild 07).

▲ **BILD 06:** Anfangs verläuft sich fast jeder mal. Auch den Weg vom Krankenhaus ins traute Heim muss sich erst einprägen.

▲ **BILD 08:** Nachdem Sie Sweet aus der Patsche geholfen haben, organisieren Sie ein viertüriges Fluchtfahrzeug.

DRIVE-BY

Auf Ballas ballern! Ihre Jungs wollen den Ballas endlich mal eine Abreibung verpassen. Fahren Sie ins Zielgebiet. Während Sie die Kiste in die Nähe der Gruppe lenken, ballern Ihre Jungs aus allen Rohren. Fahren Sie langsam an den Gegnern vorbei, bremsen Sie aber nicht. Achten Sie auch darauf, das Zielgebiet mit einer vollen Energieleiste zu erreichen. Die Reserven werden Sie brauchen!

Wenn alle Ballas Geschichte sind, liegt Ihr Fahndungslevel bei zwei Sternen und die Polizei nimmt Sie aufs Korn. Versuchen Sie, schnellstens das nächste Pay N Spray zu erreichen und lassen Sie Ihren Wagen umlackieren. Nebenbei werden so auch alle Schäden am Fahrzeug beseitigt. Danach geht es wieder zurück nach Hause.

Hinweis: Die Ballas sind jetzt ziemlich sauer. Halten Sie sich also lieber fern von ihnen. Die Mitglieder dieser Gang eröffnen nämlich ab sofort ohne jede Warnung das Feuer auf Carl, wenn sie ihm begegnen. Allerdings stellen die Ballas nun auch eine recht einträgliche Waffenquelle für Sie dar. Immer wenn Sie an einer Gruppe Ballas vorbeikommen und diese anfangen zu schießen, fahren Sie die Jungs über den Haufen und sammeln anschließend deren Waffen ein. Achten Sie aber darauf, dass keine Polizisten in der Nähe sind. Denn selbst wenn Sie eine Schießerei nicht anfangen, werden die Staatsdiener auf Sie aufmerksam, wenn Sie sich wehren. Gegen die wahren Anstifter gehen die Cops nicht vor. Tja, so ungerecht ist das Leben im Viertel eben.

SWEET'S GIRL

Bevor Sie die nächste Mission starten, rüsten Sie Carl erst einmal mit Waffen aus. Besuchen Sie Emmet und statten Sie dann auch gleich mal dem Gym einen Besuch ab, um etwas für Ihre Kondition zu tun. Schließlich will nicht nur der Abzugsfinger gut trainiert sein.

Bevor Sie sich zur Markierung vor Sweets Haus begeben, organisieren Sie sich ein Auto. Am besten wählen Sie einen Transporter, denn der hält ein paar Kugeln mehr aus. Schalten Sie zudem auf die Feuerwaffe um, bevor Sie ins Auto steigen. Betreten Sie dann die Markierung.

Sweet benötigt sofort Ihre Hilfe! Fahren Sie mit Ihrer Karosse zum Feuergefecht. Bringen Sie den Wagen aber unversehrt ans Ziel, denn dann können Sie mit dem richtigen Timing Ihre Gegner einfach überfahren und sich einen Haufen Arbeit ersparen. Hardcore-"GTA"-Spieler beschaffen sich extra für diesen Einsatz einen fetten Feuerwehrwagen. Mit diesem Vehikel reicht es vollkommen aus, nur einmal über die Aggressoren hinwegzurollen, um sie unschädlich zu machen.

Falls Sie Ihre Reifen sauber halten wollen, haben Sie folgende Alternative: Steigen Sie in sicherer Entfernung aus dem Wagen und laufen Sie langsam in geduckter Haltung die Auffahrt hinauf. Anschließend erledigen Sie einen Gegner nach dem anderen. Achten Sie auch auf den Bösewicht, der auf dem Treppenabsatz lauert. Organisieren Sie nun einen Fluchtwagen mit vier Türen. Holen Sie sich einfach einen von der Straße und bringen Sie Ihre Freunde zum Zielpunkt (Bild 08/Bild 09).

▲ **BILD 07:** Coole Straßenkreuzer deponieren Sie in der Garage neben CJs Haus. Mit der Zeit haben Sie eine hübsche Auswahl.

▲ **BILD 09:** Stoppen Sie an der Markierung und Sweet steigt gemeinsam mit seiner Schwester automatisch ein.

Zu guter Letzt senkt auch das Speichern des Spielstandes den Fahndungslevel.

Übrigens: Der Abschluss einer Mission lässt diesen Zähler ebenfalls wieder auf null zurückschnellen. Ach ja: Glauben Sie nicht, Sie wären in einem Gebäude sicher. Wenn Carl hinausläuft, warten oft schon Polizisten, die ihn sofort unter Feuer nehmen.

▲ **AB DURCH DIE MITTE:** Eine Flucht quer durch alle Hinterhöfe erhöht Ihre Chancen, zu entkommen.

RUHE IM VIERTEL

Je öfter Sie in Ihrem Viertel Gewalt und Waffen sprechen lassen, desto mehr Polizisten laufen dort Streife. Schlecht für Sie, da Sie kaum mehr unbehelligt irgendwelche Straftaten ausführen können. Falls Sie dann doch die Lust auf ein paar Überfälle übermannt, sollten Sie diese lieber in einem anderen Viertel durchziehen.

PROSTITUIERTE

Auch mit den Mädels vom horizontalen Gewerbe können Sie sich wieder die Zeit vertreiben. Besorgen Sie sich eine reguläre Karre und stoppen Sie neben einer der Damen. Sobald Sie von ihr angesprochen werden, antworten Sie positiv (➔). Fahren Sie dann zu einem ruhigen Plätzchen.

▲ **BILLIG:** Auch in San Andreas gibt es am Straßenrand käufliche Liebe und Lebensenergie.

MISSION VERPATZT?!

Keine Sorge! Falls Sie eine Mission mal nicht auf Anhieb bewältigen, können Sie diese bis zum erfolgreichen Abschluss wiederholen.

Info: Die Missionen müssen nicht in einer bestimmten Reihenfolge abgearbeitet werden. Nach und nach haben Sie an vielen markierten Punkten die Möglichkeit, Aufträge anzunehmen.

weiter auf Seite 112

ALLGEMEINE TIPPS

SPEICHERPUNKTE

Sie finden in Ihrem Viertel immer wieder kleine grüne Haussymbole. Diese Buden können Sie kaufen. Sie dienen Ihnen dann als Speicherpunkte. Kostenpunkt: anfangs $ 10.000.

▲ **EIGENHEIM:** Mit genügend Kohle können Sie sich Häuser zulegen, die dann zu Speicherpunkten werden.

ZUSATZMISSIONEN: ZEITVERTREIB UND GELDQUELLE

"GTA: San Andreas" hält viele zusätzliche Missionen bereit, die Sie nach Lust und Laune angehen dürfen. Es winken Kohle und Extras.

Krankenwagen-Missionen: Suchen Sie einen Krankenwagen und steigen Sie ein. Drücken Sie R3 und Sie starten direkt durch. Suchen Sie nach Verletzten, die auf dem Radar blau dargestellt werden. Sobald Sie in der Nähe von Verwundeten anhalten, steigen diese automatisch ein. Bringen Sie sie zum nächsten Krankenhaus. Anfangs erhalten Sie für jeden Geretteten $ 50. Vorsicht: Auch bei diesen Rettungsaktionen können Sie Ihren Fahndungslevel erhöhen. Rammen Sie deshalb bei den Einsätzen keine Polizeifahrzeuge und passen Sie auf die Fußgänger auf!

TIPP: Wer zu faul ist, einen Krankenwagen zu suchen, gibt einem Passanten was auf die Nase und wartet, bis der Arzt kommt. Dann müssen Sie nur noch mit △ den Fahrer zum Aussteigen bewegen.

Taxi-Missionen: Craaazy Taxi! Schnappen Sie sich ein Taxi und starten Sie die entsprechende Mission mit Hilfe der R3-Taste.

▲ **GELDQUELLE:** Mit den zusätzlichen Missionen verdienen Sie sich Extrageld.

▲ **BILD 10:** Kill Freddy! Wer sich mit den Homies anlegt, kriegt Saures!

OG LOG

Besuchen Sie Smoke und holen Sie Jeffrey ab, der gerade aus dem Knast kommt. Der Homie hat nichts Besseres zu tun, als sich erst mal an einem alten Bekannten zu rächen. Fahren Sie ihn zum Zielgebäude und klingeln Sie. Nehmen Sie danach die Verfolgung mit dem Motorrad auf. Sie müssen dabei immer nur in die Nähe des Verfolgten kommen, Jeffrey übernimmt das Ballern. Zudem brauchen Sie sich keine großen Sorgen zu machen, dass Ihnen das Opfer entkommen könnte. Nach einiger Zeit treffen Sie den Burschen wieder – flankiert von seinen Kumpels. Räumen Sie die Jungs aus dem Weg **(Bild 10)** und fahren Sie Jeffrey noch schnell zum Burgerladen. Nachdem Sie schon mal dort sind, nehmen Sie auch gleich noch einen Auftrag an.

LIFE IS A BEACH

Schauen Sie bei der Strandparty vorbei und stellen Sie Ihre Tanzkünste unter Beweis.

CESAR VIALPANDO

Zurück zu Sweets Haus. Hören Sie dem Homie zu und sehen Sie sich die besagte Werkstatt an. Schnappen Sie sich den Lowrider und kommen Sie zum Treffen. Versuchen Sie, beim Wettbewerb eine gute Figur zu machen **(Bild 11)**. Bei der Markierung draußen sprechen Sie noch schnell den Mexikaner an, dann bekommen Sie einen Anruf.

RUNNING DOG

Besuchen Sie Smoke und sprechen Sie mit ihm – der Junge macht seinem Namen alle Ehre. Er lässt sich von Carl ins nächste Viertel kutschieren. Dort legt er sich mit einer Gang an. Allerdings kann ein Zeuge fliehen. Verfolgen Sie

▲ **BILD 11:** Legen Sie sich ins Zeug und gewinnen Sie den Lowrider-Wettbewerb!

▲ **BILD 12:** Verfolgen Sie den Flüchtigen und bringen Sie ihn zum Schweigen.

diesen sofort und machen Sie ihn mundtot **(Bild 12)**! Ignorieren Sie die anderen Gang-Mitglieder und lassen Sie sich nicht in sinnlose Schießereien verwickeln. Verlassen Sie danach sofort das Viertel, um den rachsüchtigen Kameraden des Opfers nicht in die Hände zu fallen.

TIPP: Ab sofort steht Ihnen der Supersprint zur Verfügung. Betätigen Sie einfach mehrmals hintereinander beim Laufen ✕, schon geht Carl ab wie eine Rakete.

HOME INVASION

Besuchen Sie Ryder, der gleich neben Carl wohnt. Das ist allerdings nur nachts möglich. Schnappen Sie sich den Lieferwagen und fahren Sie zur Zielmarkierung bei dem verrückten Colonel. Sie müssen nun heimlich und leise drei Waffenkisten aus dem Haus stehlen. Die erste befindet sich gleich unten neben dem Geschütz **(Bild 13)**. Die beiden anderen sind auf dem Flur im ersten Stock. Sie müssen nun mit △ die Kisten nacheinander aufnehmen und sie hinaus in den Lieferwagen schaffen. Dabei dürfen Sie keinen großen Lärm machen. Behalten Sie also die Geräuschanzeige im Auge und bewegen Sie sich ganz langsam. Sind die Kisten sicher im Lieferwagen verstaut, fahren Sie sie zu dem Versteck.

TIPP: Schlägt die Geräuschanzeige bei Ihren heimlichen Besuchen stark aus, bleiben Sie einen Moment lang bewegungslos stehen. Dann sinkt der Pegel wieder.

▲ **BILD 13:** Zwei Kisten befinden sich im ersten Stock, die dritte wartet unten neben dem Geschütz auf Carl.

AUTOS ALS KLETTERHILFE BENUTZEN

Sicher haben Sie es schon bemerkt: An einigen Zäunen und Wänden kann Carl nicht hochspringen, weil diese einfach zu hoch sind. Kein Grund zur Verzweiflung: Stoßen Sie auf ein solches Hindernis, schnappen Sie sich einfach einen Wagen und parken ihn direkt davor. Klettern Sie nun auf das Dach Ihres Fahrzeugs und springen Sie von dort aus hinauf.

GANG-MITGLIEDER ANWERBEN

Genießen Sie genug Respekt bei Ihren Homies? Dann werben Sie diese als Gang-Mitglieder an! Fixieren Sie einfach einen der Jungs mit der R1-Taste und drücken Sie dann schnell ↑. Wird nun oben links im Screen die Gang-Anzeige eingeblendet, hatten Sie Erfolg und der Typ ist mit von der Partie. Sie können allerdings nur Personen anwerben, die das gleiche Color (Farbe) wie Sie tragen. Vor CJs Haus finden Sie übrigens viele willige Neulinge vor **(Bild 16)**.

BESSERE ÜBERSICHT BEIM FAHREN

Drücken Sie beim Autofahren den Analog-Stick nach vorne, um von der Schulter-Perspektive in eine Draufsicht zu wechseln. Der Vorteil an diesem Blickwinkel: Sie können beispielsweise über einen Hügel hinwegschauen und eventuelle Hindernisse wesentlich früher erkennen.

CATALYST

Holen Sie Ryder ab und fahren Sie mit ihm zum Bahnhof. Nähern Sie sich der Schießerei von hinten und steigen Sie vorsichtig aus. Erledigen Sie die Latinos und sammeln Sie alle Waffen ein. Die können Sie gut gebrauchen, denn wenig später erscheinen Ihre lieb gewonnenen Freunde, die Ballas. Ballern Sie die Jungs über den Haufen und steigen Sie auf den letzten Waggon auf.

Sie müssen Ryder nun vom fahrenden Zug aus Munitionskisten zuwerfen. Zielen Sie dabei immer genau auf seinen Kopf. So hat Ihr Homie die besten Chancen, die Boxen zu fangen **(Bild 16)**. Beeilen Sie sich! Anfangs ist Ryder noch sehr nahe an Ihnen dran. Werfen Sie die Kisten also nicht mit allzu viel Schwung, sonst beschädigen die Explosionen das Fluchtauto.

Haben Sie zehn Kisten ergattert, müssen Sie das nächste Pay N Spray ansteuern. Sie haben allerdings drei Sterne auf der Fahndungsanzeige kleben. Das heißt, die Polizei geizt nicht mit Straßensperren. Halten Sie also die Augen offen und nutzen Sie die Analog-Sticks, um die Perspektive zu ändern. Dann haben Sie eine bessere Übersicht.

Da das Pay N Spray nicht weit weg ist, verschafft Ihnen ein flottes Tempo beim Ausladen der Kisten einen ungeheueren Vorteil. Wer trödelt und die Flucht erst im Tunnel beginnen

▲ BILD 15: Heuern Sie Gang-Mitglieder an und überfallen Sie die Ballas – ein einfacher Weg, um an Waffen zu gelangen.

▲ BILD 16: Zielen Sie beim Werfen immer auf Ryders Kopf, dann kann der Homie die Kisten auffangen.

Halten Sie die Augen offen: Auf dem Radar tauchen bald Fahrgäste in Form blauer Markierungen auf. Halten Sie neben ihnen an und sie steigen automatisch ein. Nun wird Ihnen das Fahrziel auf dem Radar angezeigt. Bedenken Sie, dass ein rüder Fahrstil Sie das Trinkgeld kostet... Behalten Sie den Radarschirm weiterhin im Auge und nehmen Sie lieber die breiter angelegten Hauptstraßen. Hier können Sie ziemlich schnell fahren, ohne gleich an jeder Ecke hängen zu bleiben.

Polizei-Einsatz: Heiße Verfolgungsjagden gefällig? Dann schnappen Sie sich ein Polizeiauto oder -motorrad. Verfolgen und stellen Sie flüchtige Verdächtige.

Feuerwehr-Einsätze: Suchen Sie sich einen

▲ VERFOLGUNGSJAGD: Bei Polizei-Einsätzen werden Verdächtige gestellt.

Feuerwehrwagen und starten Sie mit R3 die Einsätze. Ihre Aufgabe besteht nun darin, auf dem Radar angezeigte Brandherde schnellstens anzusteuern und die Flammen effektiv zu bekämpfen. Um die Löschkanone zu bedienen, benutzen Sie die R1- und die ◉-Taste. Achtung: Es kommt oft vor, dass aus brennenden Autos Zivilisten herausstürzen, die in Flammen stehen. Bedenken Sie auch diese mit einem kräftigen Strahl aus der Löschkanone.

weiter auf Seite 114

▲ **RETTUNGS-EINSATZ:** Stoppen Sie einfach neben einem Verletzten.

Das Handling der Löschkanone erfordert ein klein wenig Übung. Stoppen Sie nicht zu nahe an den Brandstellen, sonst behindert der Aufbau des Löschwagens den Wasserstrahl.

Wer gerade keine Lust hat, einen Feuerwehrwagen zu suchen, kann alternativ auch selbst einen Brand verursachen. Feuern Sie auf ein Auto oder fahren Sie es zu Schrott. Sobald es in Flammen steht, rückt nach einiger Zeit automatisch ein Löschzug an.

Burglar-Missionen: Nachts finden sich auf den Straßen dunkle, schwere Transporter. Schnappen Sie sich einen von ihnen und aktivieren Sie die Einbrecher-Missionen mit der L3-Taste. Nun müssen Sie geeignete Anwesen finden, um dort kräftig abzuräumen.

Pimp-Aktion: Schauen Sie mal bei der Tankstelle in der Nähe Ihres Hauses vorbei. Dort steht ein edler, alter, weißer Schlitten. Mit ihm dürfen Sie dann Bordsteinschwalben durch die Gegend kutschieren. Selbstverständlich springt dabei ein fettes Trinkgeld für Sie heraus.

▲ **PIMP-MOBIL:** Neben dieser Tankstelle finden Sie den passenden Wagen.

▲ **BILD 17:** Nachdem Ihre Karre frisch lackiert wurde, geht es nach Hause.

kann, dreht seine Karre erst mal um 180 Grad und brettert dann los. Das verbessert Ihre Chancen, unbehelligt aus der Sache rauszukommen. Wenn Ihr Fluchtauto umlackiert ist, geht es auf direktem Weg nach Hause (Bild 17).

WRONG SIDE OF THE TRACKS

Besuchen Sie Smoke und fahren Sie zur Bahnstation. Setzen Sie sich auf das Motorrad und wartet Sie, bis Smoke ebenfalls aufgestiegen ist. Dann düsen Sie sofort dem abfahrenden Zug (links) hinterher! Versuchen Sie, immer auf gleicher Höhe mit der Lok zu bleiben, damit Smoke gut zielen kann. Vorsicht! Anfangs steht noch ein Fahrzeug im Weg, das explodiert, sobald der Zug es rammt (gehen Sie früh genug auf Distanz).

Kurz vor der Tunneleinfahrt kommt Ihnen auch noch ein Zug entgegen, dem Sie ausweichen müssen. Versuchen Sie danach, immer ein Stück vor der Lok zu bleiben. Auf diese Art sind die vier Ziele schnell erledigt. Schnappen Sie sich anschließend ein beliebiges Fahrzeug (Smoke folgt automatisch) und fahren Sie zum Zielpunkt.

CHEATS

Die folgenden Cheats werden einfach im normalen Spielverlauf eingegeben, ohne dass Sie pausieren müssen. Jede richtige Eingabe wird vom Spiel mit einer Meldung quittiert. Klappt es nicht auf Anhieb, sollten Sie die Eingabegeschwindigkeit verändern!

Nicht alle Cheats funktionieren gleichzeitig. Probieren Sie immer nur eine Hand voll aus.

WICHTIGE INFO: Sichern Sie unbedingt Ihren aktuellen Spielstand, bevor Sie einen Cheat ausprobieren! Nehmen Sie dann die Memory Card sicherheitshalber aus der PS2 heraus. Versuchen Sie, zu speichern, während die Cheats aktiv sind, warnt Sie das Spiel. Sind die Cheats erst einmal aktiviert, können sie nicht mehr deaktiviert werden!!

$ 250.000
..... R1, R2, L1, ⊗, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Straßenverkehr wird aggressiver
..... R2, ●, R1, L2, ←, R1, R2, L2

Alle Fahrzeuge schwarz einfärben
..... ●, L2, ↑, R1, ←, ⊗, R1, L1, ←, ●

Autoreifen horizontal
..... →, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2

Carls Outfit verändern
..... →, →, ←, ↑, L1, L2, ←, ↓, →, →

Selbstmord
..... →, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1

Alle Autos zur Explosion bringen
..... R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, △, ●, △, L2, L1

Autos schneller machen
..... →, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1

Zeit beschleunigen
.. ●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, △, ●, △

Fliegende Boote
..... R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, △

Fahndungslevel senken
..... R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓

Bewölkte Grafik
..... R2, ⊗, L1, L1, L2, L2, L2, ■

Einwohner gehen auf Carl los
..... ↓, ↑, ↑, ↑, ⊗, R2, R1, L2, L2

Einwohner rasten völlig aus
..... ↓, ←, ↑, ←, ⊗, R2, R1, L2, L1

Alle Einwohner erhalten Waffen …und rasten völlig aus! ..... R2, R1, ⊗, △, ⊗, △, ↑, ↓

Fahrzeugeigenschaften maximieren
..... △, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1

Alle Autos pink einfärben
..... ●, L1, ↓, L2, ←, ⊗, R1, L1, →, ●

Wetter-Cheat 1
..... R2, ⊗, L1, L1, L2, L2, L2, △

Wetter-Cheat 2
..... R2, ⊗, L1, L1, L2, L2, L2, ●

Wetter-Cheat 3
..... R2, ⊗, L1, L1, L2, L2, L2, ⊗

Spielcharaktere beschleunigen
..... △, ↑, →, ↓, L2, L1, ■

Spielcharaktere verlangsamen
..... △, ↑, →, ↓, ■, R2, R1

Waffen-Cheat 1
(Jeder Waffen-Cheat stattet Carl mit einem anderen Waffenarsenal aus.)
.... R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Waffen-Cheat 2
(Jeder Waffen-Cheat stattet Carl mit einem anderen Waffenarsenal aus.)
.... R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←

Waffen-Cheat 3
(Jeder Waffen-Cheat stattet Carl mit einem anderen Waffenarsenal aus.)
.... R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓

Hotring Racer herbeizaubern
..... R1, ●, R2, →, L1, L2, ⊗, ⊗, ■, R1

Panzer herbeizaubern (Unser Lieblings-Cheat!)
. ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, △, ●, △

Stretch herbeizaubern
..... R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →

Bloodring Banger herbeizaubern
..... ↓, R1, ●, L2, L2, ⊗, R1, L1, ←, ←

Caddy herbeizaubern
..... ●, L1, ↑, R1, L2, ⊗, R1, L1, ●, ⊗

Rancher herbeizaubern
..... ↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2

Romero herbeizaubern
..... ↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →

→ Fortsetzung folgt in Ausgabe 01/2005.

IM NÄCHSTEN HEFT...

AB 15. DEZEMBER AM KIOSK!

Vampire: PC
Die Maskerade – Bloodlines

▲ **SENSATIONELL!** Das Action-Rollenspiel saugt Deus Ex 2 mit Leichtigkeit das Blut aus – und sieht dank Half-Life-2-Engine verboten gut aus! Test im nächsten Heft!

Gran Turismo 4

▲ **PROBEFAHRT!** Auch 2005 wird ein super Spielejahr – GT 4 macht den Anfang!

Herr d. Ringe: PC Schlacht um Mittelerde

▲ **TESTKAMPF:** Wie gut schlägt sich EAs Strategie-Herausforderer?

AUSSERDEM IM HEFT:

Nintendo DS
TEST! Kurz vor dem Deutschland-Start testen wir das U.S.-Gerät und die ersten Spiele für den Nintendo DS!

GTA: San Andreas
TIPPS! Noch mehr Geheimnisse aus San Andreas!

Tomb Raider 7
SPECIAL! Lara Crofts sensationelle Wiedergeburt!

PC-VOLLVERSION

GROUND CONTROL

Action und Strategie konsequent vereint: Der Top-Hit auf der Heft-CD!

▲ **GROUND CONTROL:** Das komplette Spiel in der nächsten Videogames Aktuell – nicht verpassen!

JETZT NEU:
Videos von aktuellen PC- u. Konsolenspielen!

Jetzt bequem zu Hause lesen
Jahresabo für nur € 20,40
Lieferung frei Haus!
☎ 01805-90 90 88 (€ 0,12/Min.)